

Ciclo de webinars de posgrado

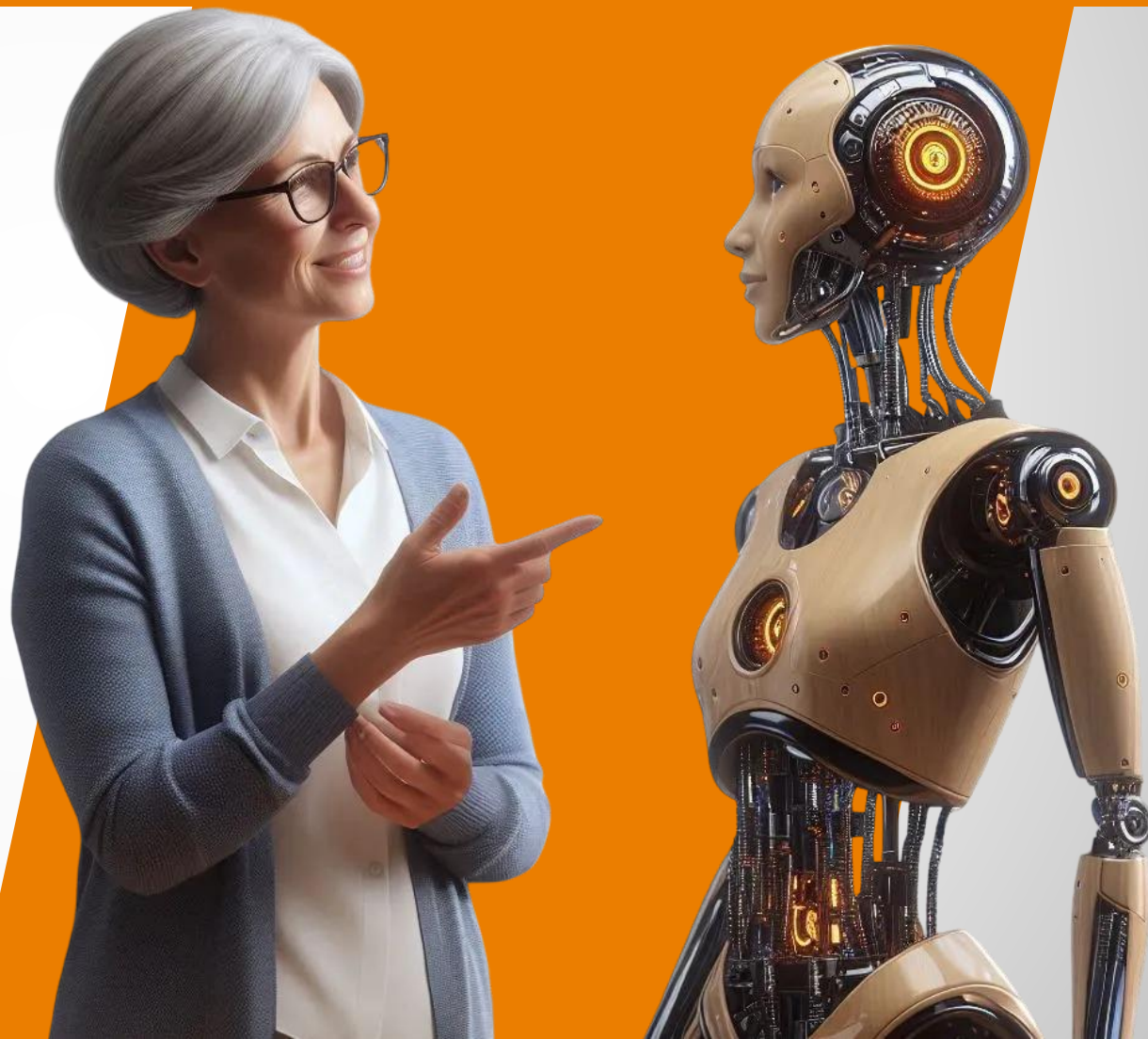
Creación de recursos digitales interactivos con inteligencia artificial

25 Julio 2025

Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>





*“Construir recursos digitales interactivos con diversas finalidades, de acorde a **necesidades de aprendizaje** usando herramientas de **inteligencia artificial**”*

