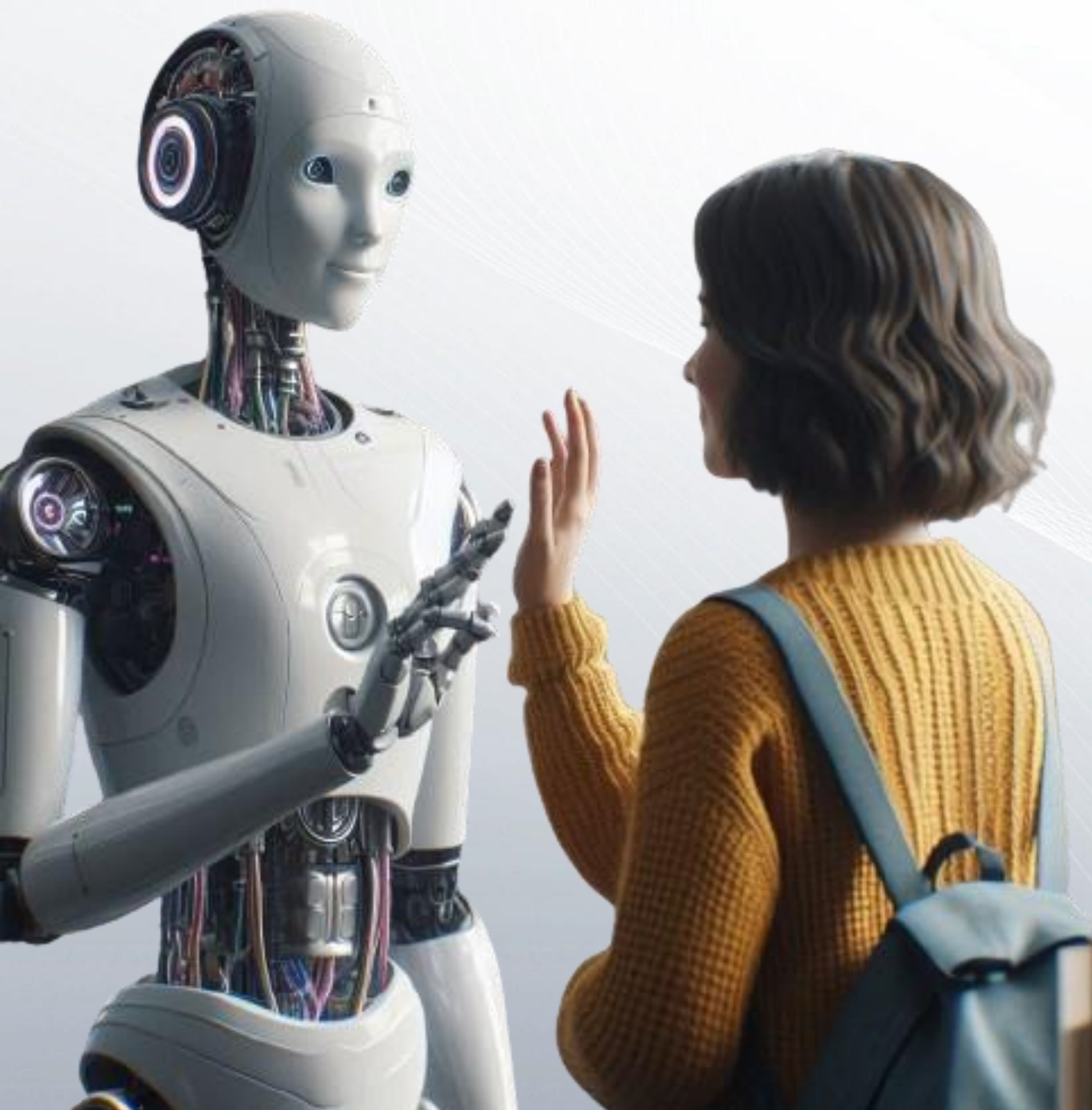


Formación docente IA FEDU 2024-20

HERRAMIENTAS DE IA PARA LA GENERACIÓN AUTOMATIZADA DE MATERIAL EDUCATIVO

Sesión 2

*José Pedro Hernández
Adrián Villegas Dianta*

