



ENIE®

ENIE 2025

Construcción de recursos digitales interactivos con IA: *de lo simple a lo complejo*

29 de septiembre 2025

Adrián Villegas Dianta

Universidad de las Américas

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>



www.enie.cl



*“Construir recursos digitales interactivos con diversas finalidades educativas desde la óptica de construcción de soluciones con **vibe coding** de forma progresiva, utilizando herramientas de **inteligencia artificial**”*

RESULTADO DE APRENDIZAJE

TEMARIO

- 1 Introducción
- 2 Recursos digitales con IA
- 3 Aplicaciones con IA
- 4 Algunas ideas al cierre





Sobre vibe coding

- ① Código asistido por IA
- ② Trabajo con lenguaje natural
- ③ Foco en el diseño y no código
- ④ Baja las barreras técnicas
- ⑤ Foco práctico
- ⑥ No reemplaza al programador



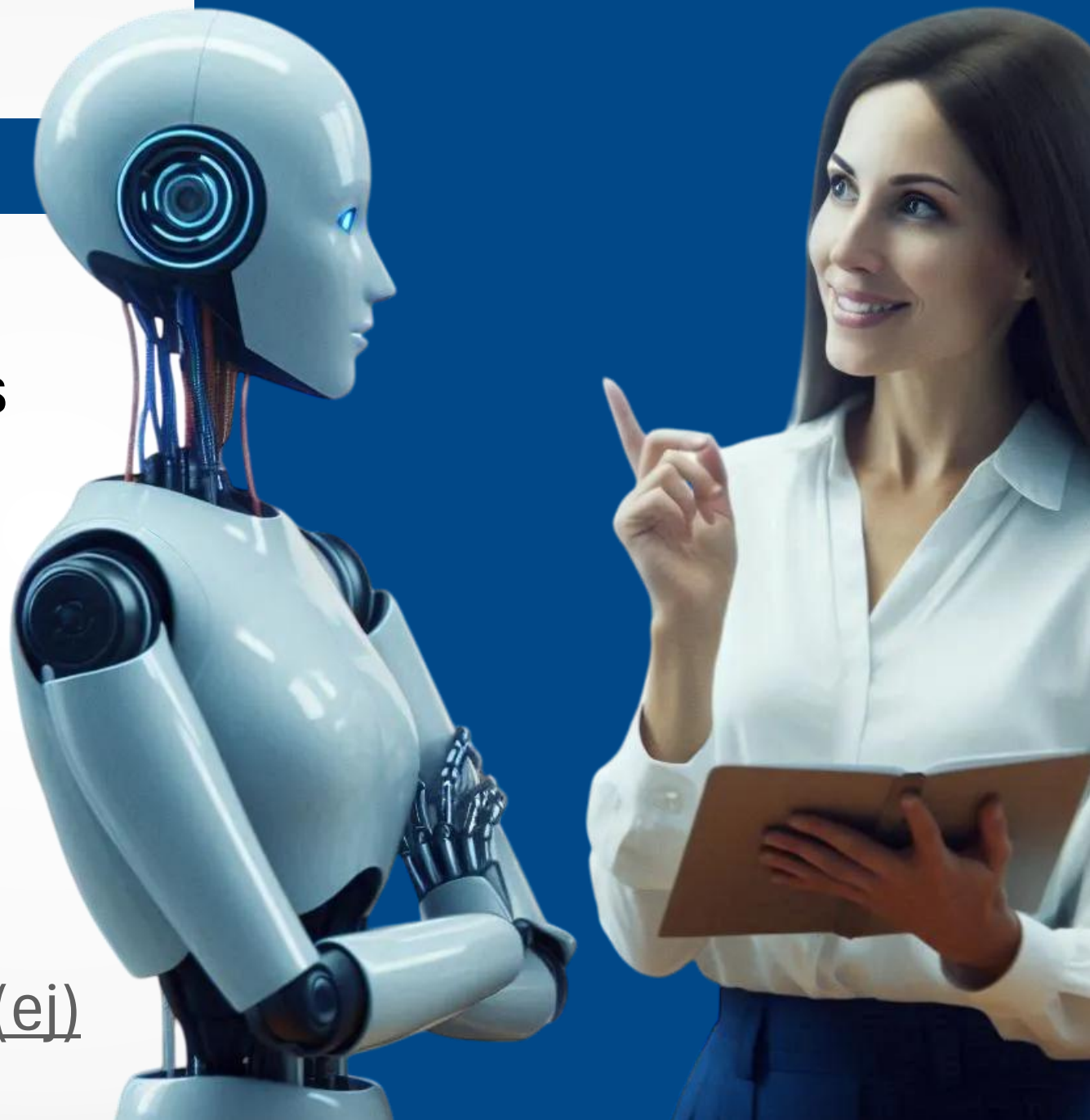
Ejemplos de apoyo educativos IA

- ① Ejercicios / Métodos
- ② Recursos digitales
- ③ Asistentes virtuales de IA
- ④ Aplicaciones de IA
- ⑤ Simuladores con IA / complejos

2. RECURSOS DIGITALES CON IA

Posibilidades de construcción:

- ➊ Recursos de contenido / guías
- ➋ Test y ejercicios varios
- ➌ Juegos educativos
- ➍ Simuladores / experimentos
- ➎ Cápsulas digitales
- ➏ Análisis y presentación datos (ej)



Pasos generales

- ① Uso: Gemini, POE o Claude IA
- ② Ingreso de instrucciones
- ③ Revisar versión 1
- ④ Ajustes si es necesario
- ⑤ Exportar / descargar



Construyendo un recurso digital sencillo

- ① Cuento
- ② Test gamificado
- ③ Recurso de contenido
- ④ Recurso interactivo



3. APLICACIONES DE IA

- 1 Soluciones digitales
- 2 Foco en el usuario
- 3 Posibilidad de integrar IA
- 4 Aplicaciones (app) funcionales
- 5 Posibilidades asistente virtual



