



Universidad Viña del Mar

Diseño de material didáctico con Inteligencia Artificial

Julio 2025

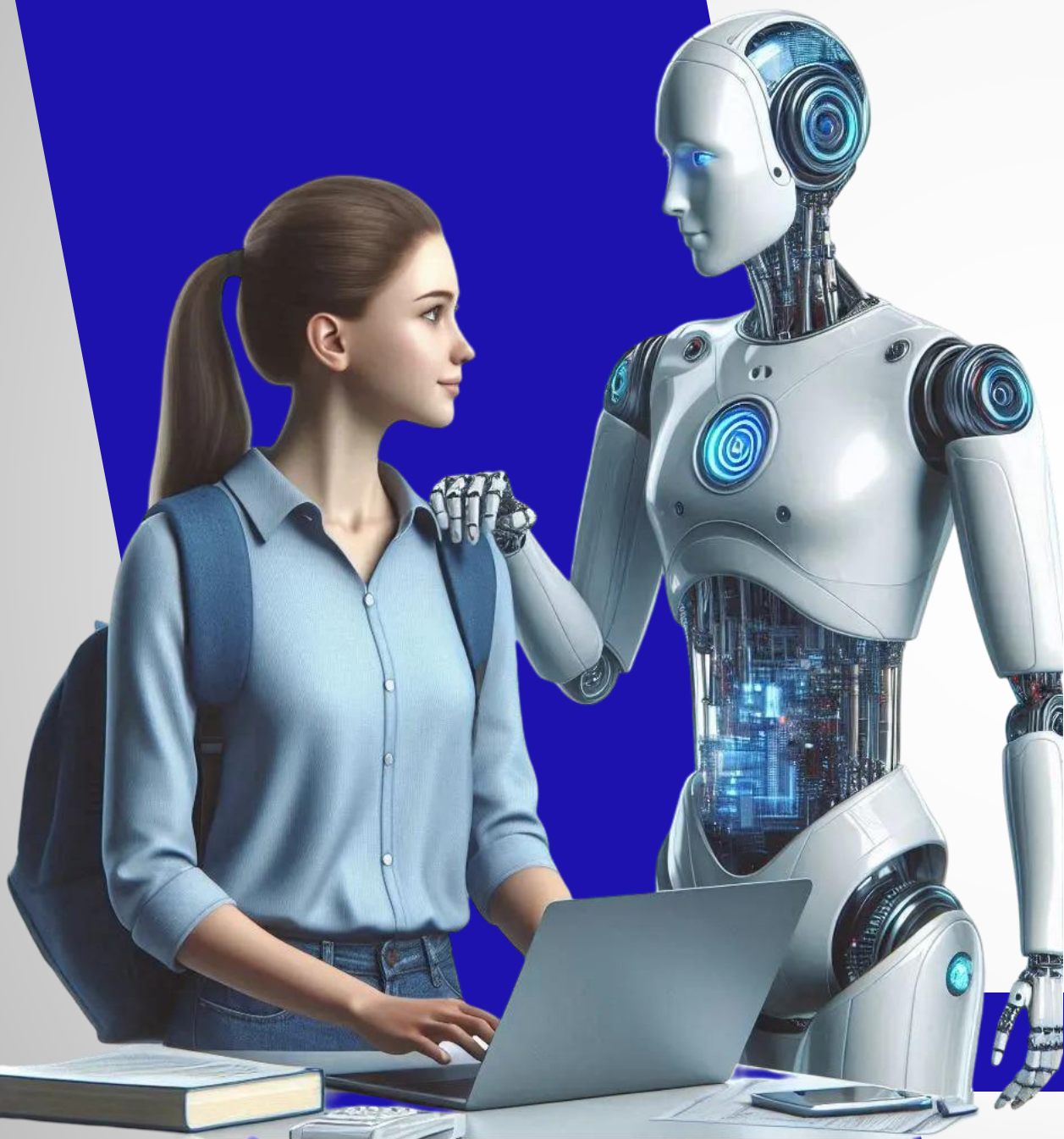
Adrián Villegas Dianta

Director Instituto de Educación y Lenguaje – Observatorio IA en Educación

Universidad de Las Américas

<https://adrianvillegasd.com>





*“Construir recursos digitales interactivos con diversas finalidades, de acorde a **necesidades de aprendizaje** usando herramientas de **inteligencia artificial**”*

RESULTADO DE APRENDIZAJE

TEMARIO

- 1 Introducción
- 2 Algunas opciones IA
- 3 Aumentando complejidad
- 4 Algunas ideas al cierre