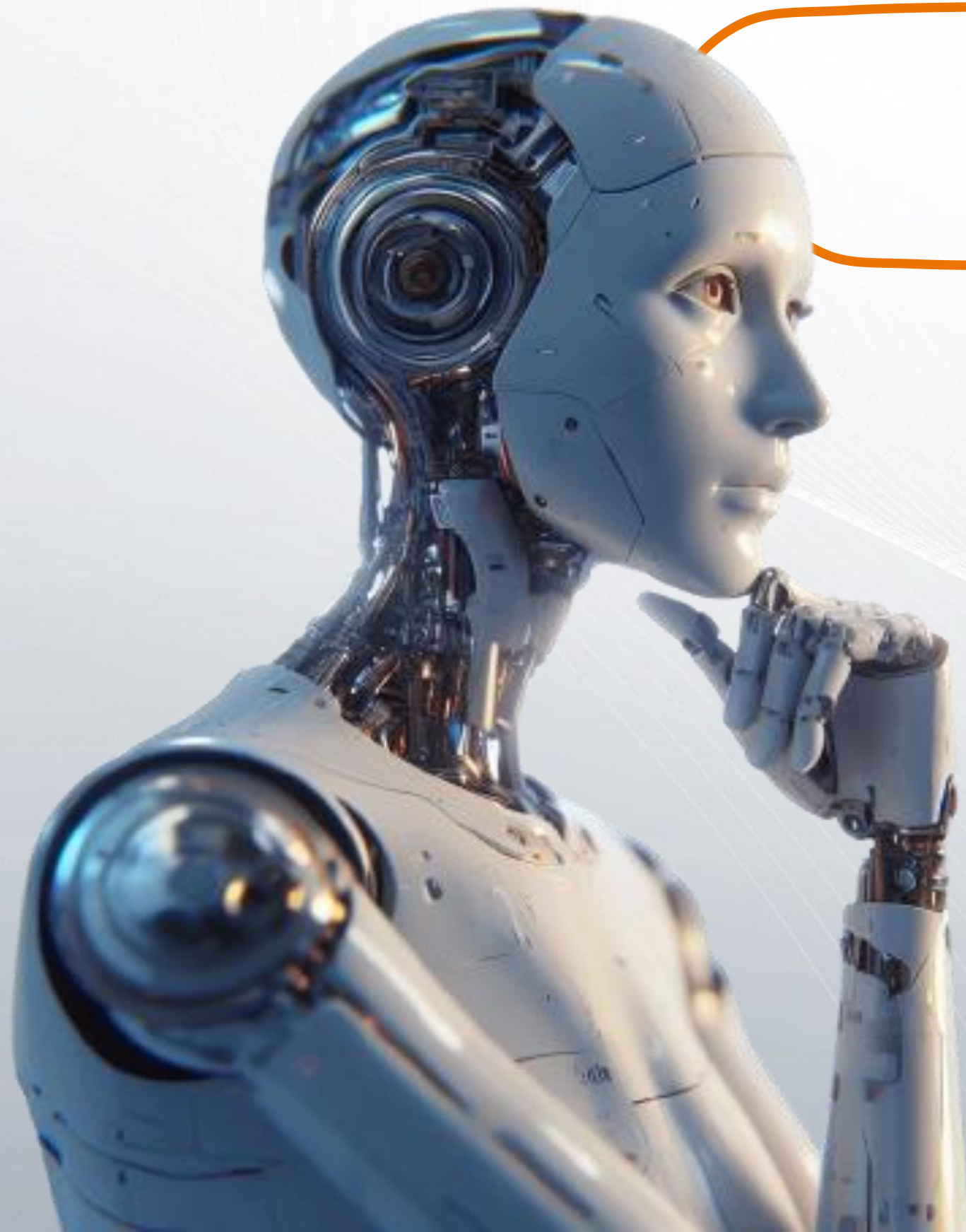


Introducción 1

Construcción recursos con IA 2

Cierre 3





¿Qué características tiene un recurso digital educativo?

¿Qué tipo de recursos se pueden crear con inteligencia artificial?

