

Universidad LAMAR - México

Creación de simuladores con inteligencia artificial en lógica vibe coding

28 de agosto 2025

Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>





*“Potenciar el **proceso de aprendizaje** mediante la construcción de **simuladores con IA** mediante la lógica del **vibe coding**”*

RESULTADO DE APRENDIZAJE

TEMARIO

- 1 Introducción
- 2 Posibilidades simulación con IA
- 3 Construcción de un simulador IA
- 4 Algunas ideas al cierre



1. INTRODUCCIÓN

Ejemplos de apoyo educativos IA

- 1 Ejercicios / Métodos
- 2 Recursos digitales
- 3 Asistentes virtuales de IA
- 4 Aplicaciones de IA
- 5 Simuladores con IA



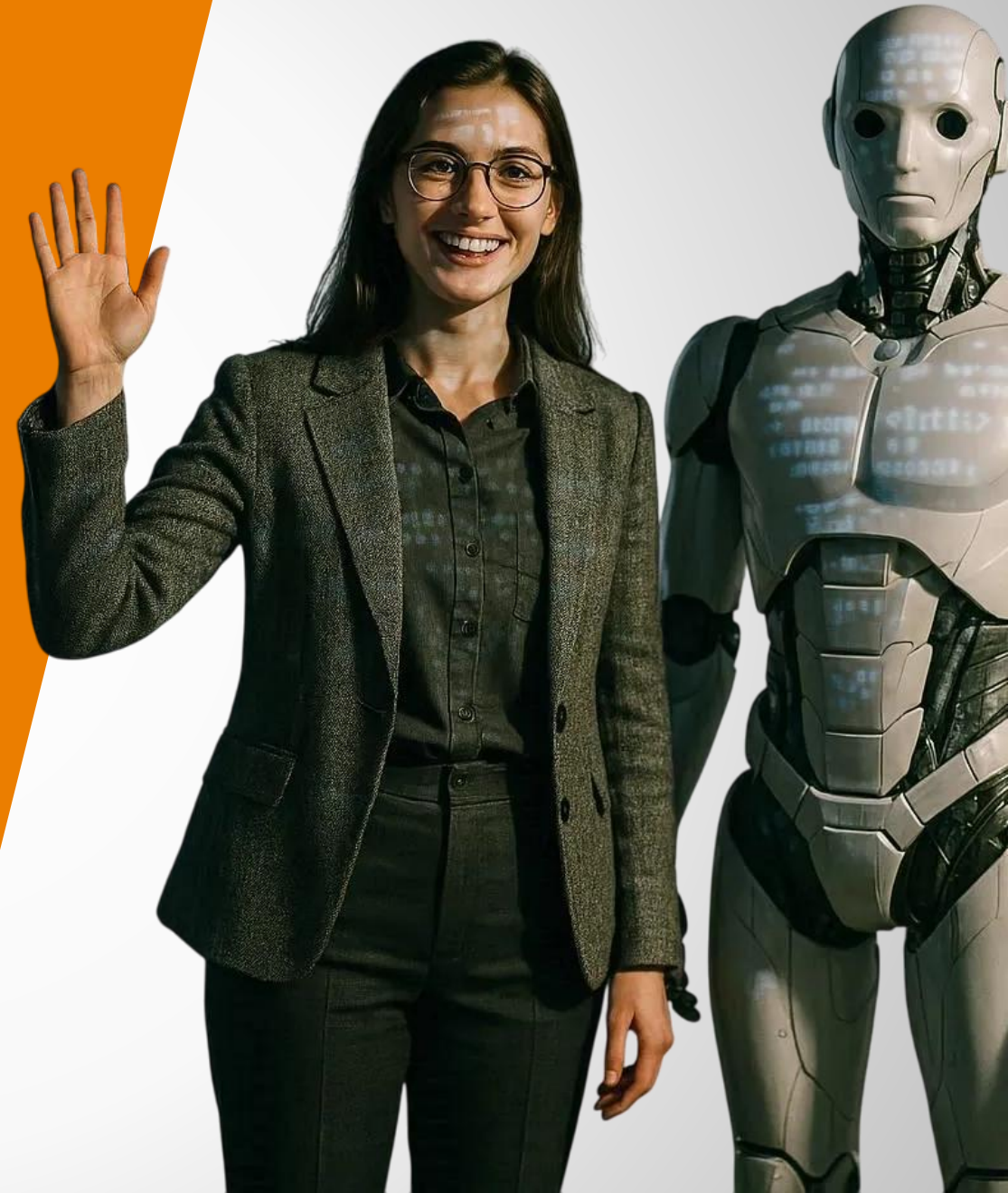
2. POSIBILIDADES DE SIMULACIÓN IA

- 1 Baja fidelidad
- 2 Alta fidelidad
- 3 Tipo recurso vs tipo aplicación
- 4 Posibilidades y límites
- 5 Herramientas pago vs gratuitas



Sobre vibe coding

- ① Código asistido por IA
- ② Trabajo con lenguaje natural
- ③ Foco en el diseño y no código
- ④ Baja las barreras técnicas
- ⑤ Foco práctico
- ⑥ No reemplaza al programador





3. CONSTRUCCIÓN SIMULADORES IA

- 1 Mejor opción: Gemini de Google
- 2 Selección modelo: flash vs pro
- 3 Seleccionar opción Canva
- 4 Definir función simulador
- 5 Definir interacciones simulador
- 6 Itinerar y probar / nuevas versiones
- 7 Creando un ej.: simulador entrevistas

