

*Ciclo de webinar en docencia universitaria
Septiembre 2025*

Vibe coding para la elaboración de aplicaciones educativas

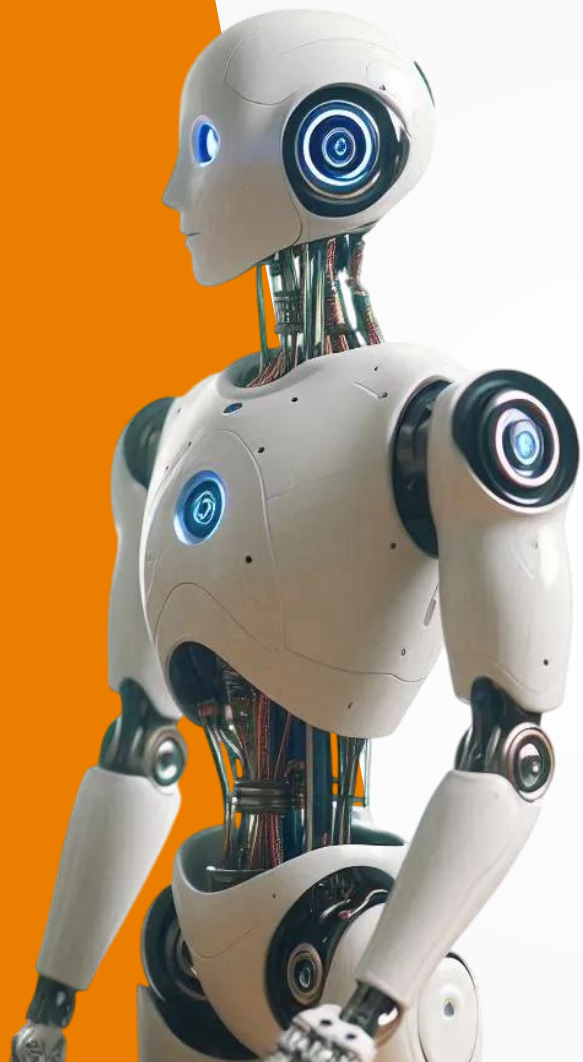
26 de septiembre 2025

Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>





“Construir recursos digitales y aplicaciones interactivas con diversas finalidades educativas desde la óptica de construcción de soluciones con vibe coding, utilizando herramientas de inteligencia artificial”

RESULTADO DE APRENDIZAJE

TEMARIO

- 1 Introducción
- 2 Recursos digitales con IA
- 3 Aplicaciones con IA
- 4 Algunas ideas al cierre



1. INTRODUCCIÓN

- 1 IA como apoyo docente
- 2 IA como apoyo al aprendizaje
- 3 IA para soluciones educativas
- 4 IA y apertura a la programación





Sobre vibe coding

- ① Código asistido por IA
- ② Trabajo con lenguaje natural
- ③ Foco en el diseño y no código
- ④ Baja las barreras técnicas
- ⑤ Foco práctico
- ⑥ No reemplaza al programador