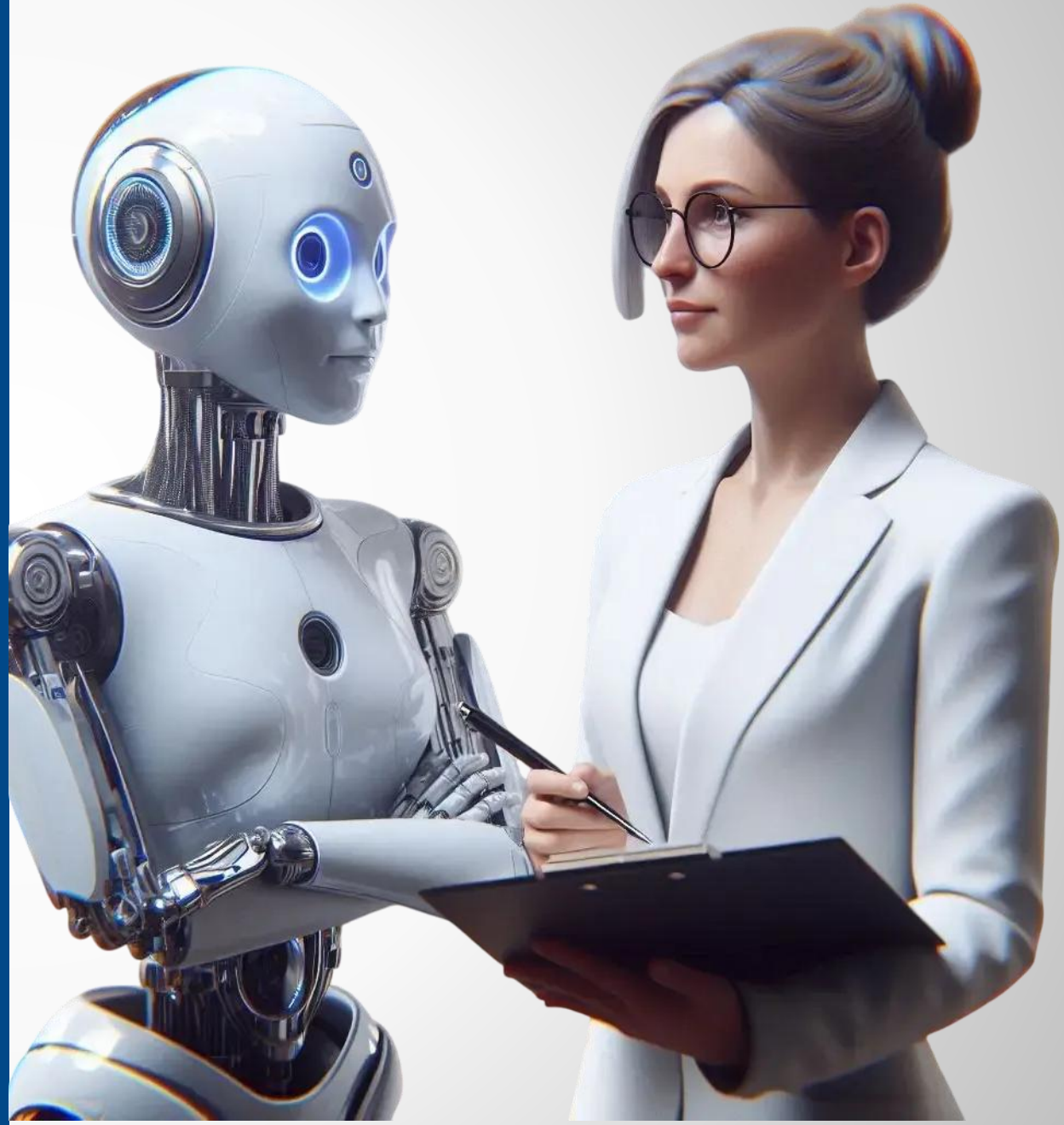


Construyendo una aplicación

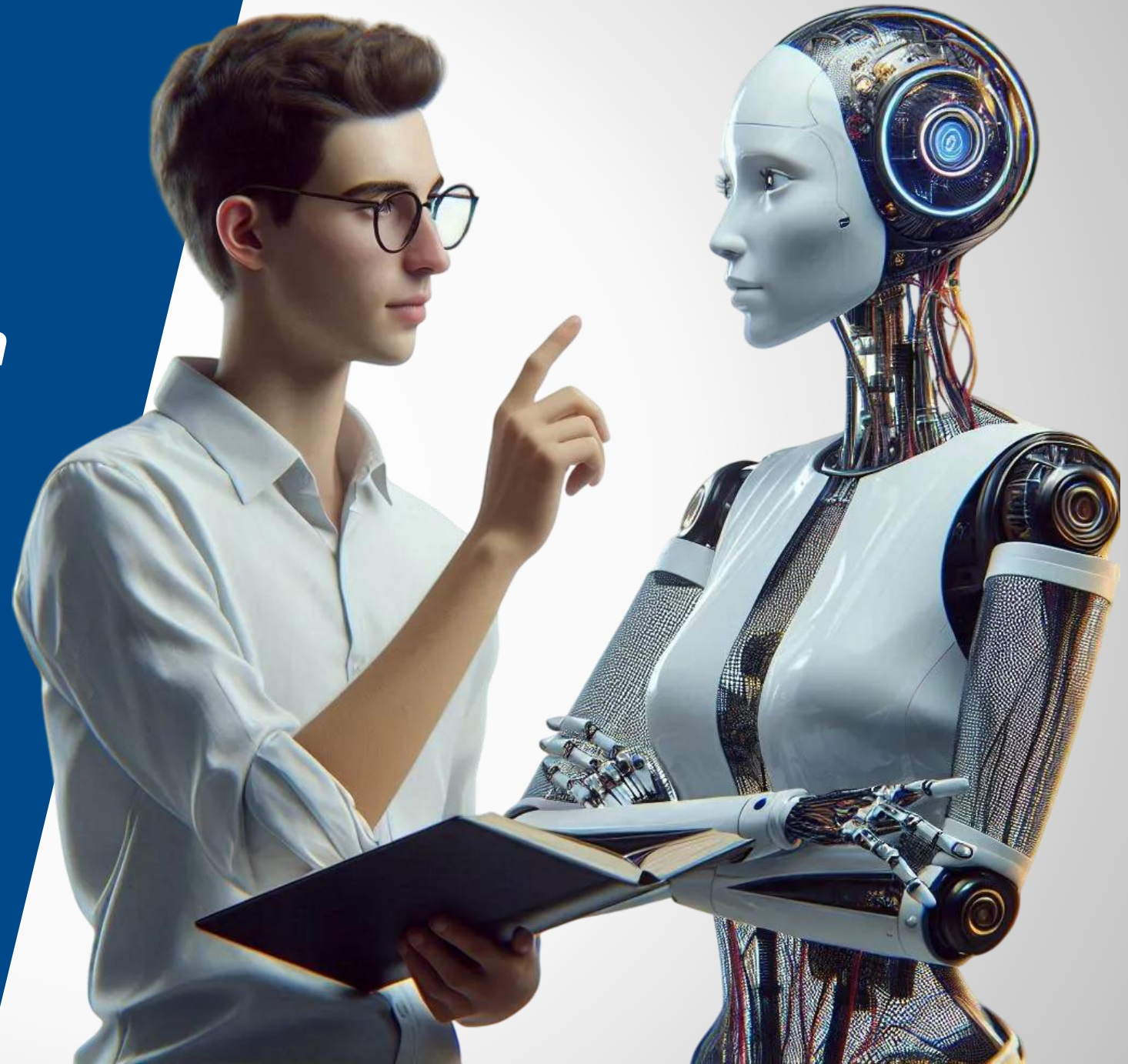
- ➊ Mejor opción: Gemini de Google
- ➋ Selección modelo: flash vs pro
- ➌ Seleccionar opción Canva
- ➍ Definir función app
- ➎ Definir interacciones app
- ➏ Itinerar y probar / nuevas versiones
- ➐ Ej.: corrector / simulador / etc

Pasos generales para app

- ① Definir funcionalidad
- ② Uso: Gemini, POE o Claude IA
- ③ Crear versión 1
- ④ Ajustes de mejora