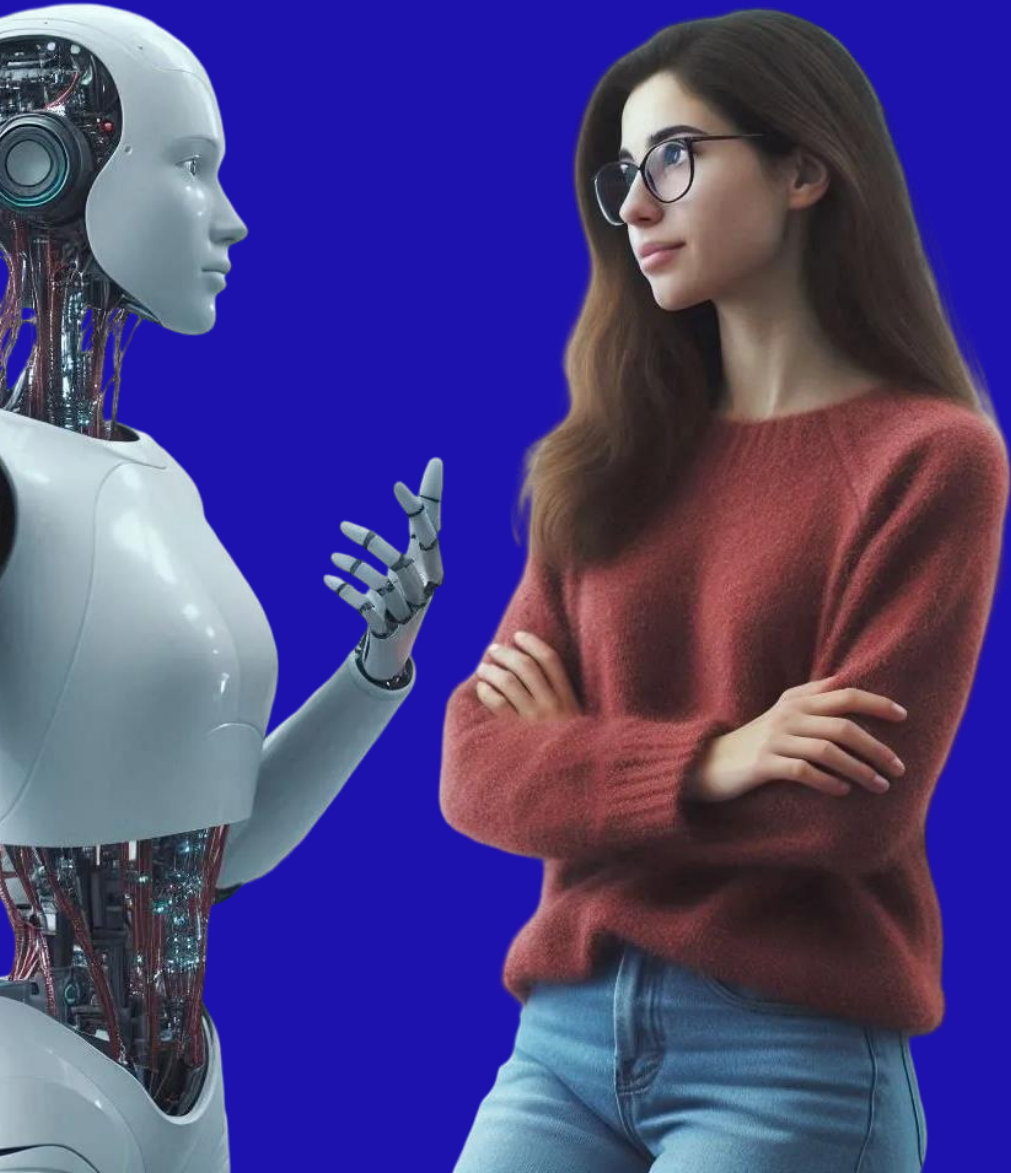
1. INTRODUCCIÓN

¿Qué son los recursos digitales?

- 1 Digitales e interactivos
- 2 Modificables y escalables
- 3 Multiformato
- 4 Posibles de conectar a red
- 5 Personalizables