Más opciones app IA

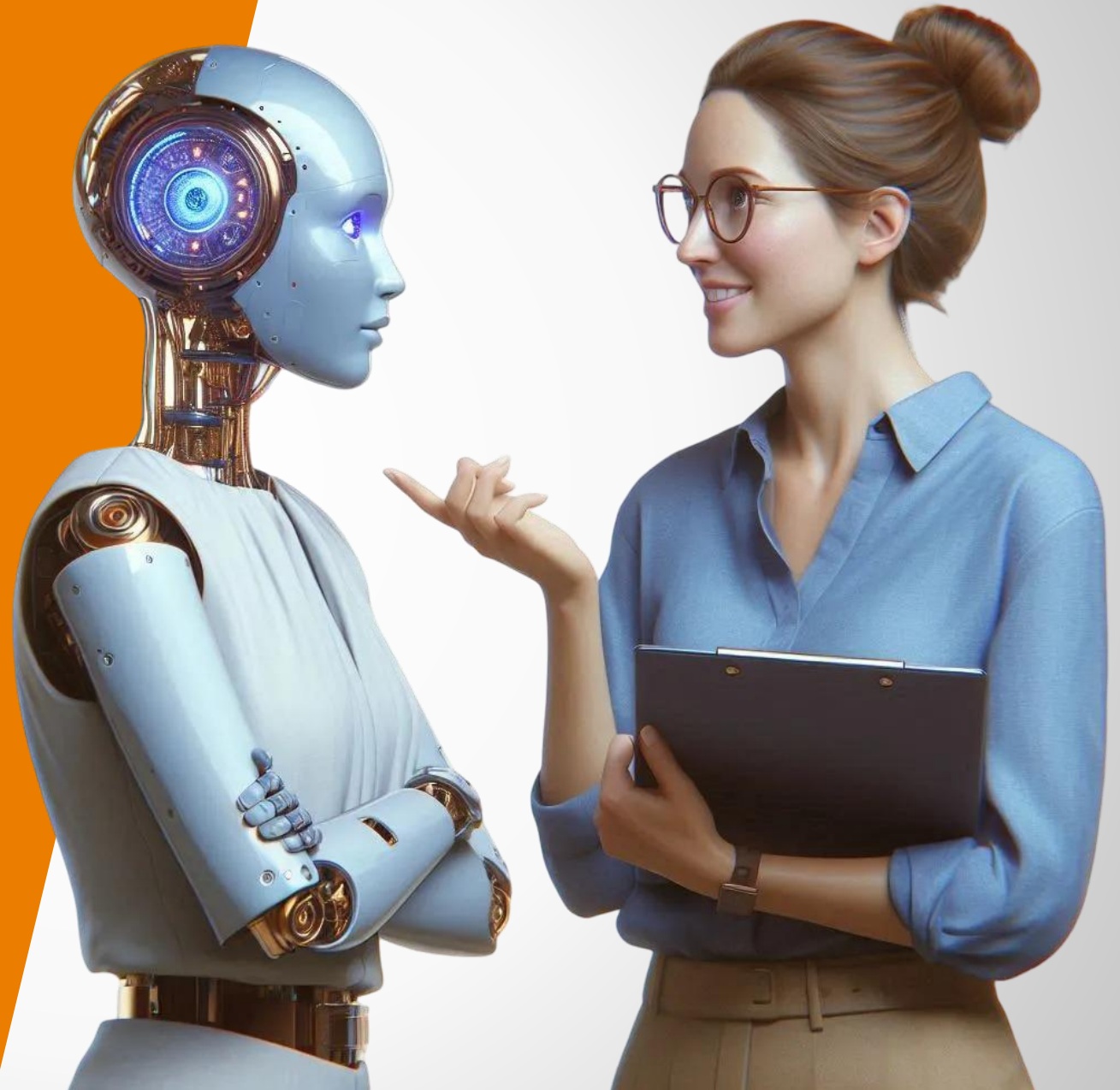
① POE y Claude IA

② Lovable

③ Gemini

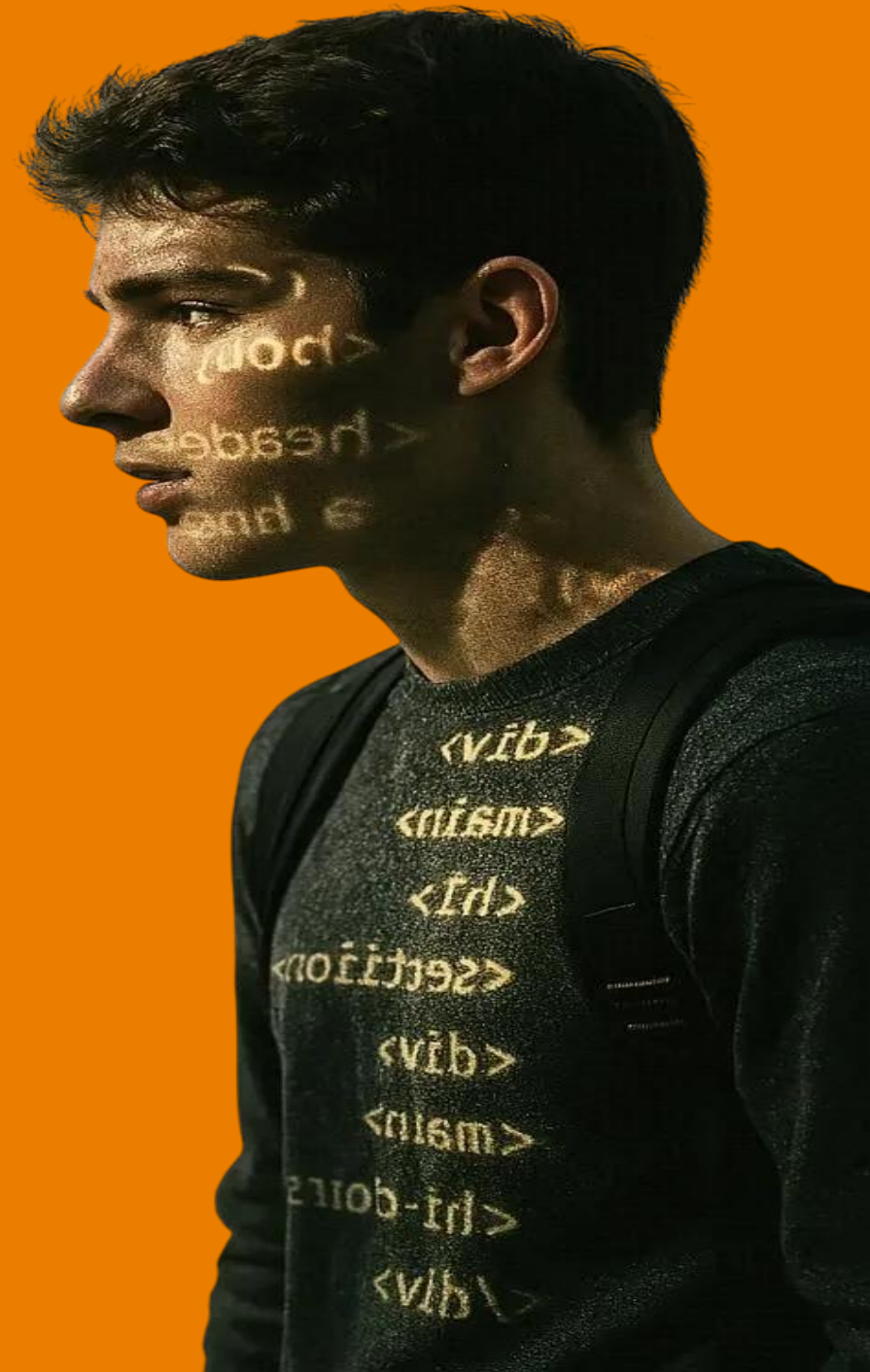
④ IA Studio Google

⑤ Firebase Studio



4. ALGUNAS CONSIDERACIONES

- 1 No reemplaza al humano, lo apoya
- 2 Considerar alucinaciones y sesgos
- 3 Uso ético y promoción humana
- 4 Posibilidades y límites simulación
- 5 Capacidades según modelo IA
- 6 Opción gratuita vs pago