*Construyendo una
aplicación compleja
¿ideas?*



Más opciones app IA

① POE y Claude IA

② Lovable

③ Gemini

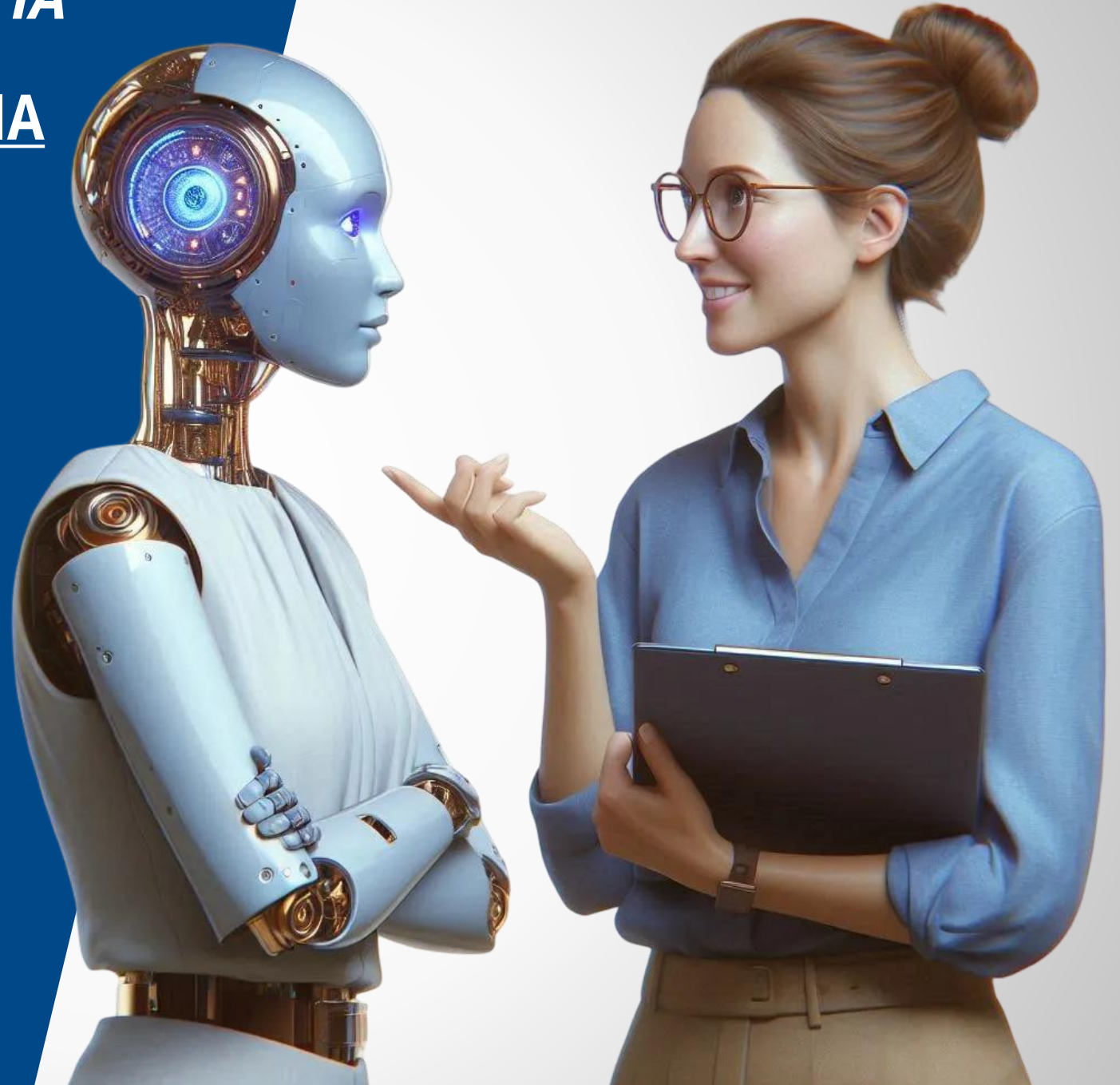
④ IA Studio Google

⑤ Firebase Studio

⑥ V0 app

⑦ Magicloops

⑧ Bolt new



Algunas herramientas IA

① POE y Claude IA

② Deepseek

③ Chat Qwen IA

④ Lovable

⑤ Gemini

⑥ Kimi

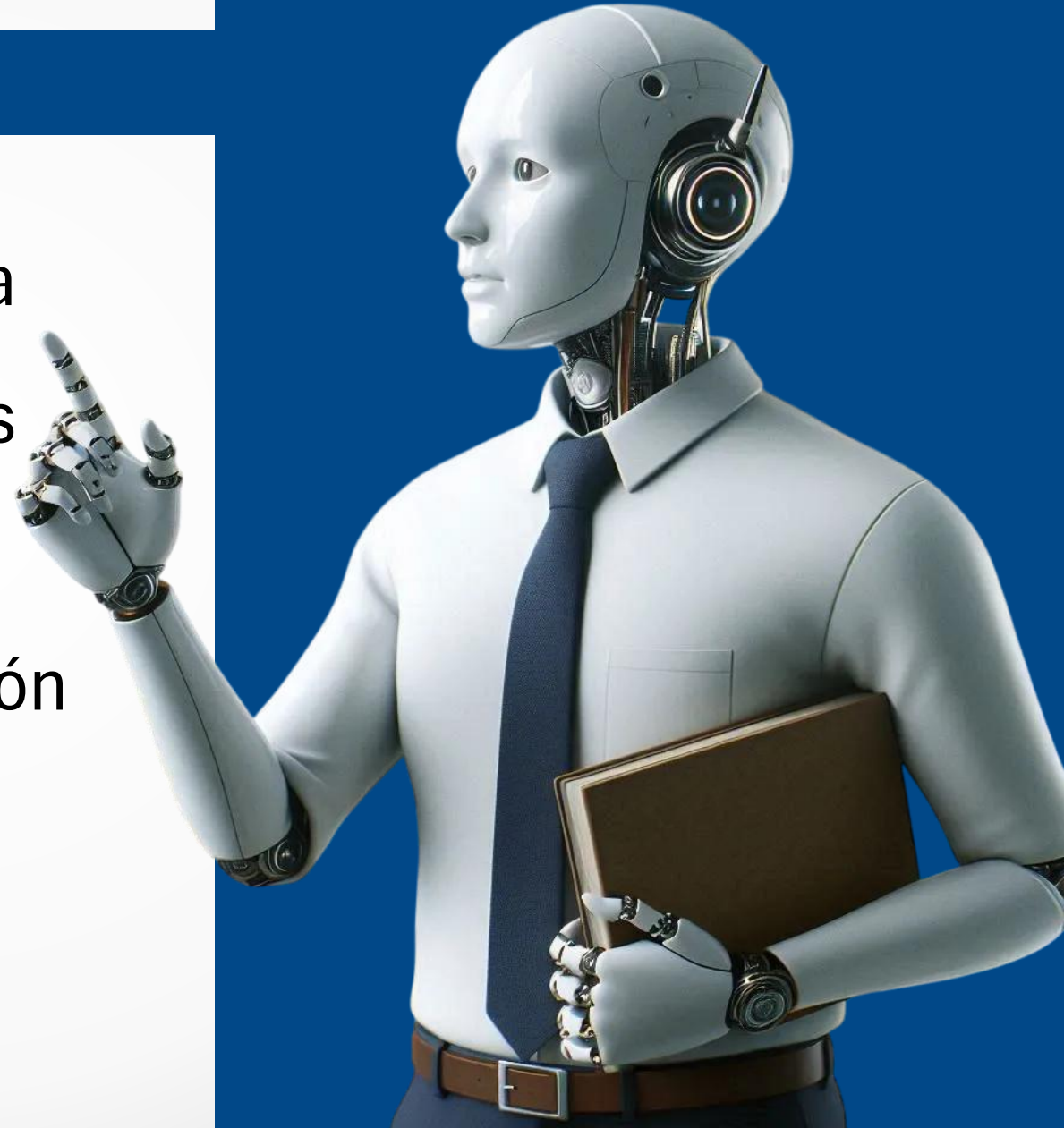
⑦ Manus y Genspark

⑧ Cualquier IA con HTML



4. ALGUNAS IDEAS AL CIERRE

- ① No reemplaza al humano, lo apoya
- ② Considerar alucinaciones y sesgos
- ③ Uso ético y promoción humana
- ④ Posibilidades y límites programación
- ⑤ Capacidades según modelo IA
- ⑥ Opción gratuita vs pago



Probando asistentes



Asistentes creados

Probando aplicaciones



Aplicaciones creadas



[Observatorio IA UDLA](#)



VI²⁰₂₅ ENIE[®]

Encuentro Nacional de Informática
y Emprendimiento Escolar



COLEGIO BICENTENARIO DE EXCELENCIA
CONCEPCIÓN FRATERNIDAD

www.enie.cl



Adrián Villegas Dianta
cvillegas@udla.cl
<https://adrianvillegasd.com>