RESULTADO DE APRENDIZAJE

TEMARIO

- 1 Introducción
- 2 Algunas opciones IA
- 3 Aumentando complejidad
- 4 Algunas ideas al cierre



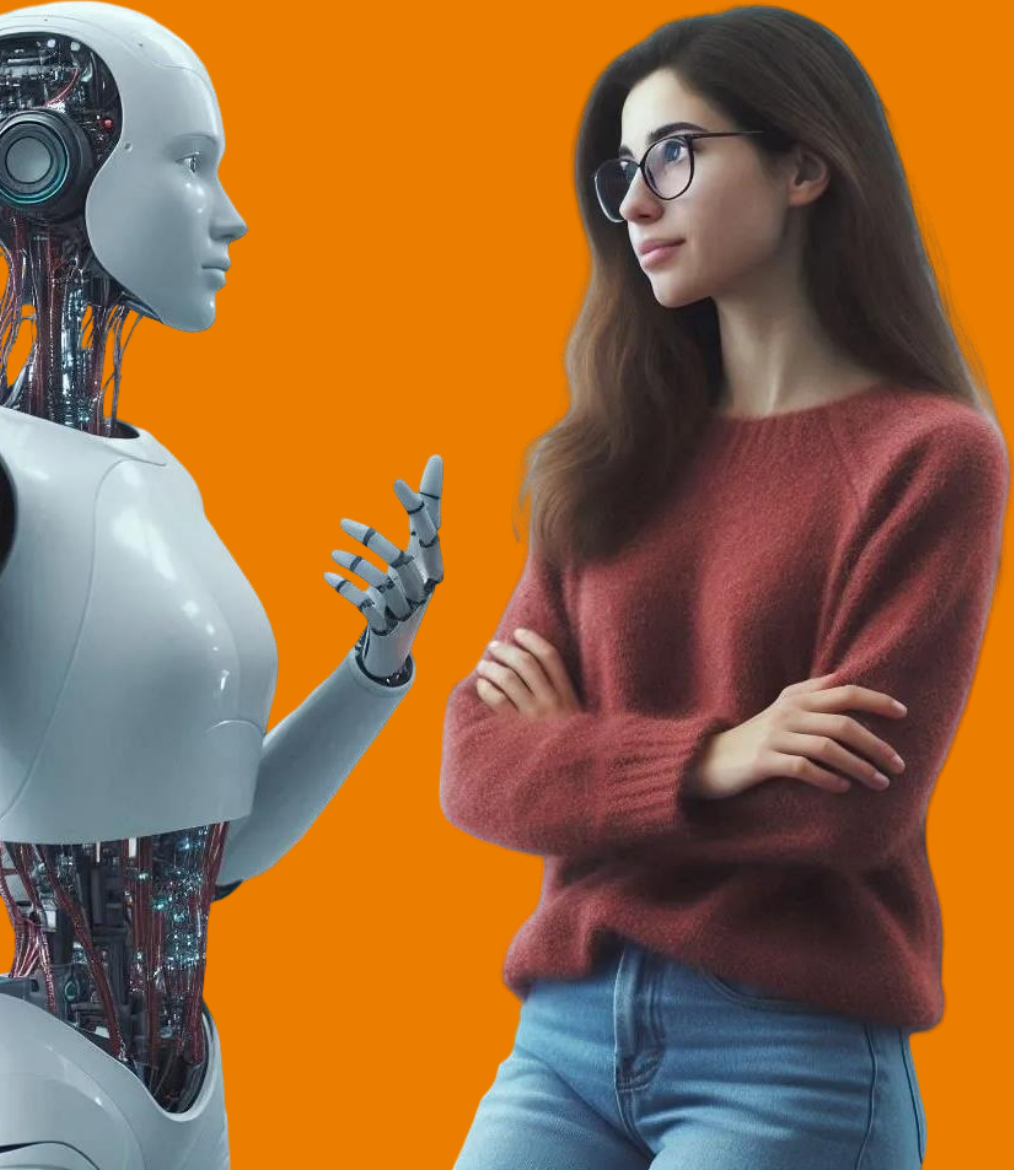
1. INTRODUCCIÓN

¿Qué son los recursos digitales?

