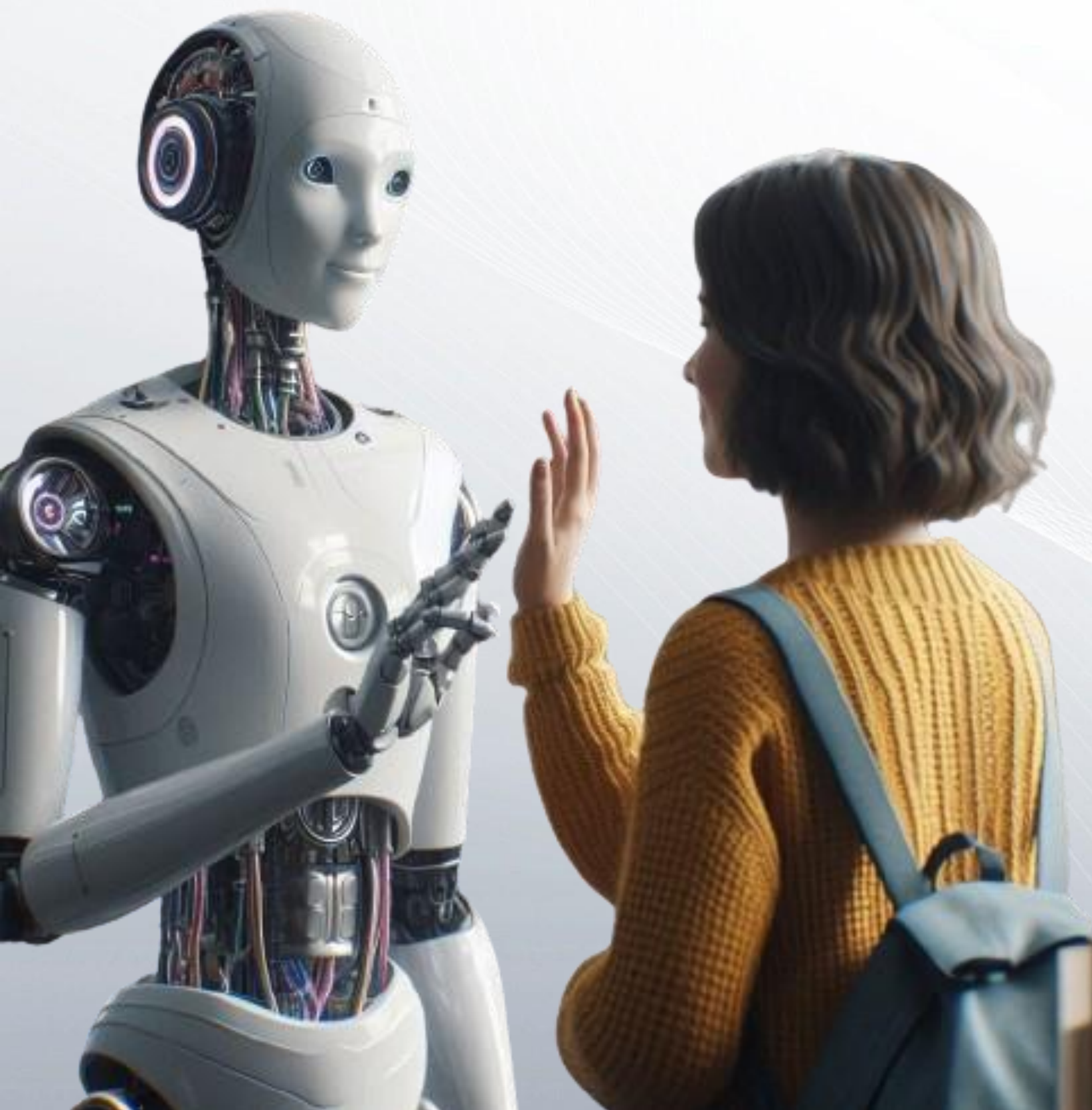




Programa de Escuela Docente UDLA 2024

HERRAMIENTAS DE IA PARA LA GENERACIÓN AUTOMATIZADA DE MATERIAL EDUCATIVO

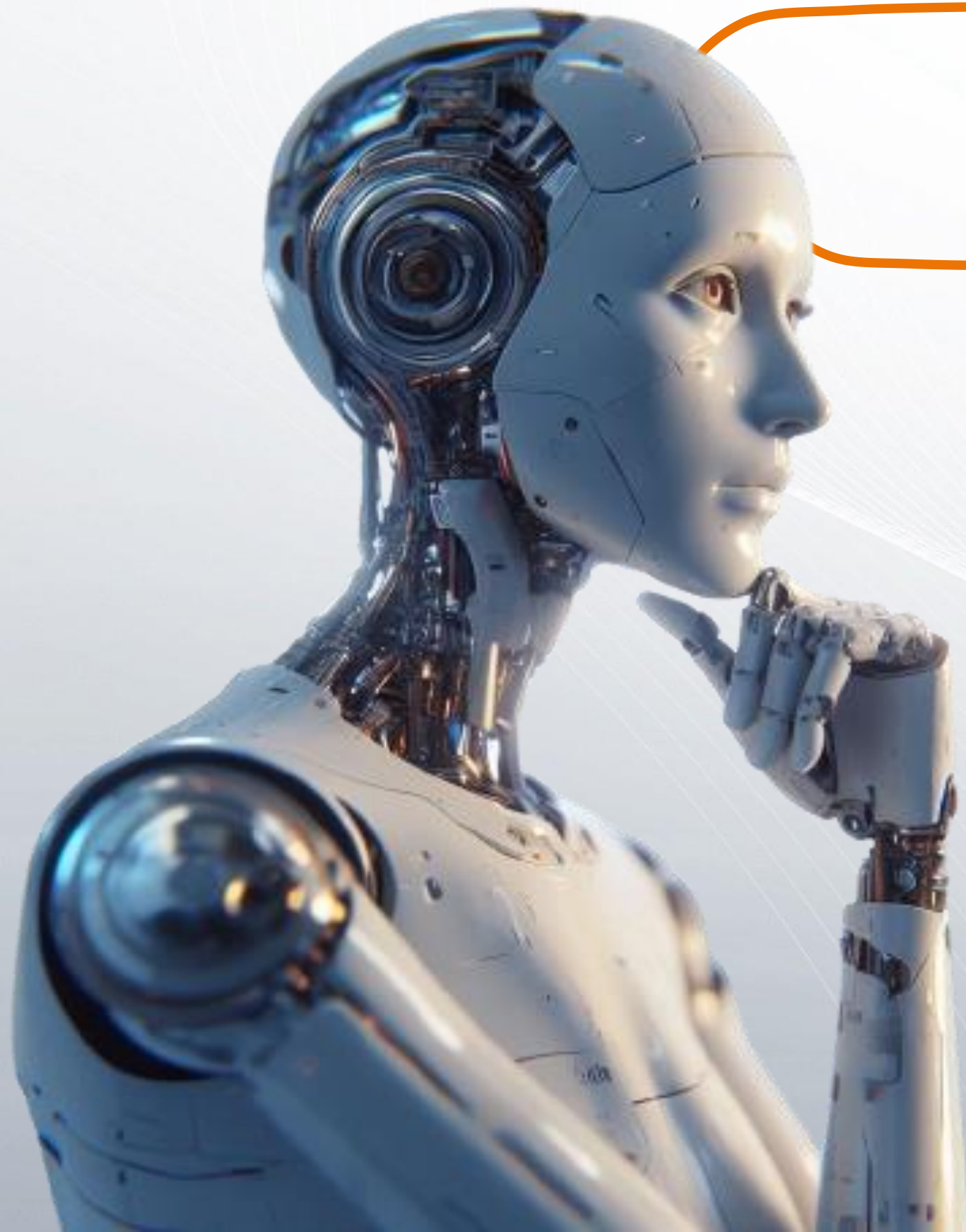
Adrián Villegas Dianta
cvillegas@udla.cl
<https://adrianvillegasd.com>

Introducción 1

Construcción recursos con IA 2

Cierre 3





¿Qué características tiene un recurso digital educativo?

¿Qué tipo de recursos se pueden crear con inteligencia artificial?

