



SOLUCIONES DE LA IA PARA GENERAR MATERIAL EDUCATIVO

Abril 2025

Adrián Villegas Dianta
cvillegas@udla.cl
<https://adrianvillegasd.com>



A

RESULTADO DE APRENDIZAJE



Aplicar herramientas inteligencia artificial para la creación eficiente de materiales educativos, con el fin de optimizar los procesos de enseñanza-aprendizaje en contextos educativos

B TEMARIO

Introducción a recursos con IA ①

Construcción recursos con IA ②

Actividad central ③

Cierre ④



1 INTRODUCCIÓN A RECURSOS CON IA

1.1 ¿Qué es un recurso digital educativo?



¿Qué son, cuál es su fin?

¿Qué tipos existen?

**¿Qué herramientas de IA
conocemos para
construirlos?**

1.2 Un ejemplo de recursos con IA

Ej: <https://poe.com/recursosdigitales>



2

CONSTRUCCIÓN DE RECURSOS CON IA

2.1 Recursos posibles de generar hoy con IA

**Mapas mentales,
conceptuales,
esquemas**

**Se pueden crear
recursos de texto
con cualquier IA**

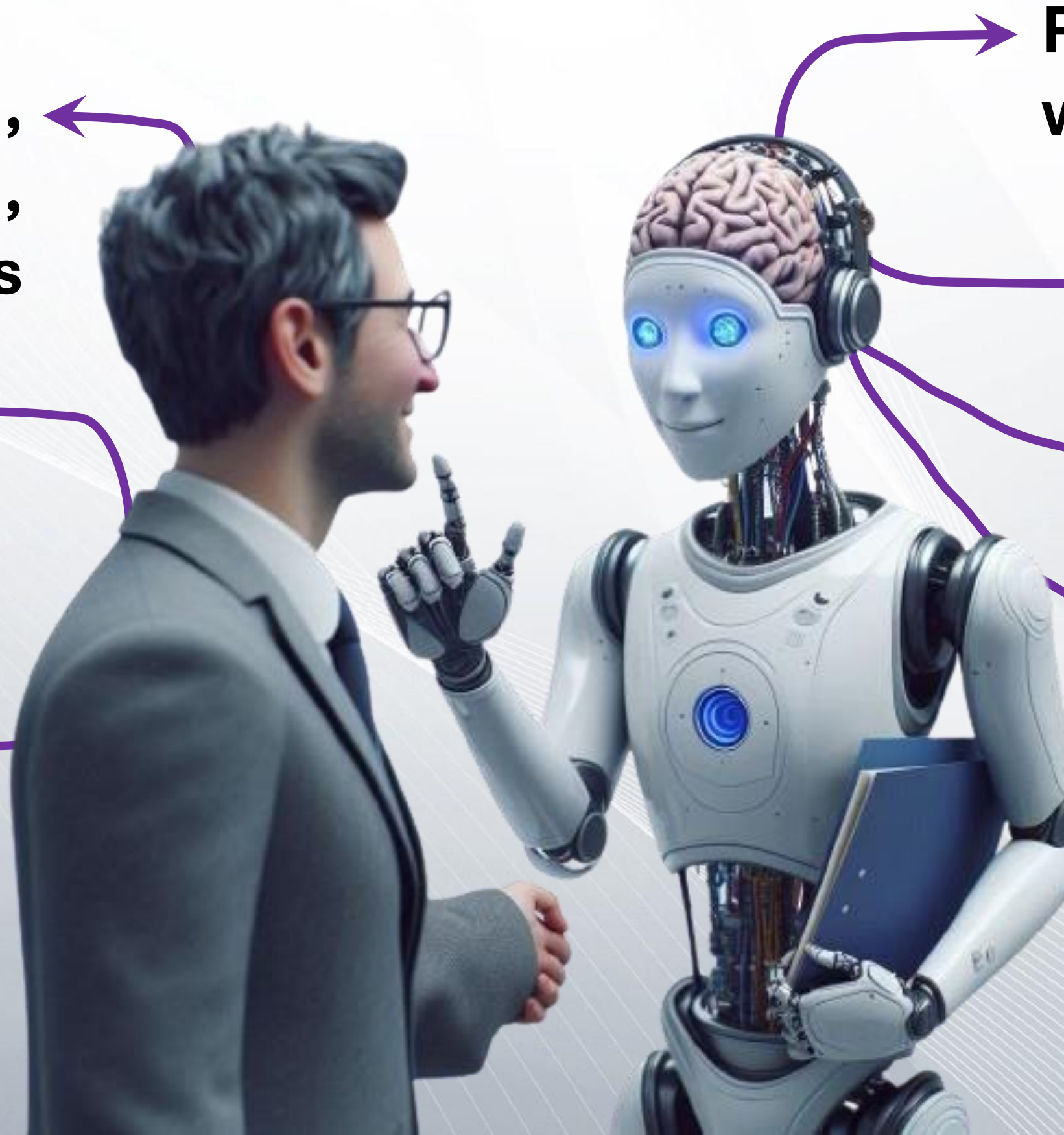
**Presentaciones,
imágenes, videos,
audios, etc**