Revisando ejemplos

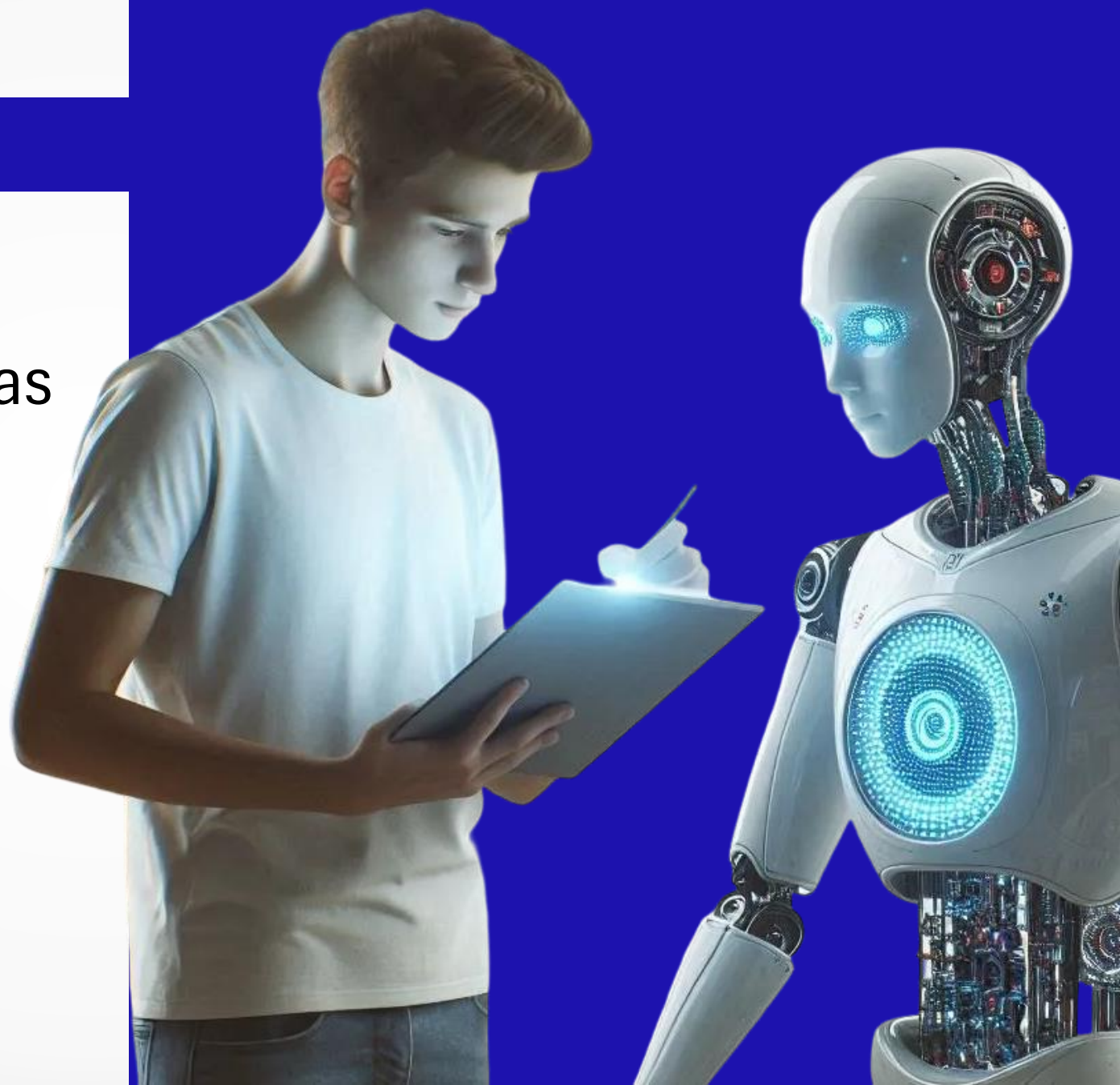


- ① Test simple
- ② Recurso de contenido (simple)
- ③ Escape room (simple)
- ④ Escape room V2 (simple)
- ⑤ Escape room (complejo)
- ⑥ Aplicaciones con IA
- ⑦ Asistentes virtuales con IA

2. ALGUNAS OPCIONES CON IA

Posibilidades de construcción:

- ① Recursos de contenido / guías
- ② Test y ejercicios varios
- ③ Juegos educativos
- ④ Simuladores / experimentos
- ⑤ Cápsulas digitales





Consideraciones de instrucción

- ① Indicar formato digital / interactivo
- ② Indicar tipo recurso, tema y público
- ③ Descripción recurso
- ④ Descripción gráfica / iconos / emo
- ⑤ Otros: inclusión, colores, etc
- ⑥ Decidir si se embebe un extra

Pasos generales

- ① Selección herramienta
- ② Ingreso de instrucciones
- ③ Revisar versión 1
- ④ Ajustes si es necesario
- ⑤ Exportar / descargar