- 1 Digitales e interactivos
- 2 Modificables y escalables
- 3 Multiformato
- 4 Posibles de conectar a red
- 5 Personalizables



Revisando ejemplos

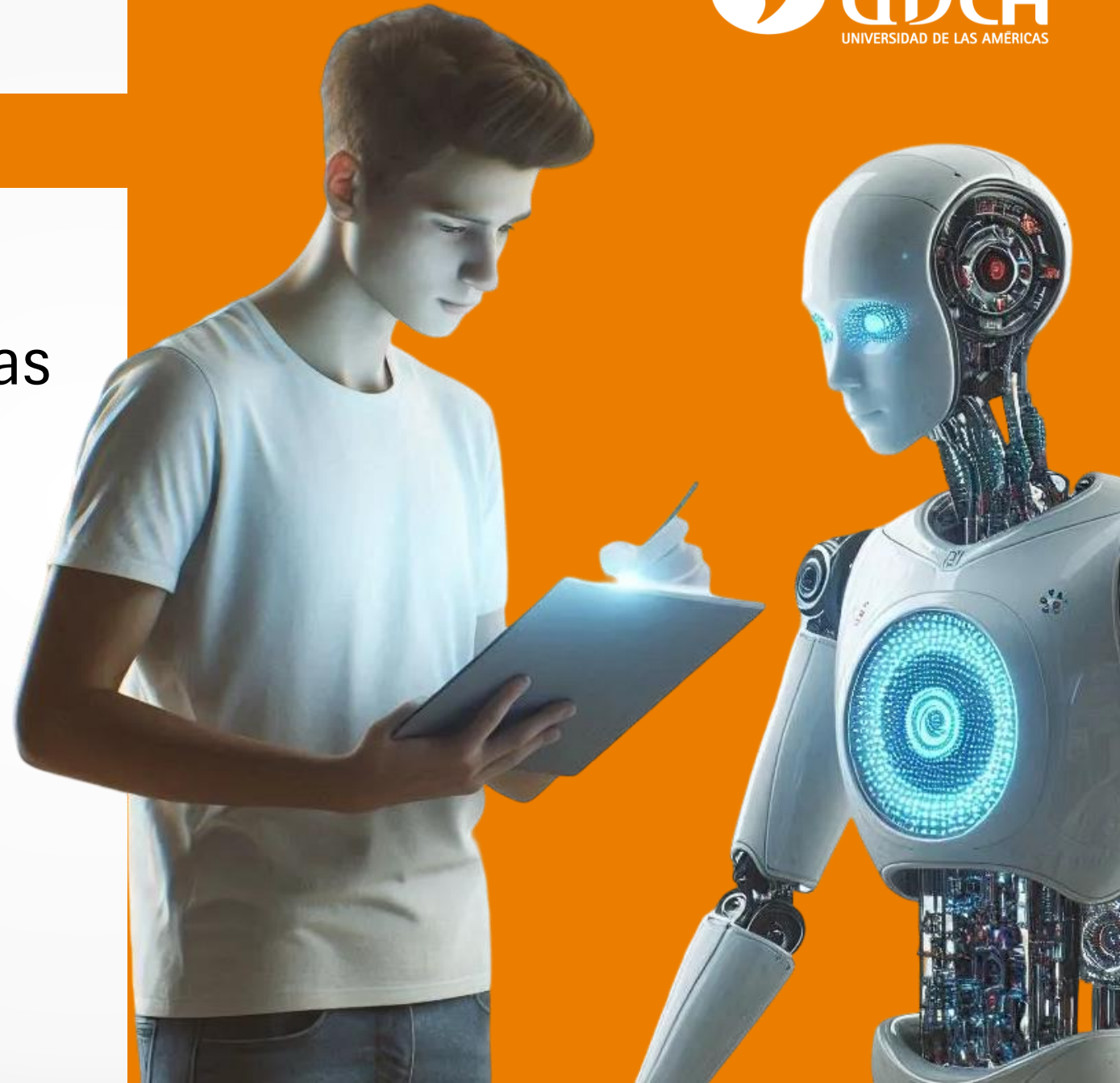


- 1 Test simple
- 2 Recurso de contenido (simple)
- 3 Escape room (simple)
- 4 Escape room V2 (simple)
- 5 Escape room (complejo)
- 6 Aplicaciones con IA
- 7 Asistentes virtuales con IA