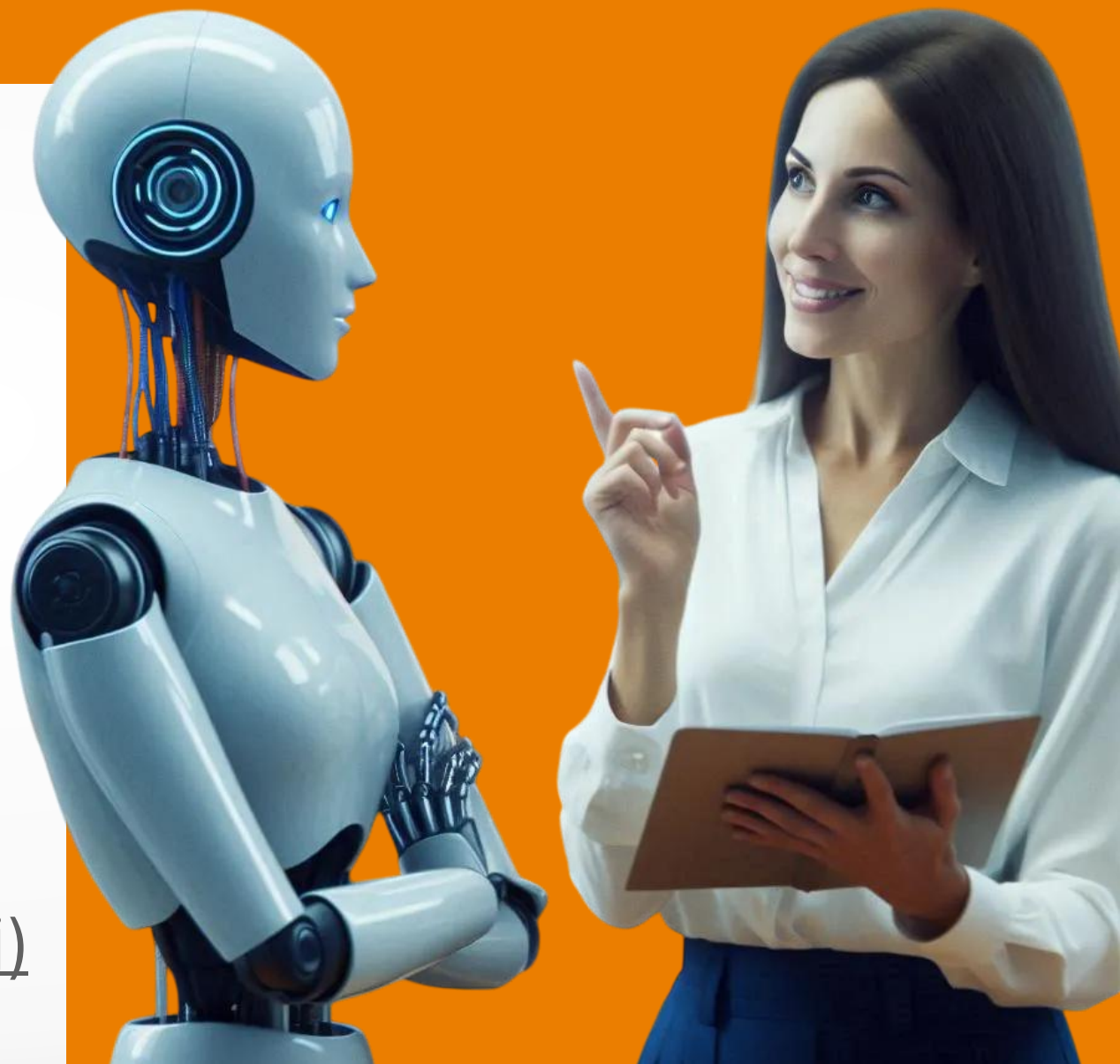
Ejemplos de apoyo educativos IA

- ① Ejercicios / Métodos
- ② Recursos digitales
- ③ Asistentes virtuales de IA
- ④ Aplicaciones de IA
- ⑤ Simuladores con IA / complejos

2. RECURSOS DIGITALES CON IA

Posibilidades de construcción:

- 1 Recursos de contenido / guías
- 2 Test y ejercicios varios
- 3 Juegos educativos
- 4 Simuladores / experimentos
- 5 Cápsulas digitales
- 6 Análisis y presentación datos (ej)



Pasos generales

- ① Uso: Gemini, POE o Claude IA
- ② Ingreso de instrucciones
- ③ Revisar versión 1
- ④ Ajustes si es necesario
- ⑤ Exportar / descargar



*Construyendo un
ejemplo de recurso
digital*



3. APLICACIONES DE IA

- 1 Piezas interactivas
- 2 Foco en el usuario
- 3 Posibilidad de integrar IA
- 4 Ej: dashboards de datos (ej)
- 5 Posibilidades asistente virtual
- 6 Asistente / tutor / (ej)





3. CONSTRUCCIÓN SIMULADORES IA

- 1 Mejor opción: Gemini de Google
- 2 Selección modelo: flash vs pro
- 3 Seleccionar opción Canva
- 4 Definir función simulador
- 5 Definir interacciones simulador
- 6 Itinerar y probar / nuevas versiones
- 7 Creando un ej.: simulador entrevistas

Pasos generales para app

- ① Definir funcionalidad
- ② Uso: Gemini, POE o Claude IA
- ③ Crear versión 1
- ④ Ajustes de mejora