Algunas herramientas IA

① POE y Claude IA

② Deepseek

③ Chat Qwen IA

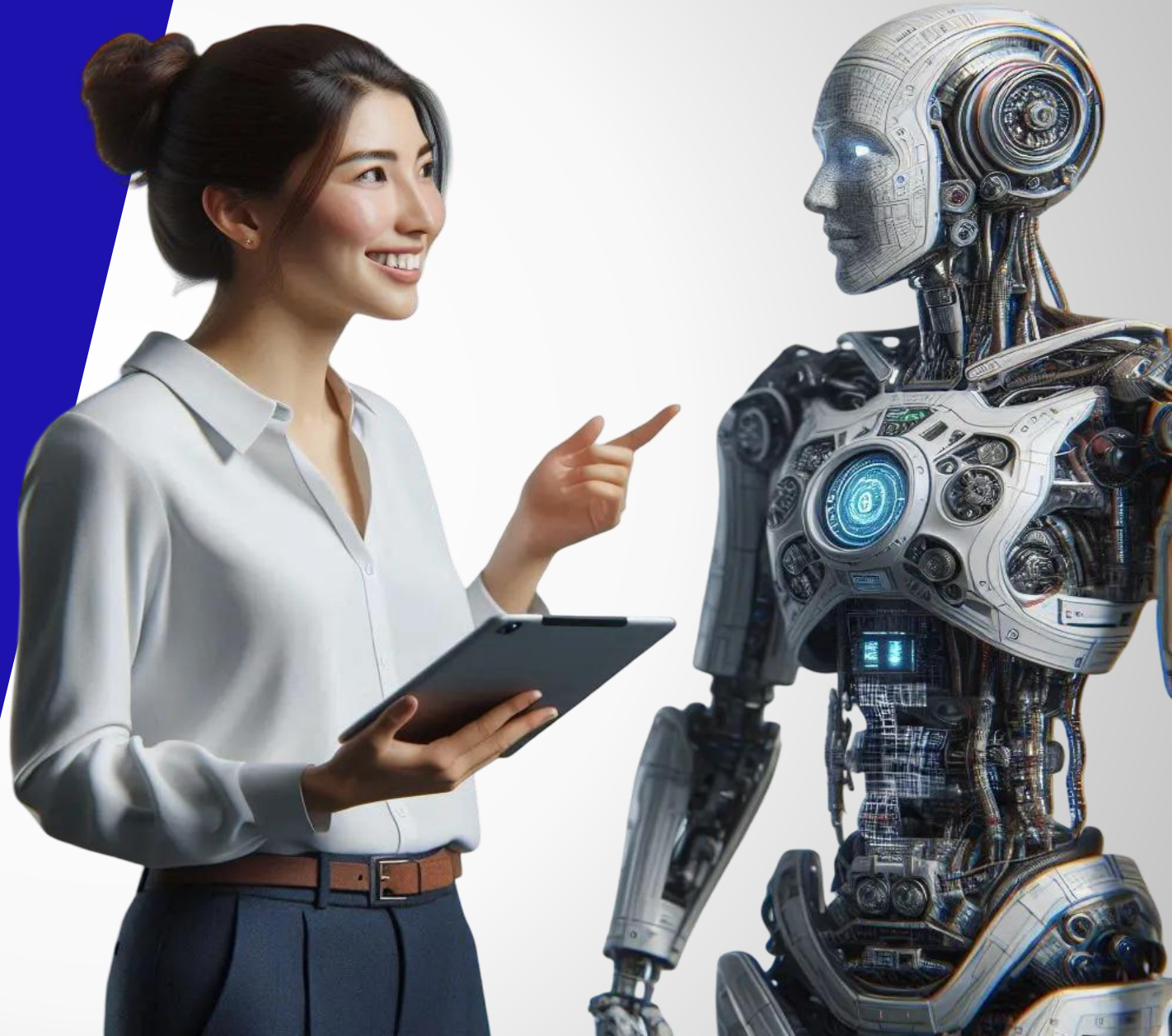
④ Lovable

⑤ Gemini

⑥ Kimi

⑦ Manus y Genspark

⑧ Cualquier IA con HTML



3. AUMENTANDO COMPLEJIDAD

Algunas posibilidades:

- ① Integrar imagen y sonido
- ② Embeber video y otros recursos
- ③ Generar recursos compuestos
- ④ Generar scape rooms y otros
- ⑤ Integrar en sitios y recoger datos
- ⑥ Simuladores y apps de IA



Con uso de video

- 1 Seleccionar video en YouTube
- 2 Pedir a Gemini que los describa
- 3 Activar Canva y solicitar test
- 4 Hacer pruebas / ajustes
- 5 Compartir



Creando un simulador

- ① POE / Claude
- ② Pedir artefacto 3D
- ③ Describir simulación
- ④ Opción: Integrar “Three.js”
- ⑤ Hacer pruebas