2. ALGUNAS OPCIONES CON IA

Posibilidades de construcción:

- 1 Recursos de contenido / guías
- 2 Test y ejercicios varios
- 3 Juegos educativos
- 4 Simuladores / experimentos
- 5 Cápsulas digitales





Consideraciones de instrucción

- ① Indicar formato digital / interactivo
- ② Indicar tipo recurso, tema y público
- ③ Descripción recurso
- ④ Descripción gráfica / iconos / emo
- ⑤ Otros: inclusión, colores, etc
- ⑥ Decidir si se embebe un extra

Pasos generales

- ① Selección herramienta
- ② Ingreso de instrucciones
- ③ Revisar versión 1
- ④ Ajustes si es necesario
- ⑤ Exportar / descargar



Algunas herramientas IA

① POE y Claude IA

② Deepseek

③ Chat Qwen IA

④ Lovable

⑤ Gemini

⑥ Kimi

⑦ Manus y Genspark

⑧ Cualquier IA con HTML



3. AUMENTANDO COMPLEJIDAD

Algunas posibilidades:

- 1 Integrar imagen y sonido
- 2 Embeber video y otros recursos
- 3 Generar recursos compuestos
- 4 Generar scape rooms y otros
- 5 Integrar en sitios y recoger datos
- 6 Simuladores y apps de IA



Con uso de video

- 1 Seleccionar video en YouTube
- 2 Pedir a Gemini que los describa
- 3 Activar Canva y solicitar test
- 4 Hacer pruebas / ajustes
- 5 Compartir



Creando un simulador

- ① POE / Claude
- ② Pedir artefacto 3D
- ③ Describir simulación
- ④ Integrar “Three.js ”
- ⑤ Hacer pruebas



Crear app con IA

① POE y Claude IA

② Lovable

③ Gemini

④ IA Studio Google

⑤ Firebase Studio



4. IDEAS AL CIERRE

- 
- 1 Límite: la creatividad
 - 2 Integrar con metodologías
 - 3 Posibilidad de compartir
 - 4 Siempre se debe validar
 - 5 Compartir experiencias