**Recursos interactivos
web**

**Desde test hasta
simuladores**

**Recursos
docentes**

**Asistentes y
tutores de IA**



2.2 Recursos interactivos con Claude (o en POE)

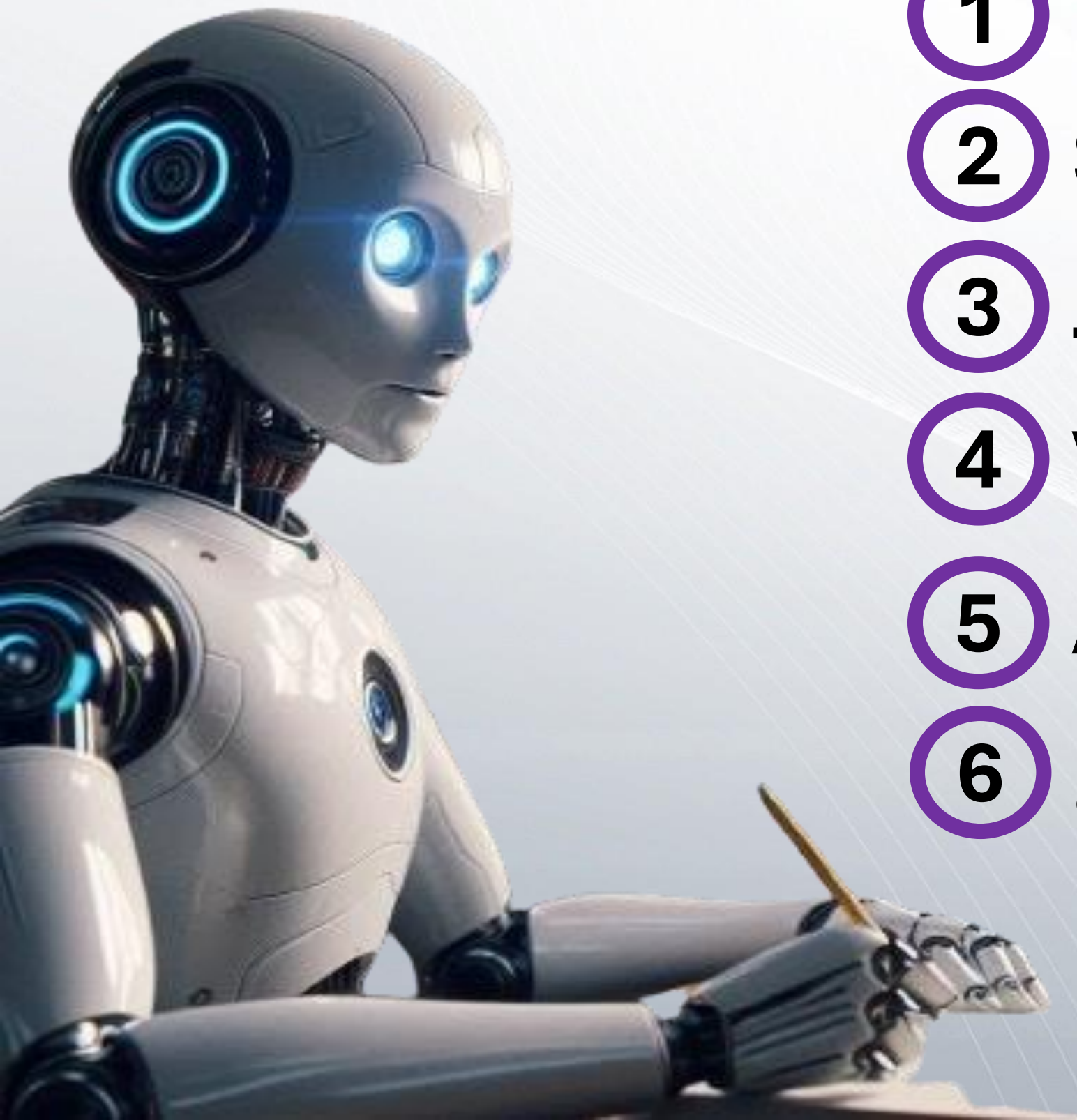
Claude o POE

“Crea un [tipo de recurso] como *artefacto interactivo* sobre [tema] para estudiantes de [carrera / asignatura], de [edad] años. [Se puede entregar más detalles]”



2.3 Algunos recursos educativos con Claude

- 1 Test interactivo / test gamificados**
- 2 Simuladores / experimentos**
- 3 Juegos educativos / caseros**
- 4 Videojuegos con fin educativo**
- 5 Aventura conversacional / scape room**
- 6 ¿Otras ideas?**



2.4 Realizando algunos recursos

① Esquemas

- <https://app.napkin.ai/>

② Presentaciones

- <https://gamma.app/es>
- [Chat GPT](#) (VBA PPT)
- [Gemini](#) (VBA PPT)
- *Uso VBA scrip: Alt+F11 / Módulo / Run*

③ Test simples

- <https://educaplay.com/>
- <https://products.aspose.ai/total/es/ai-quiz-maker/pdf>
- <https://forms.app/>
- Cualquier chatbot (test, casos, etc)