Crear app con IA

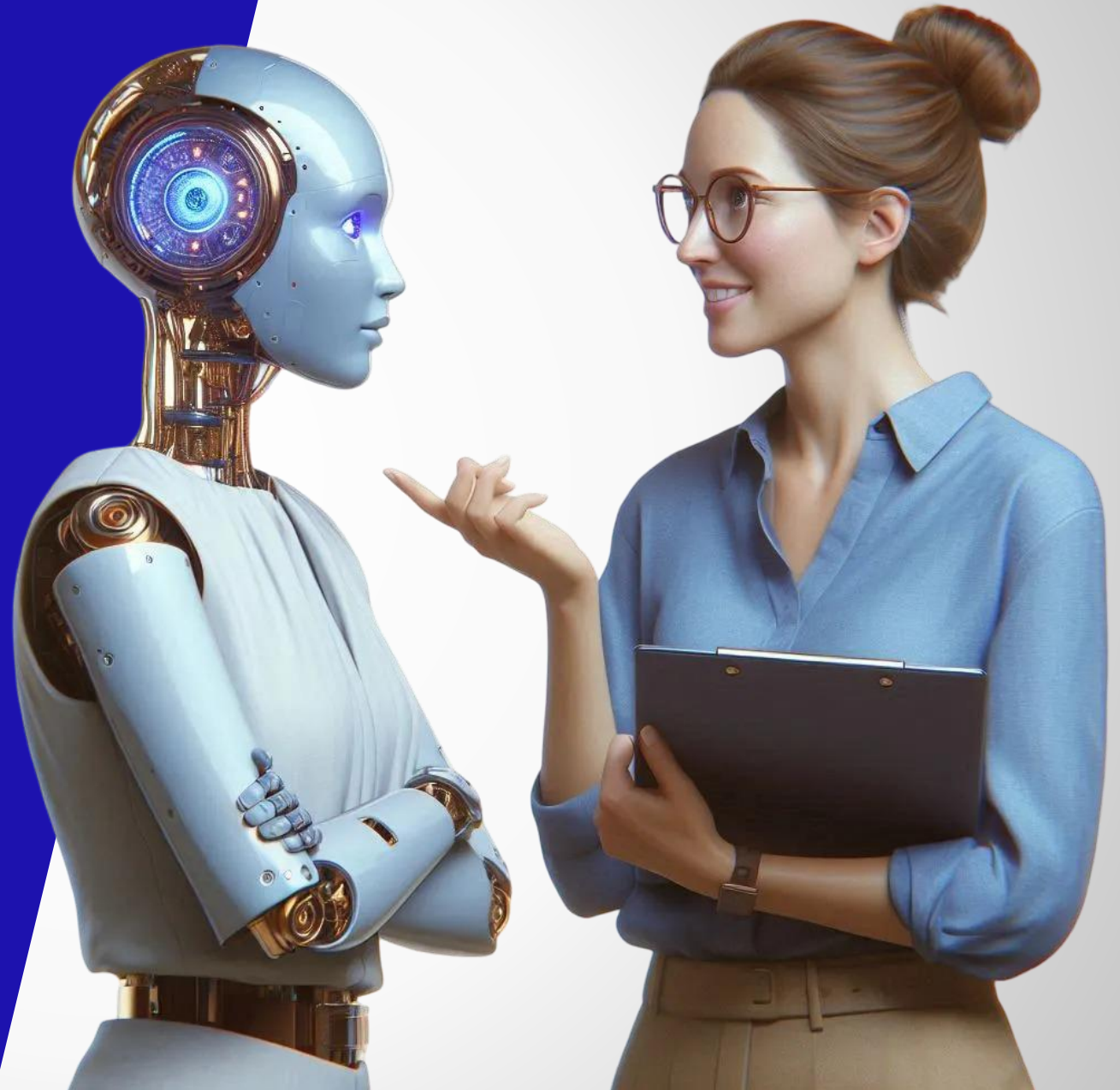
① POE y Claude IA

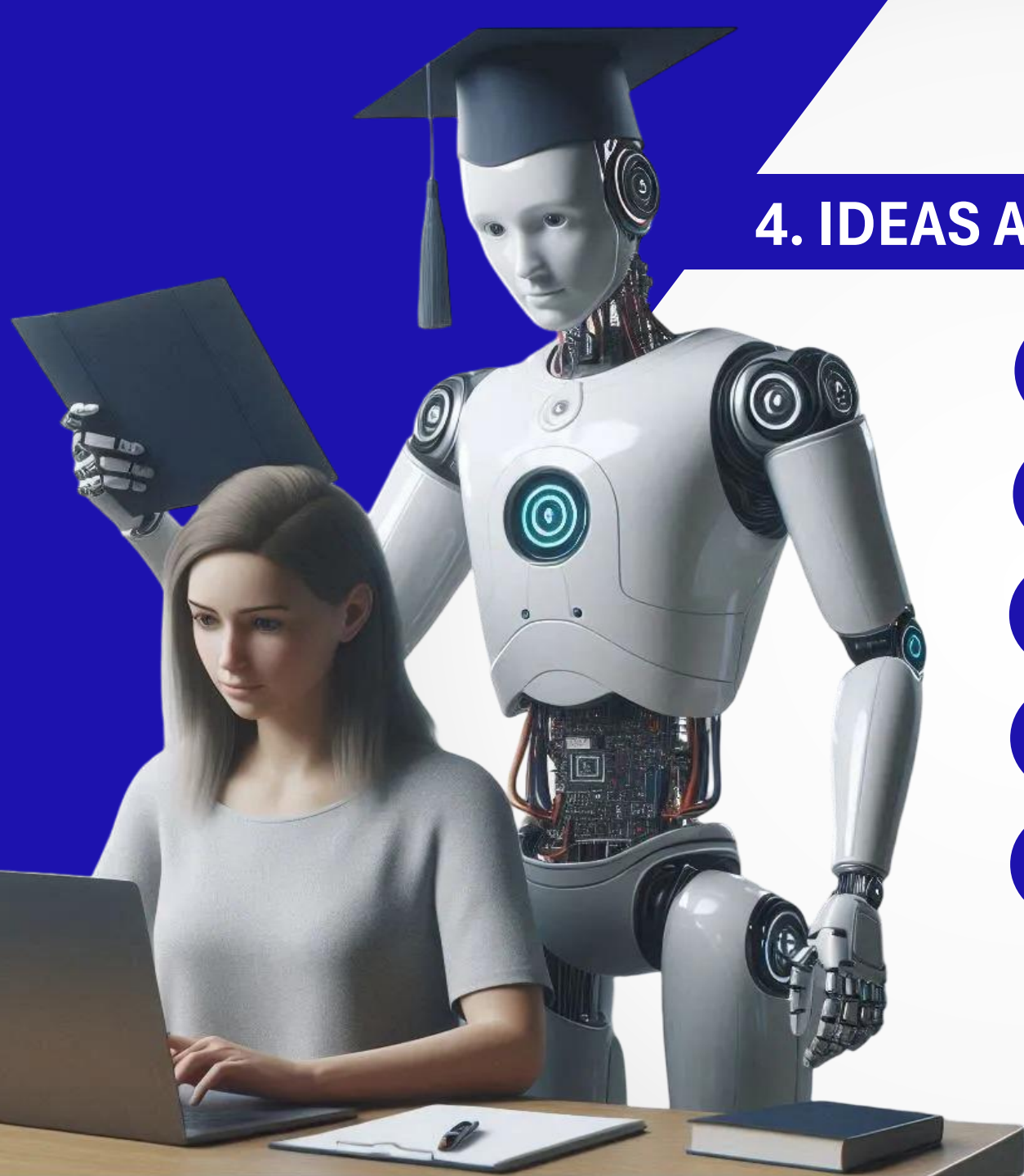
② Lovable

③ Gemini

④ IA Studio Google

⑤ Firebase Studio