2 CONSTRUCCIÓN DE RECURSOS CON IA

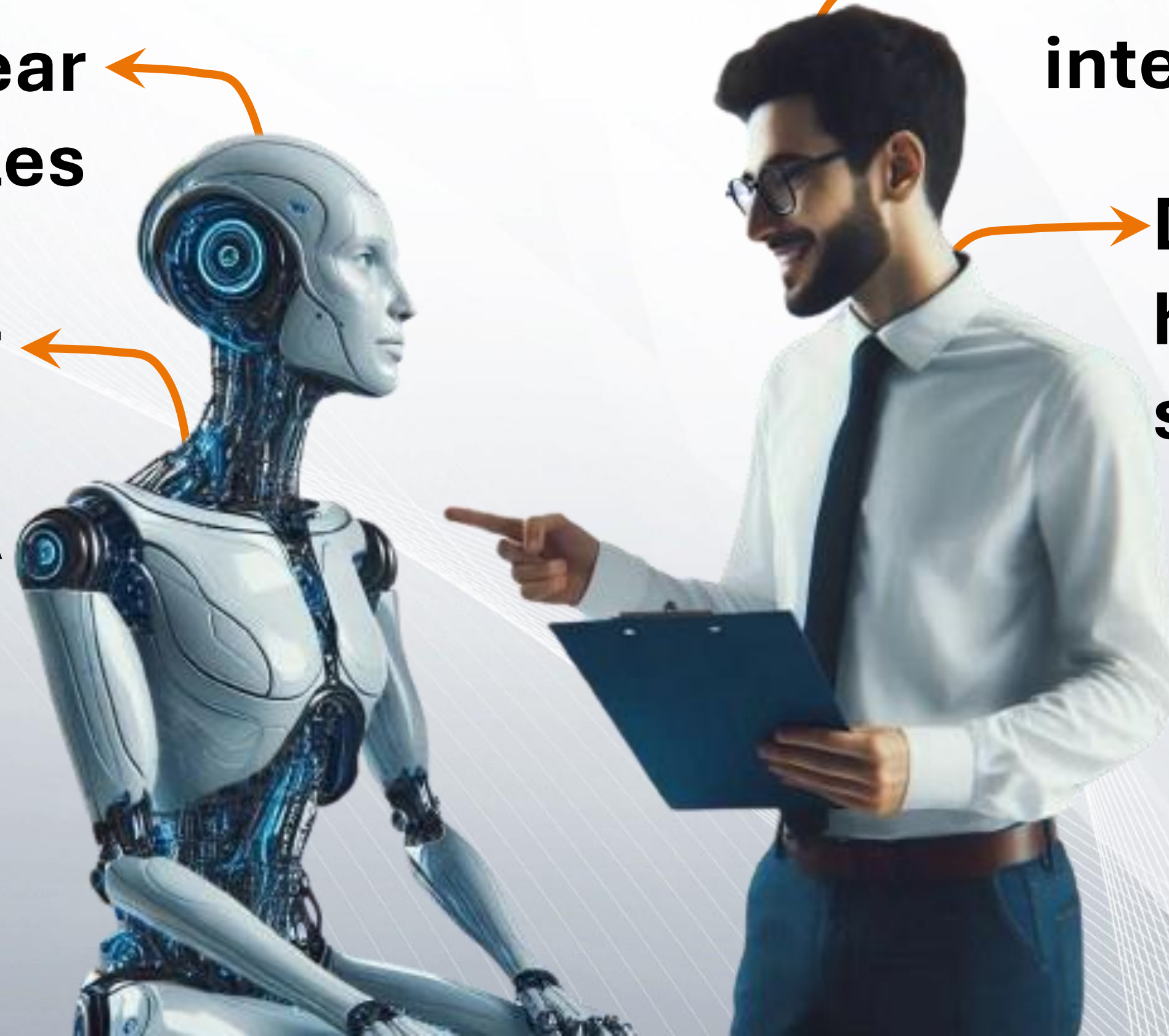
2.1 Recursos posibles de generar

**Es posible crear
mapas mentales**

**Se pueden crear
recursos de texto
con cualquier IA**

**Recursos HTML
interactivos**

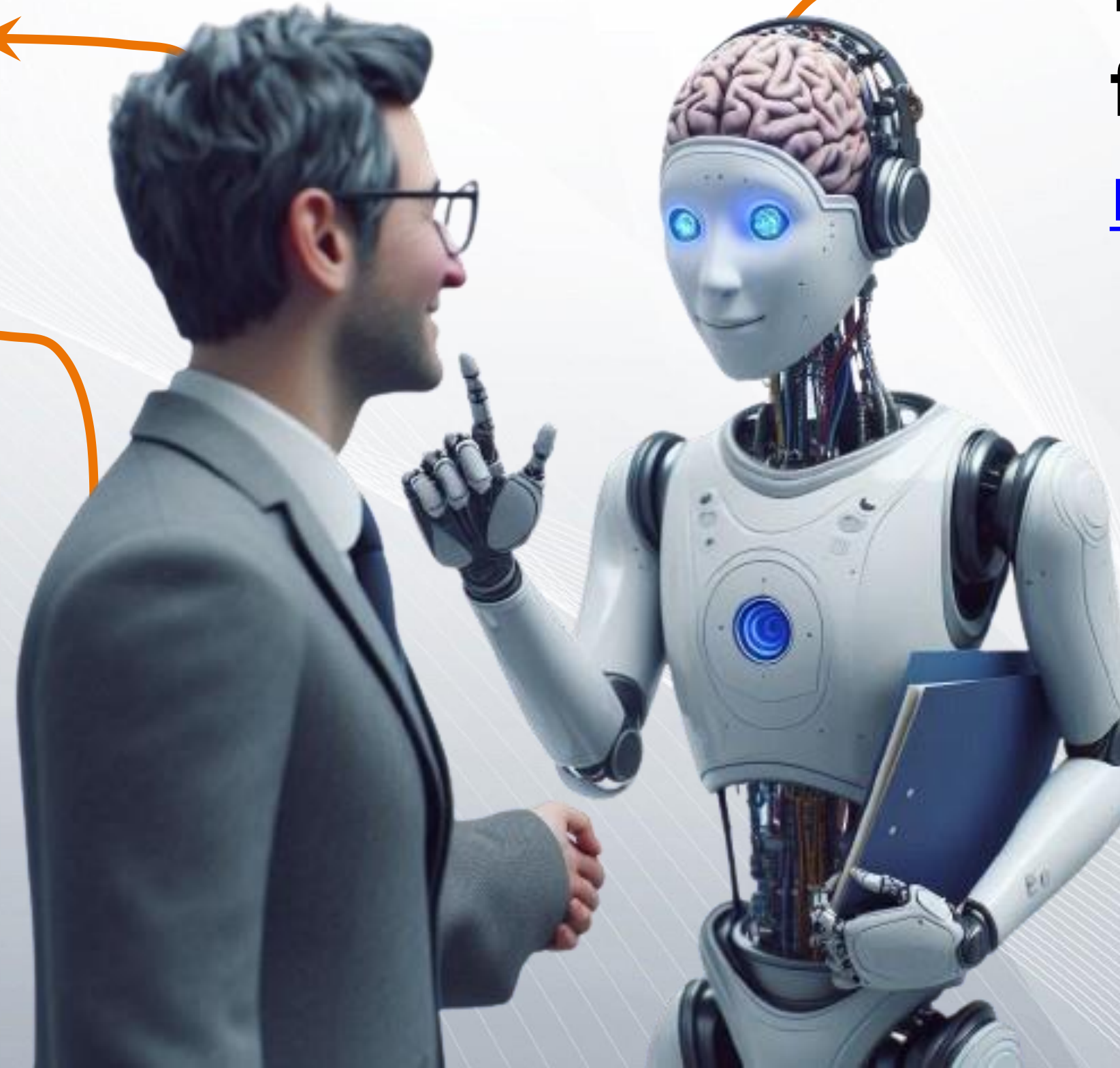
**Desde test
hasta
simuladores**



