



Ciclo de webinars de posgrado FEDU 2025-20

Innovación en procesos de enseñanza-aprendizaje: construcción de recursos y apps educativas con IA

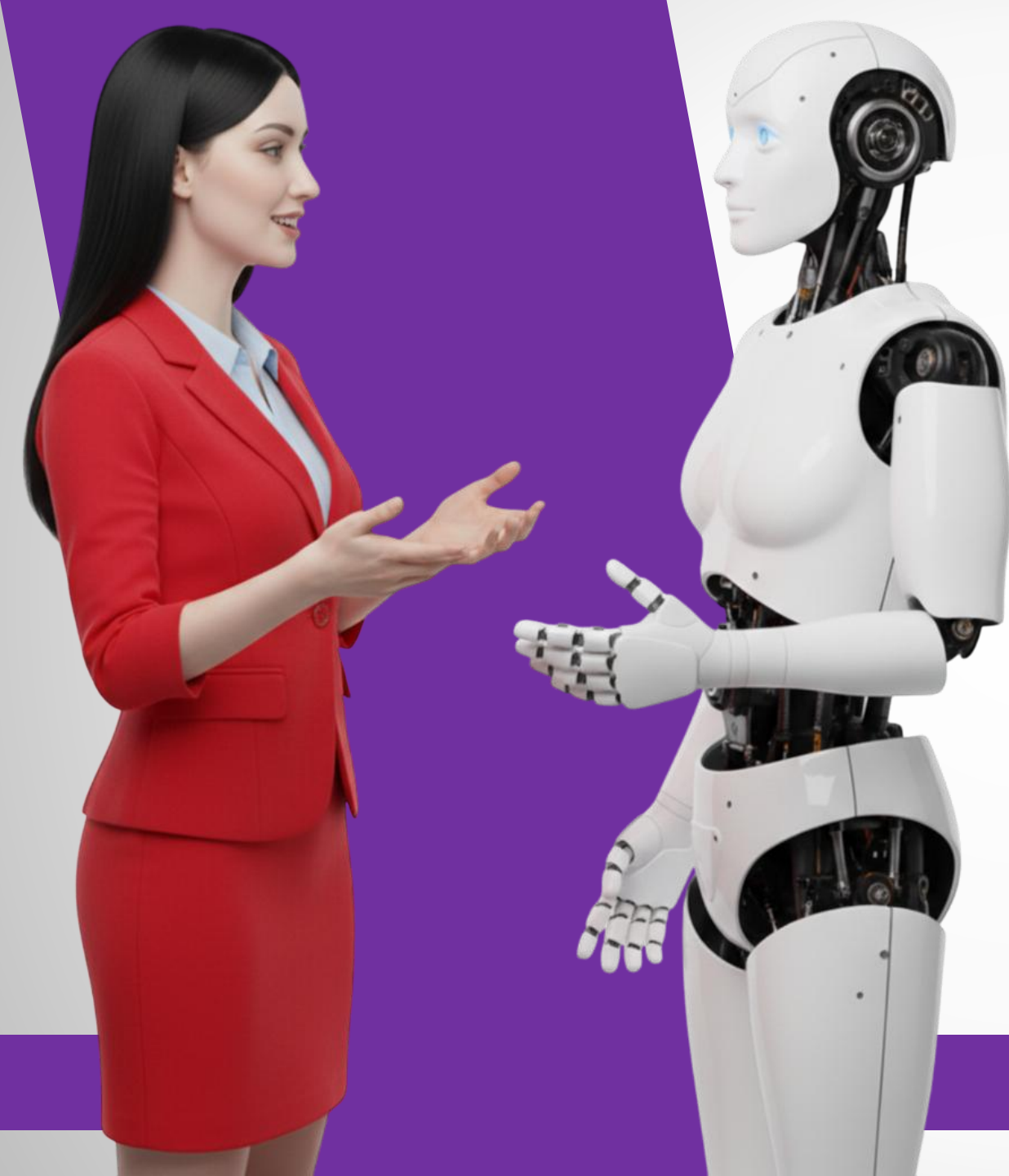
13 de noviembre 2025

Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>