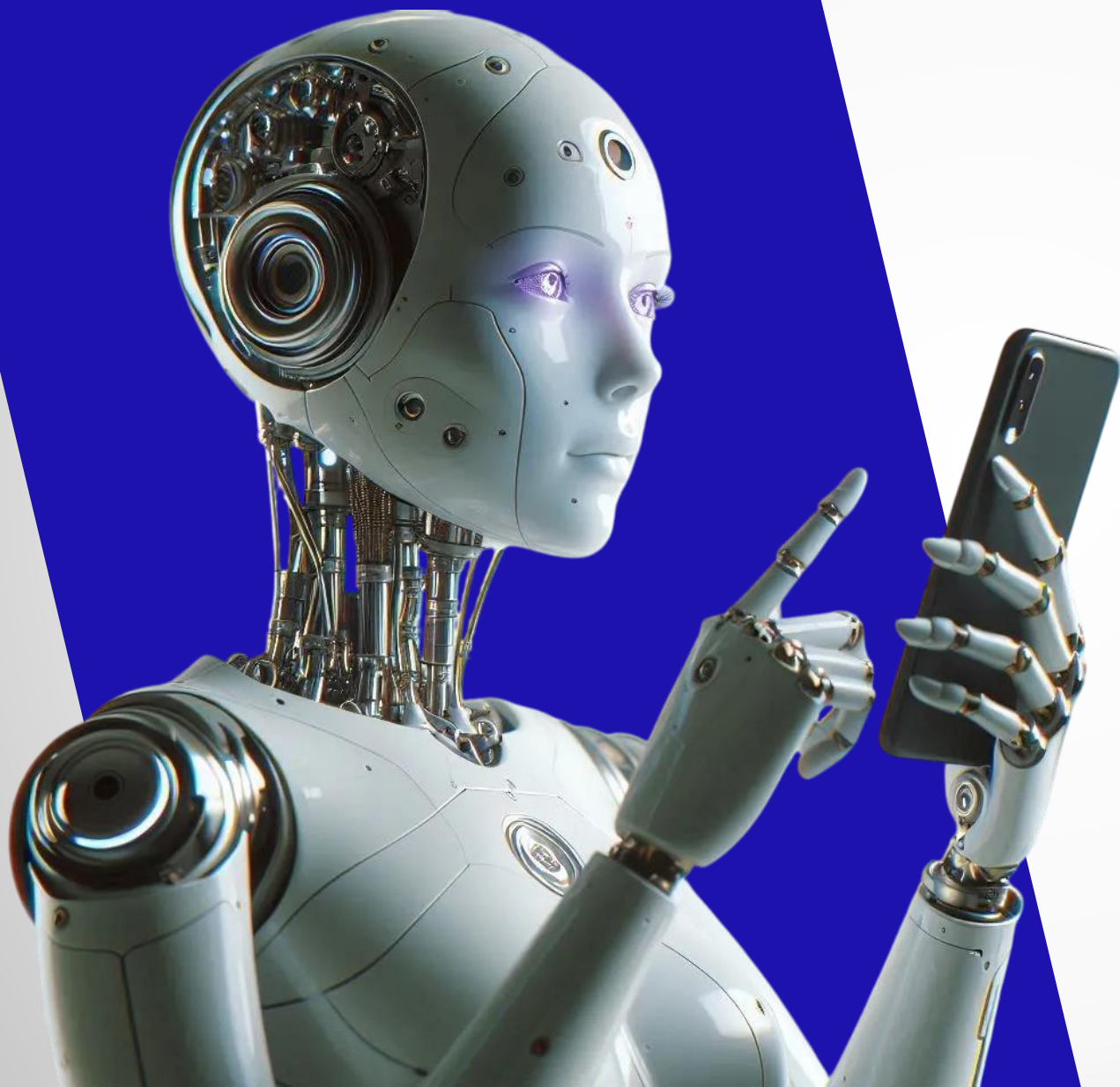




4. IDEAS AL CIERRE

- ① Límite: la creatividad
- ② Integrar con metodologías
- ③ Posibilidad de compartir
- ④ Siempre se debe validar
- ⑤ Compartir experiencias