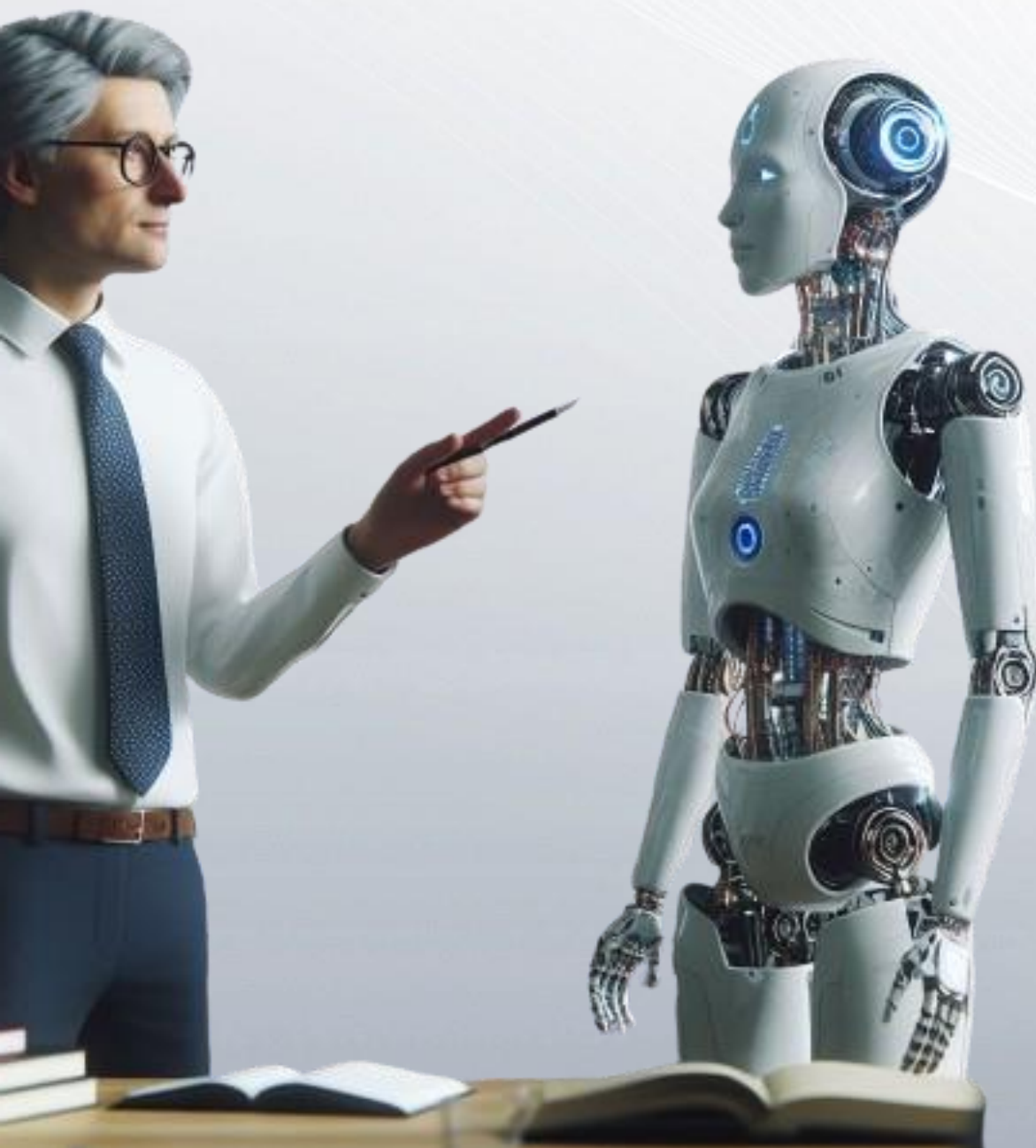
④ Recursos

- <https://www.theastudy.com/>



2.5 Más herramientas IA de construcción

- ① Esquemas: <https://app.napkin.ai/> / Infografías: [Chat GPT](#)
- ② Líneas tiempo: <https://mylens.ai/>
- ③ Presentaciones: <https://slidesgo.com/> ; <https://tome.app/>; <https://gamma.app/es> ; <https://www.canva.com/>; [Chat GPT](#); [Gemini](#)
- ④ Varias: Música (<https://suno.com/>); videos (<https://www.canva.com/>; <https://es.vidnoz.com/>; <https://ai.invideo.io/>; <https://www.synthesia.io/es>; <https://es.vidnoz.com/>); imágenes; test (<https://educaplay.com/>), Análisis de documentos (<https://notebooklm.google.com/>)
- ⑤ GPTs personalizados, ej.:
 - [Diagramas](#) / [Interacción con PDF](#)
 - [Apoyo escritura](#) / [Apoyo presentaciones](#)



3

ACTIVIDAD CENTRAL

3.1 Construyendo nuestro propio recursos



- ① **Decida una necesidad**
- ② **Piense en el tipo de recurso**
- ③ **Decida la herramienta**
- ④ **Diseñe y construya el recurso**
- ⑤ **Valide y mejore el recurso**
- ⑥ **Socialice su recurso**