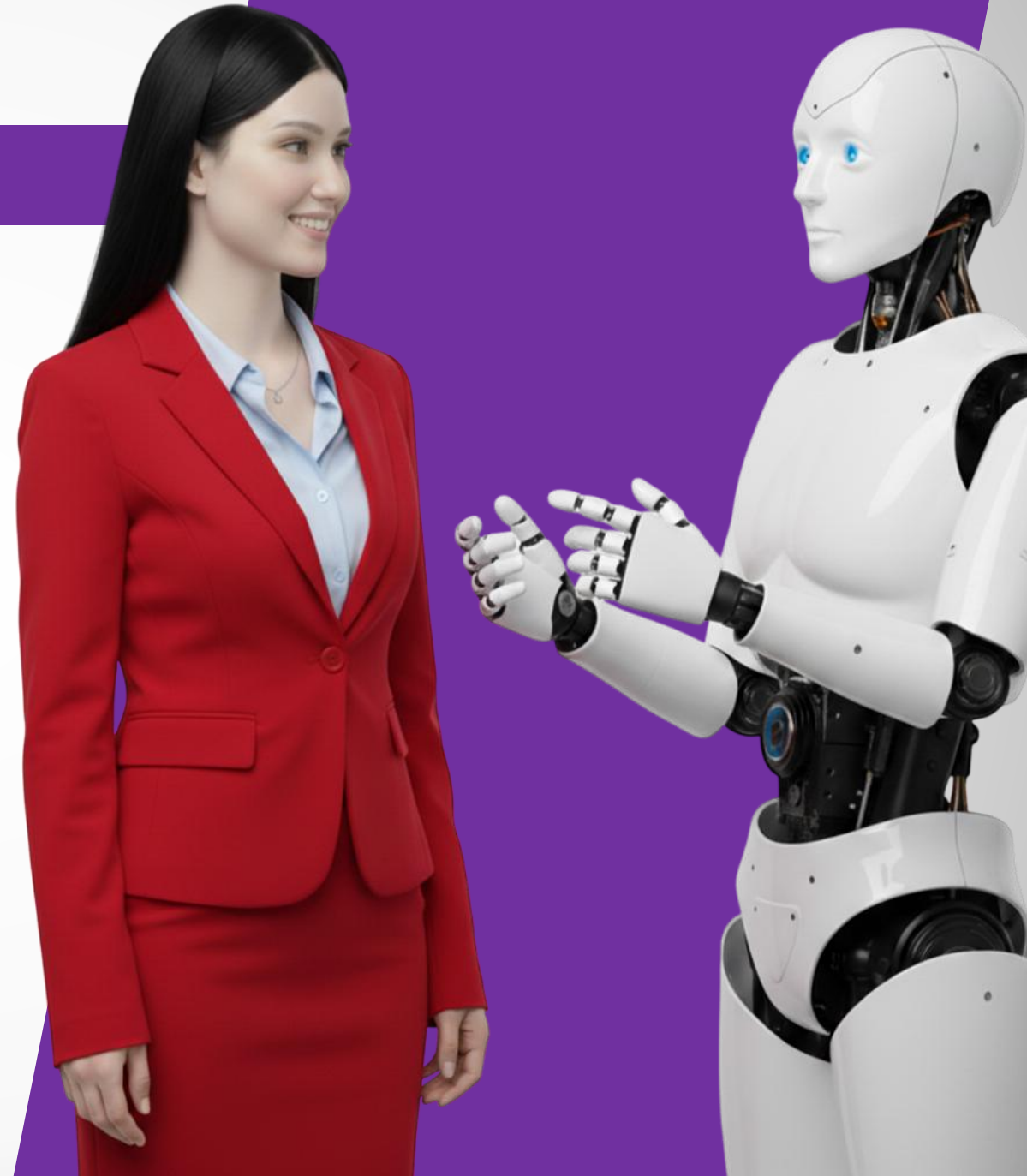


*“Identificar usos de la inteligencia artificial y posibilidades de construcción de recursos, aplicaciones y asistentes con diversas finalidades educativas desde la óptica del **vibe coding**”*