Recursos de apoyo



Sobre recursos digitales



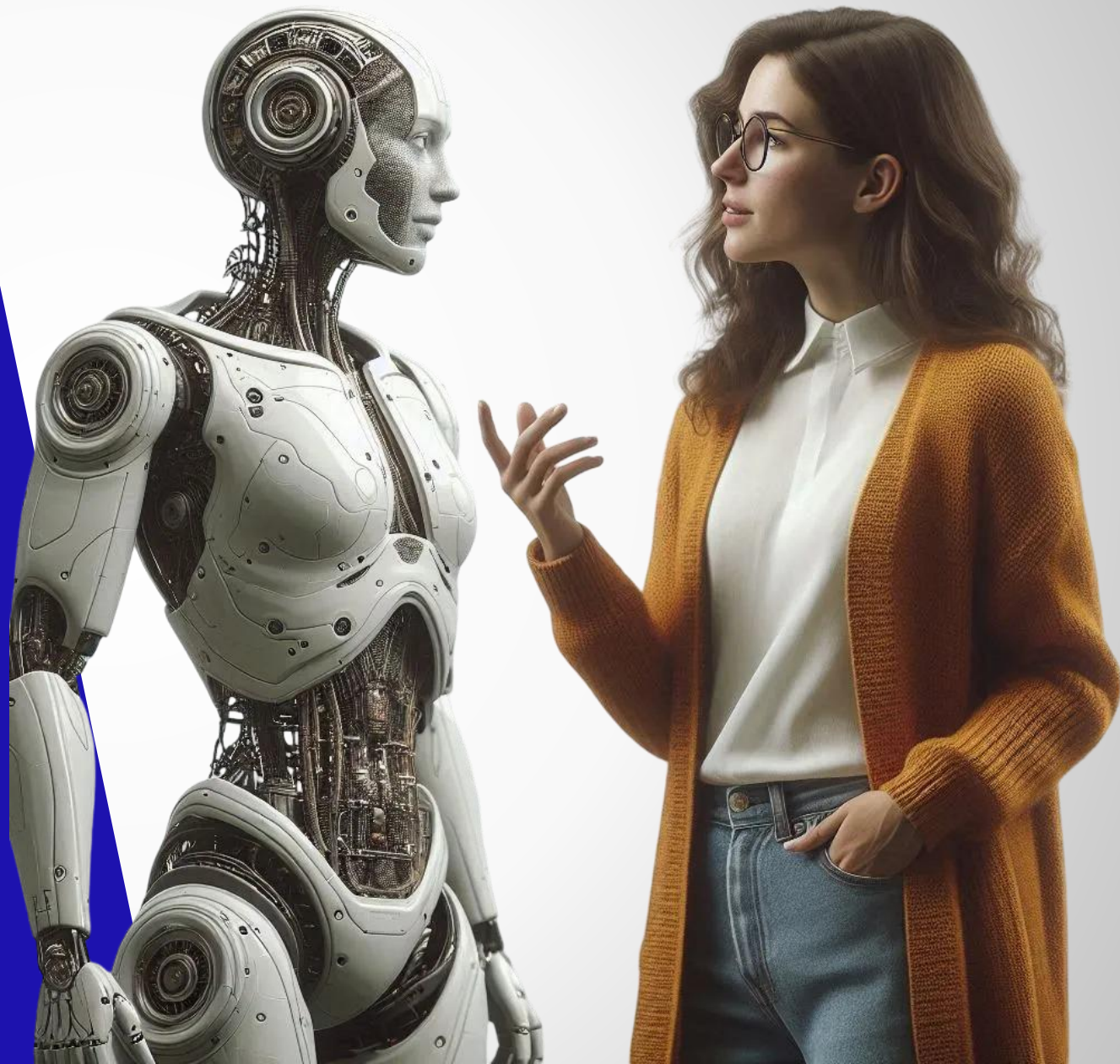
Test recursos digitales

Evaluando lo aprendido



Repositorios de IA