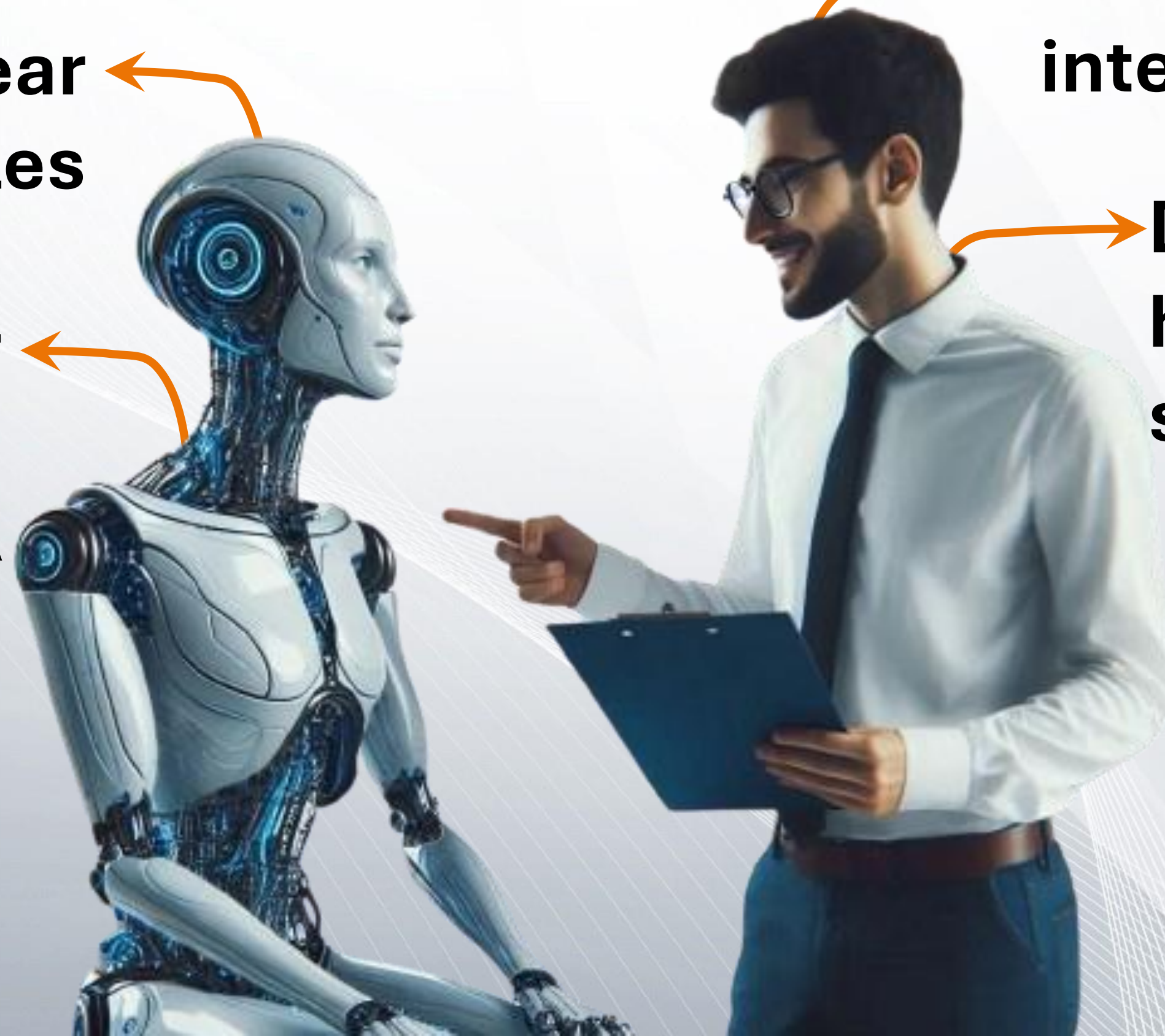
Es posible crear mapas mentales

Es posible crear mapas mentales

Se pueden crear recursos de texto con cualquier IA

Recursos HTML interactivos

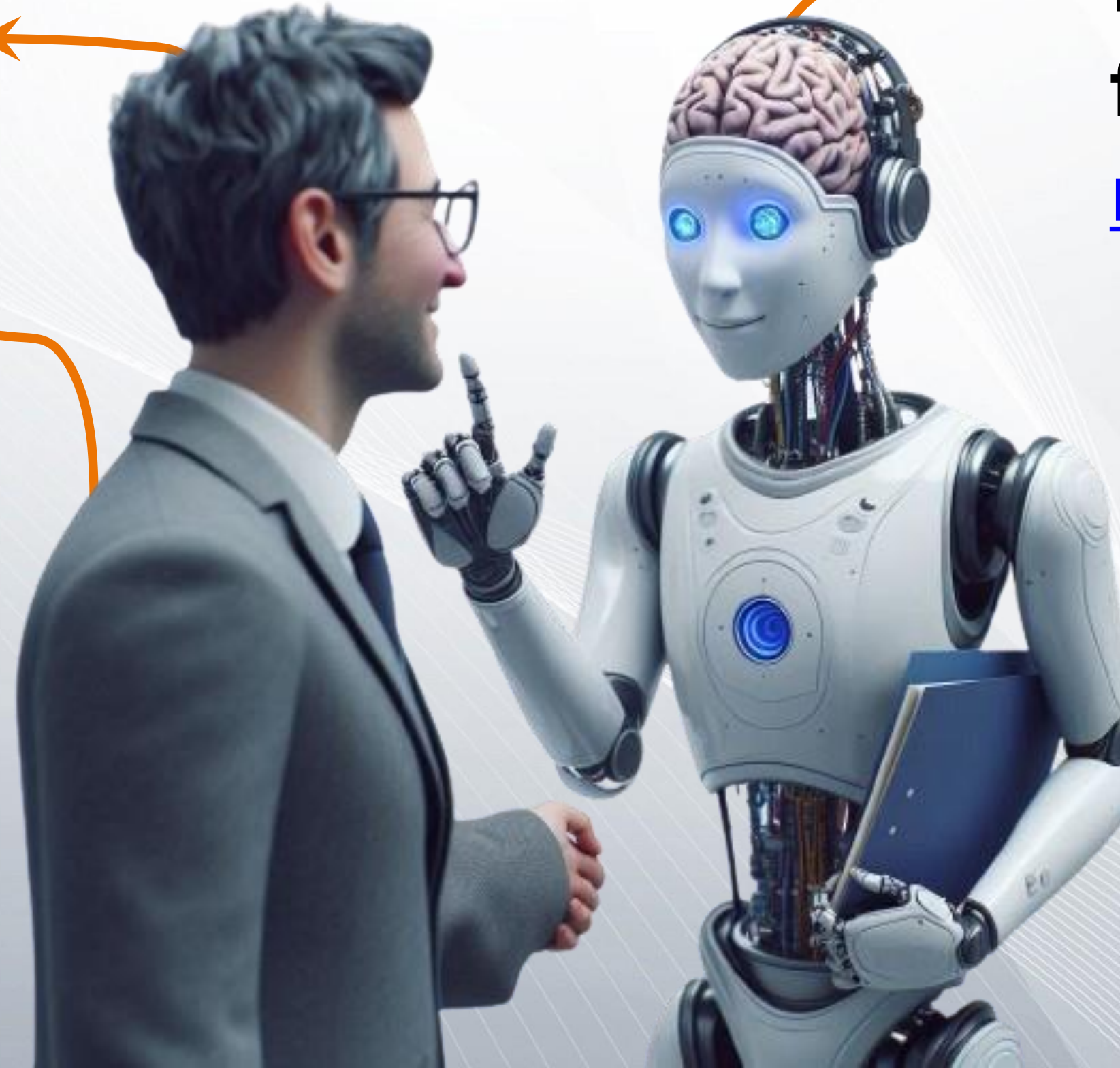