Probando asistentes

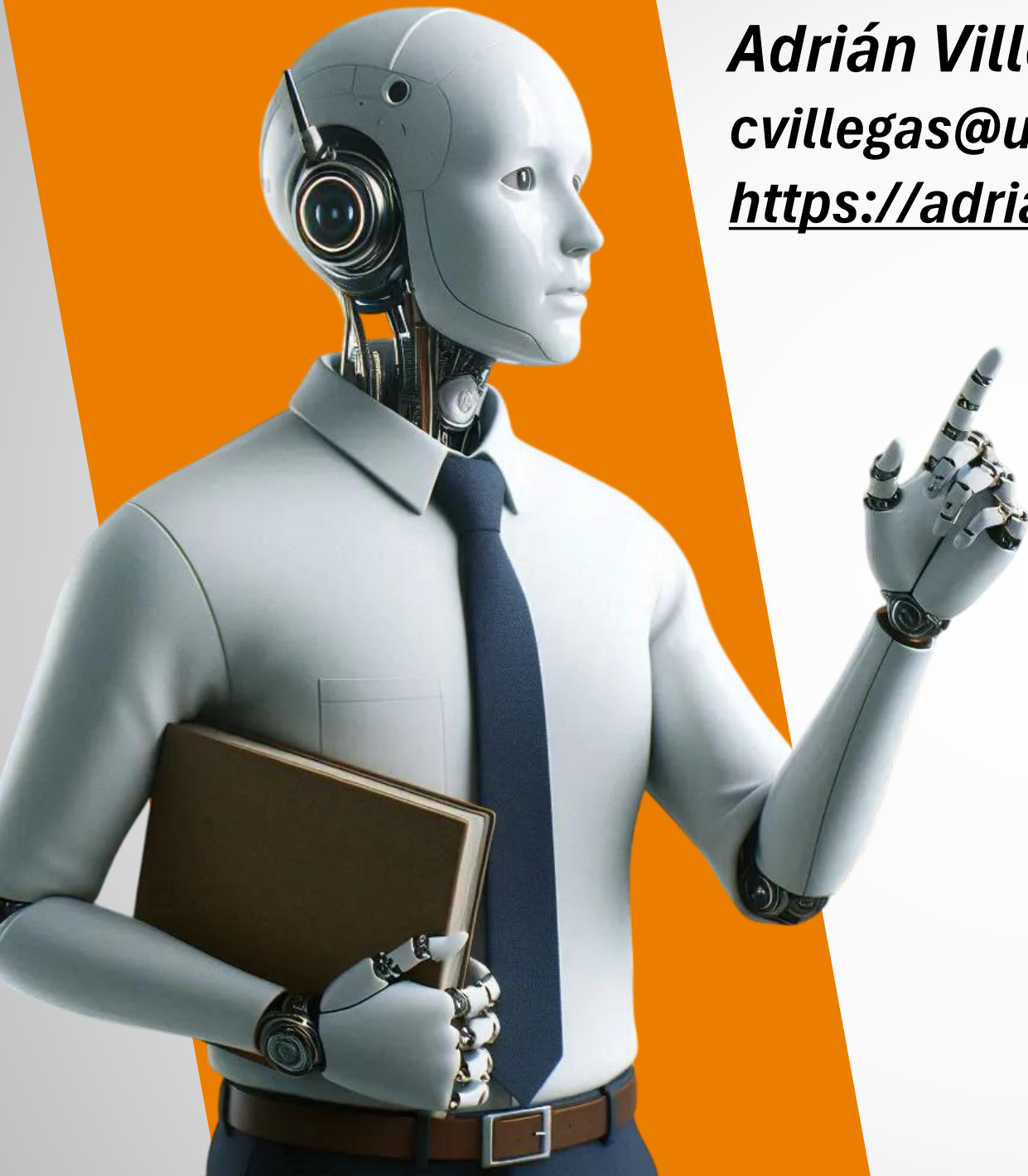


Asistentes creados

Probando aplicaciones