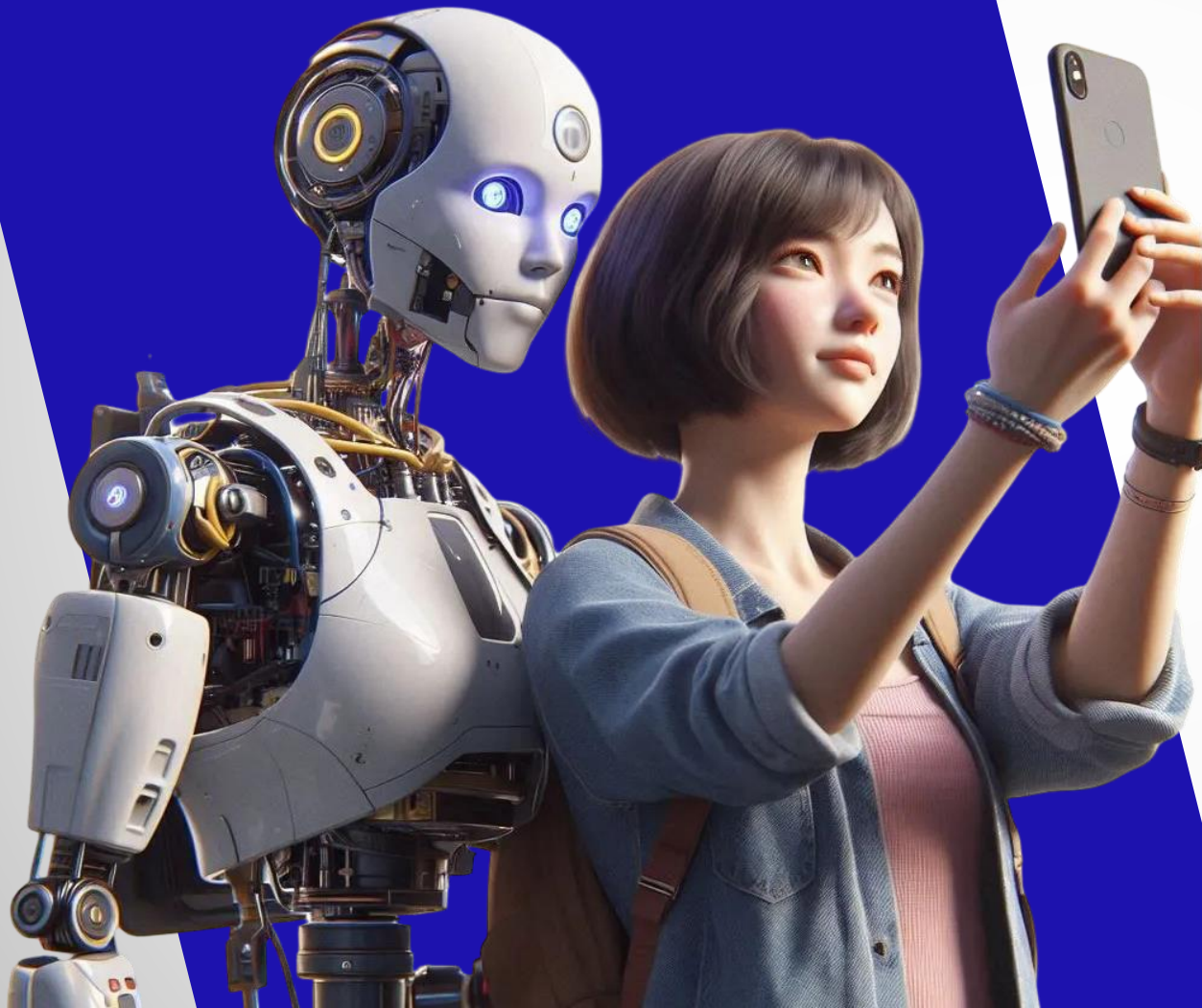
- ① Aifindy
- ② Futurepedia
- ③ Futureailab
- ④ Alejo Notion



Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>



Acceso sitio web