► Desde test hasta simuladores



2.2 Recursos de texto con Chat GPT

**Test interactivos
varios**

**Resumen de
texto, análisis**



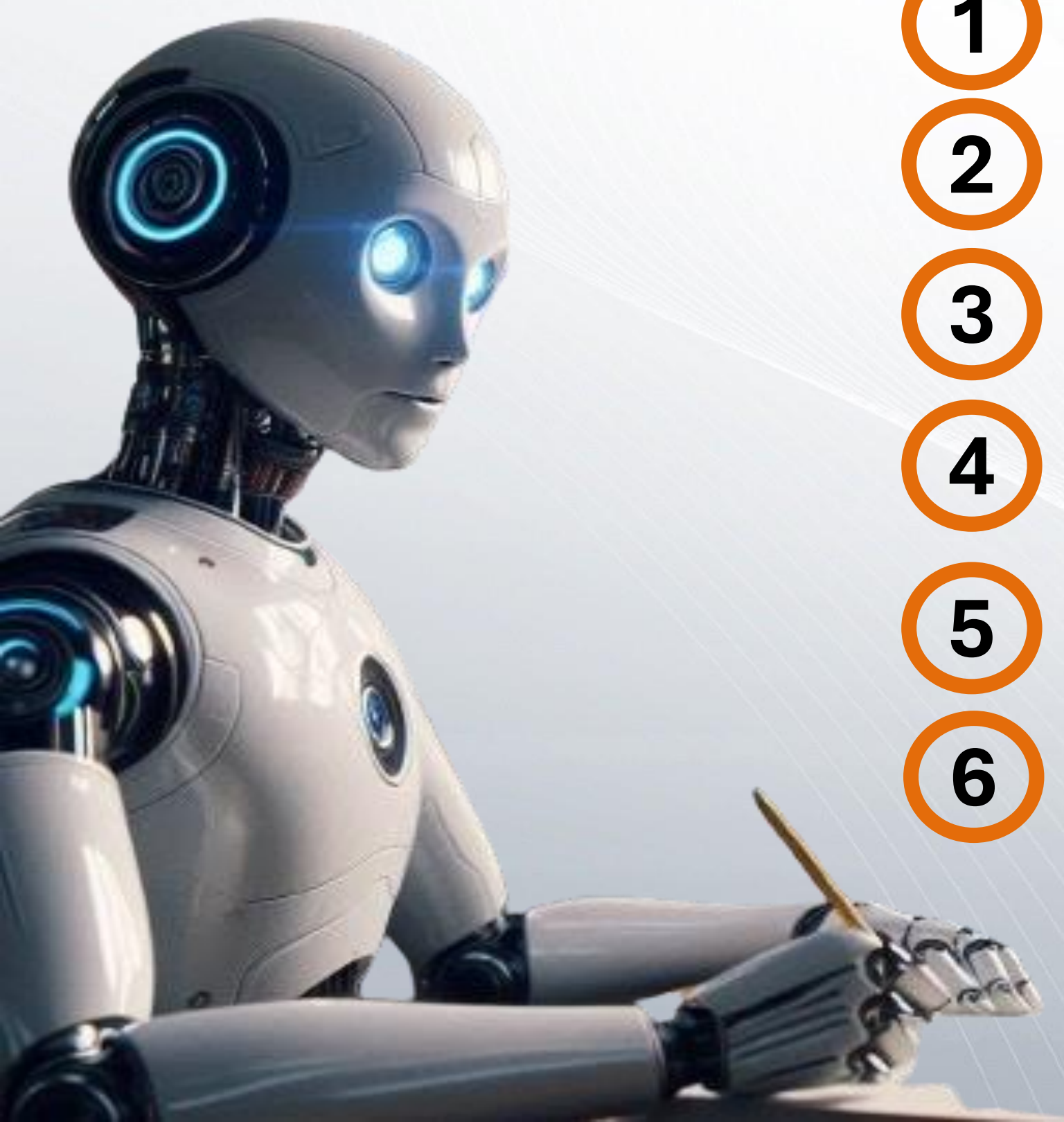
**Mapas mentales
formato
[markdown \(info\)](#)**

2.3 Recursos interactivos con Claude

“Crea un [tipo de recurso] interactivo sobre [tema] para estudiantes de [carrera / asignatura], de [edad] años. [Se puede entregar más detalles]”