Más opciones app IA

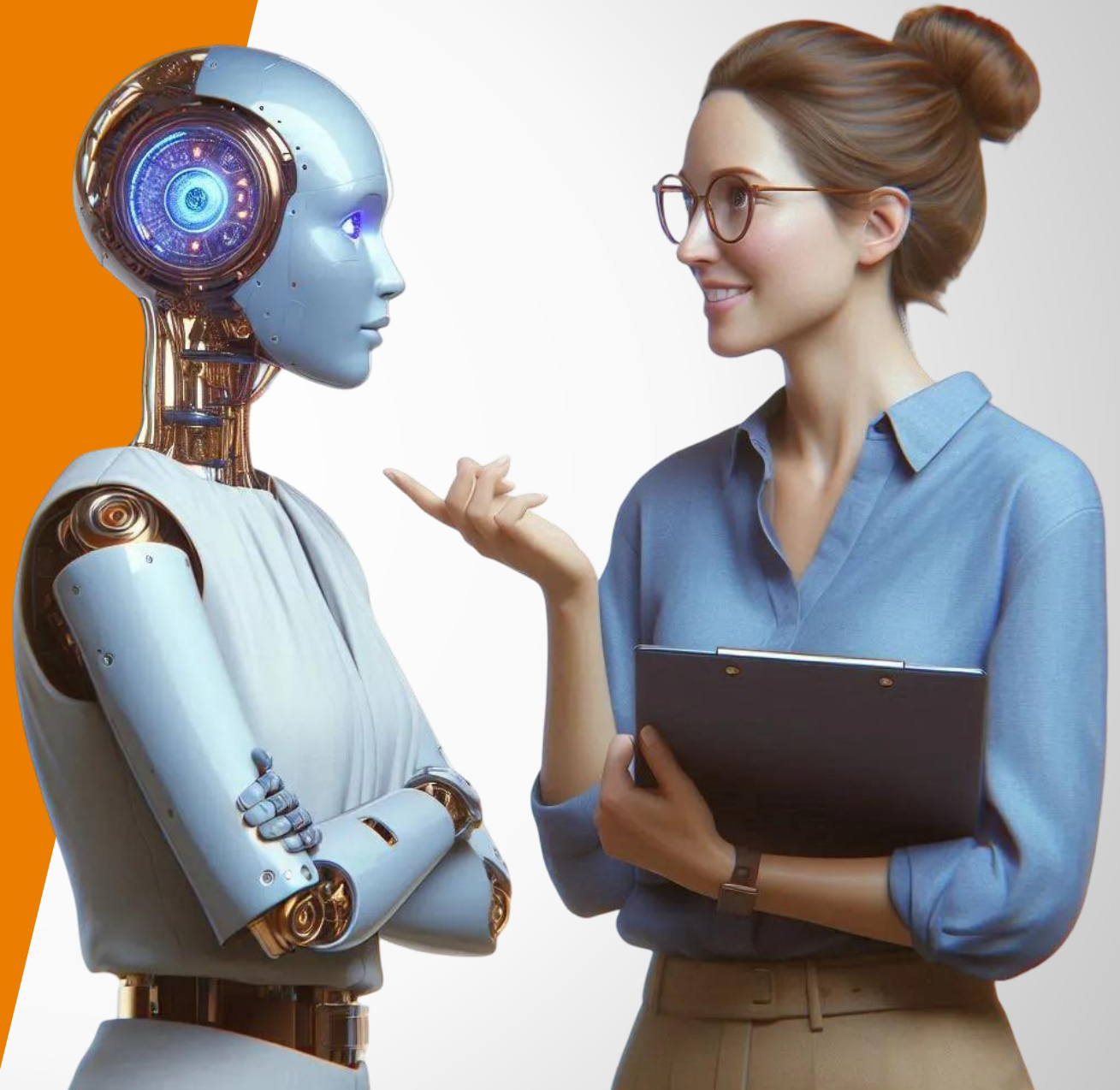
① POE y Claude IA

② Lovable

③ Gemini

④ IA Studio Google

⑤ Firebase Studio



Algunas herramientas IA

① POE y Claude IA

② Deepseek

③ Chat Qwen IA

④ Lovable

⑤ Gemini

⑥ Kimi

⑦ Manus y Genspark

⑧ Cualquier IA con HTML



3. ALGUNAS CONSIDERACIONES

- 1 No reemplaza al humano, lo apoya
- 2 Considerar alucinaciones y sesgos
- 3 Uso ético y promoción humana
- 4 Posibilidades y límites simulación
- 5 Capacidades según modelo IA
- 6 Opción gratuita vs pago



Probando asistentes



Asistentes creados

Probando aplicaciones



Aplicaciones creadas



Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>



Acceso sitio web