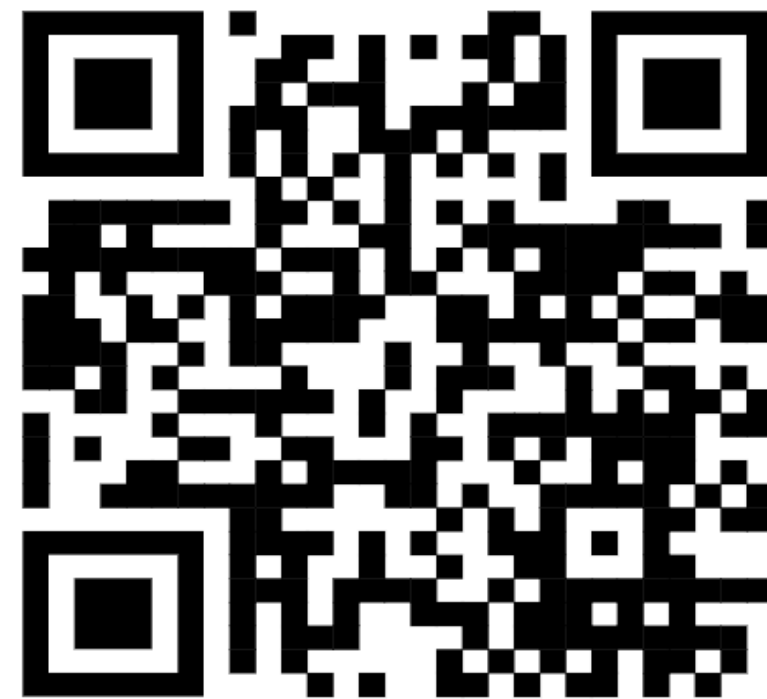
Aplicaciones creadas



Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>



Acceso sitio web