Recursos de apoyo



Sobre recursos digitales

Evaluando lo aprendido

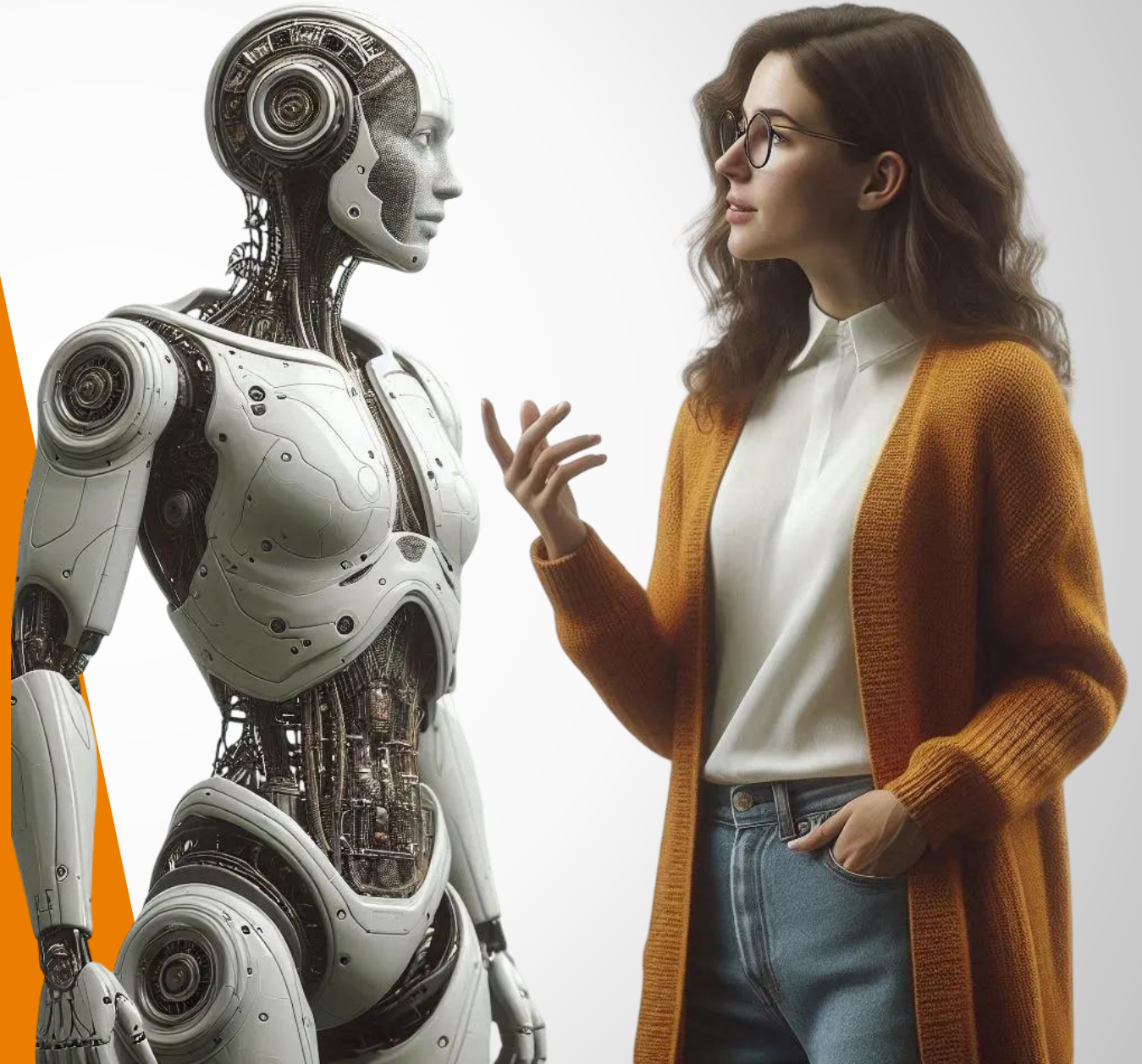


Test recursos digitales



Repositorios de IA

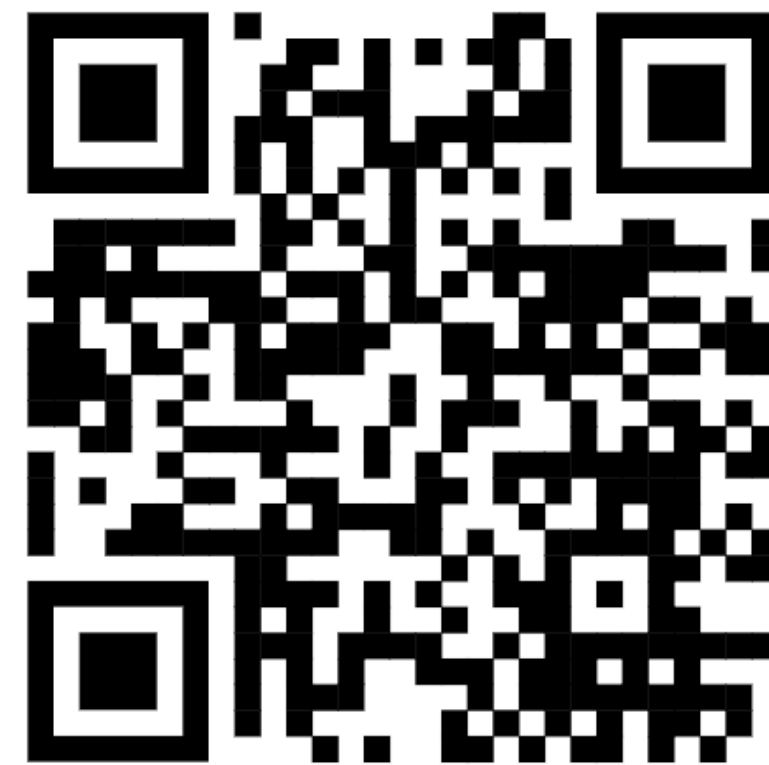