2.4 Algunos recursos educativos con Claude

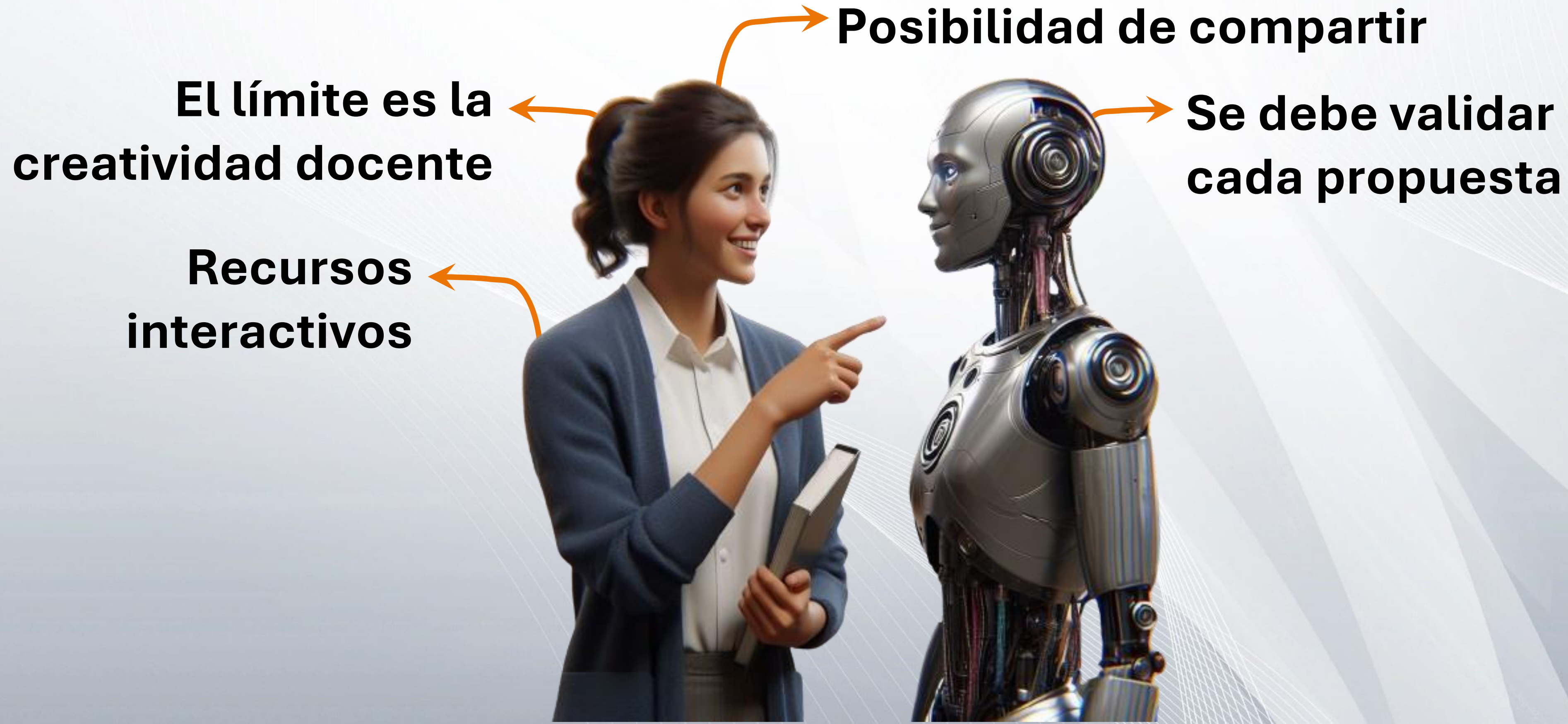
- 
- 1 Test interactivo / test gamificados**
 - 2 Simuladores / experimentos**
 - 3 Juegos educativos / caseros**
 - 4 Videojuegos con fin educativo**
 - 5 Aventura conversacional / scape room**
 - 6 ¿Otras ideas?**

2.5 Ejercitemos



- ¿ideas?
- ¿propuestas?

3.1 Algunas consideraciones finales



3.2 Recursos de apoyo

**50 prompts para apoyar
la labor docente**

Usos educativos IA

**Usos educativos
chatbot**

**Chatbot
educativos**

**Prompts educativas para
diversas IA**

**Crear nuestro
propio chatbot**

Más sobre IA





Gracias por su atención

José Pedro Hernandez
jhernandez@udla.cl

Adrián Villegas Dianta
cvillegas@udla.cl
<https://adrianvillegasd.com>