2.2 Recursos de texto con Chat GPT

**Test interactivos
varios**

**Resumen de
texto, análisis**



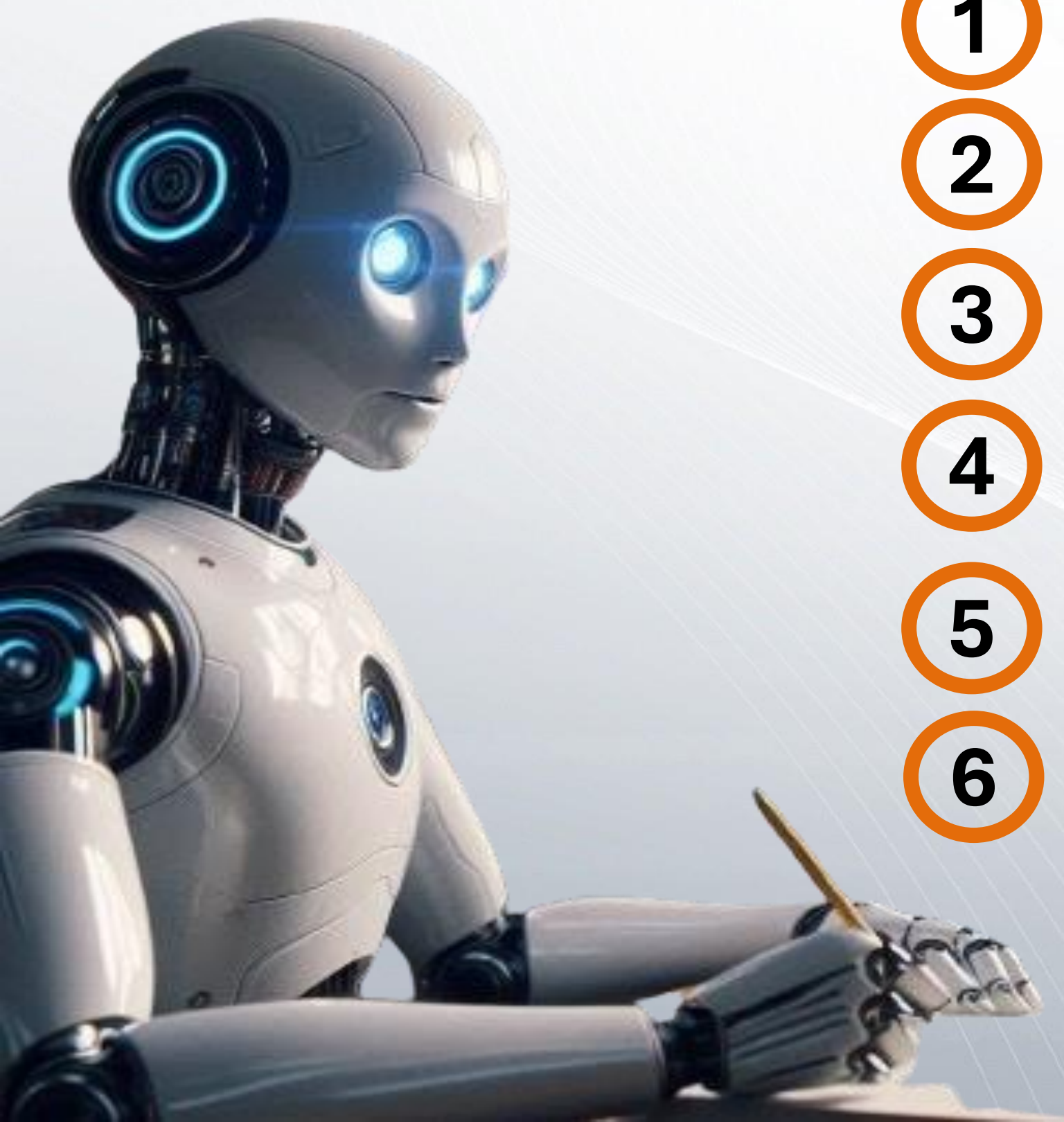
**Mapas mentales
formato
[markdown \(info\)](#)**

2.3 Recursos interactivos con Claude

“Crea un [tipo de recurso] interactivo sobre [tema] para estudiantes de [carrera / asignatura], de [edad] años. [Se puede entregar más detalles]”



2.4 Algunos recursos educativos con Claude

- 
- 1 Test interactivo / test gamificados**
 - 2 Simuladores / experimentos**
 - 3 Juegos educativos / caseros**
 - 4 Videojuegos con fin educativo**
 - 5 Aventura conversacional / scape room**
 - 6 ¿Otras ideas?**