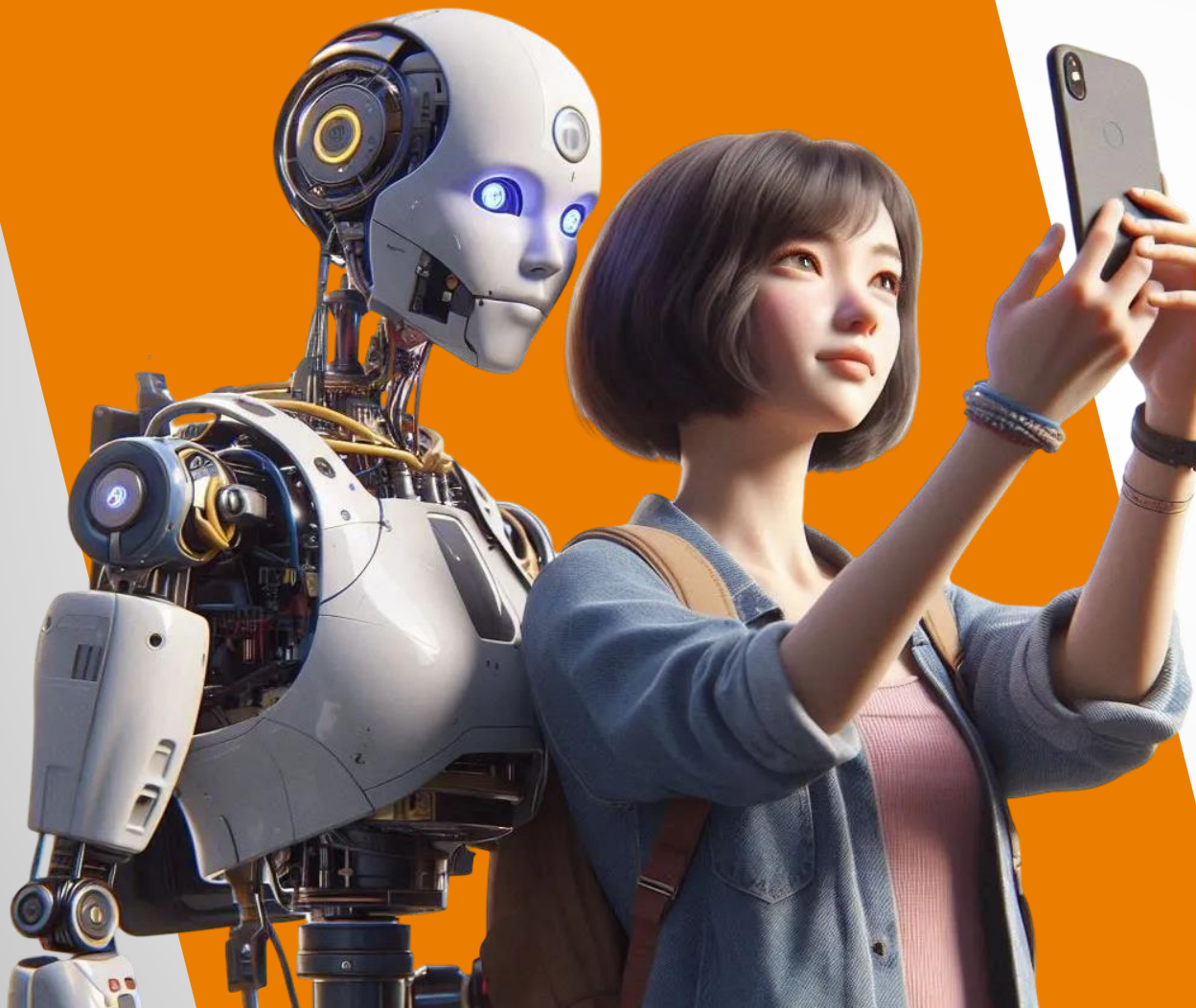
- ① Aifindy
- ② Futurepedia
- ③ Futureailab
- ④ Alejo Notion



Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>



Acceso sitio web