4

CIERRE

4.1 Algunas consideraciones finales

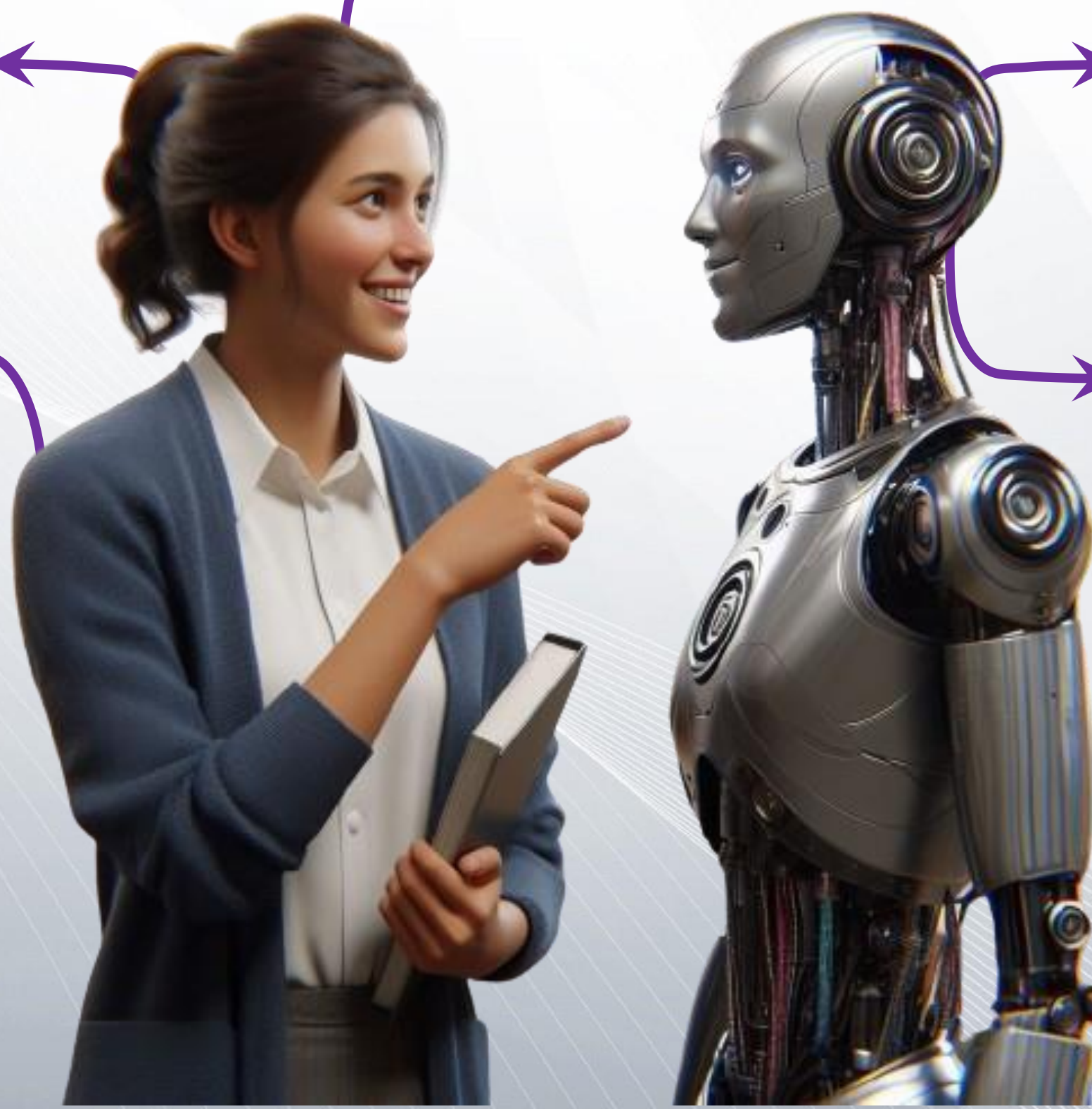
**El límite es la
creatividad docente**

Validar propuestas

**Compartir y
socializar**

**Recursos
interactivos y
experiencia de
aprendizaje**

**Consideraciones
éticas**



4.2 Comprobando lo aprendido

Ej: <https://poe.com/testrecursosdigital>



4.3 Nuevas percepciones



**¿Qué tipo de recursos educativos
podemos crear ahora con apoyo de
inteligencia artificial?**

Gracias por su atención