3 CIERRE

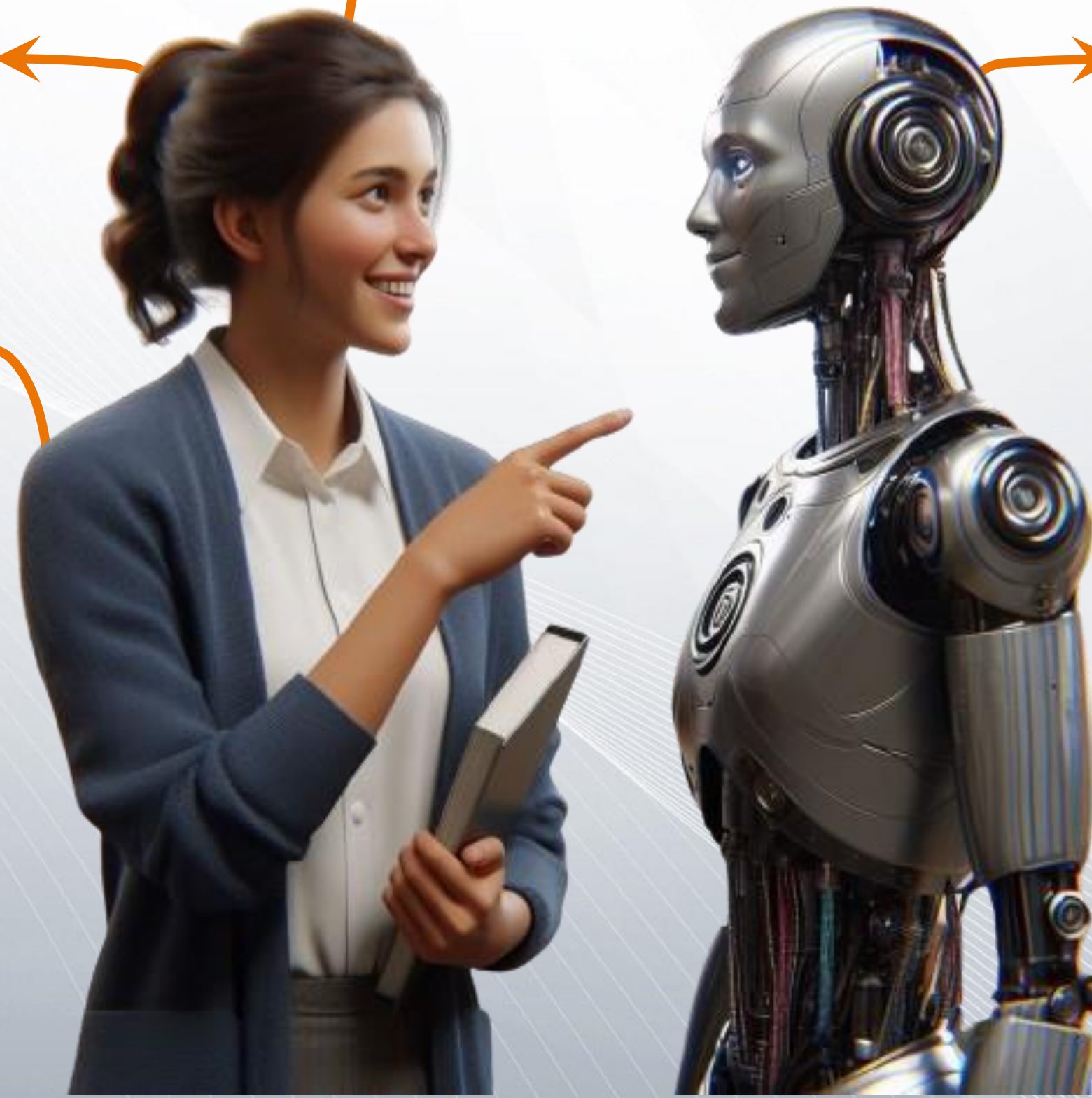
3.1 Algunas consideraciones finales

Posibilidad de compartir

**Se debe validar
cada propuesta**

**El límite es la
creatividad docente**

**Recursos
interactivos**



3.2 Recursos de apoyo

**50 prompts para apoyar
la labor docente**

Usos educativos IA

**Usos educativos
chatbot**

**Chatbot
educativos**

**Prompts educativas para
diversas IA**

**Crear nuestro
propio chatbot**

Más sobre IA





Gracias por su atención

Adrián Villegas Dianta
cvillegas@udla.cl
<https://adrianvillegasd.com>