RESULTADO DE APRENDIZAJE

TEMARIO

- 1 Introducción a la IA
- 2 Recursos digitales con IA
- 3 Aplicaciones y soluciones IA
- 4 Asistentes virtuales con IA
- 5 Algunas herramientas IA
- 6 Algunos desafíos actuales
- 7 Algunas ideas al cierre



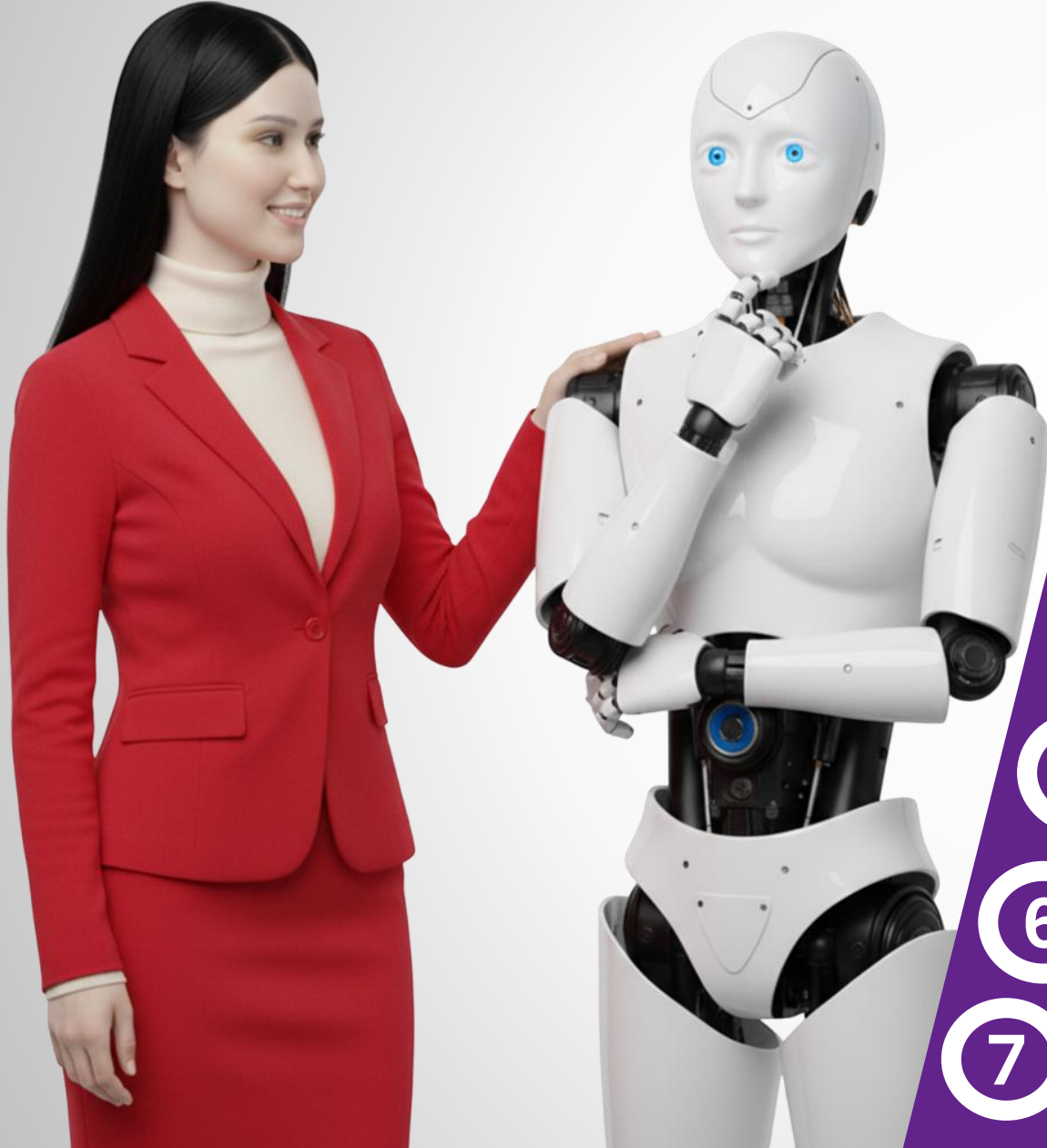
SALUDOS



Hey
Gen



1. INTRODUCCIÓN A LA IA

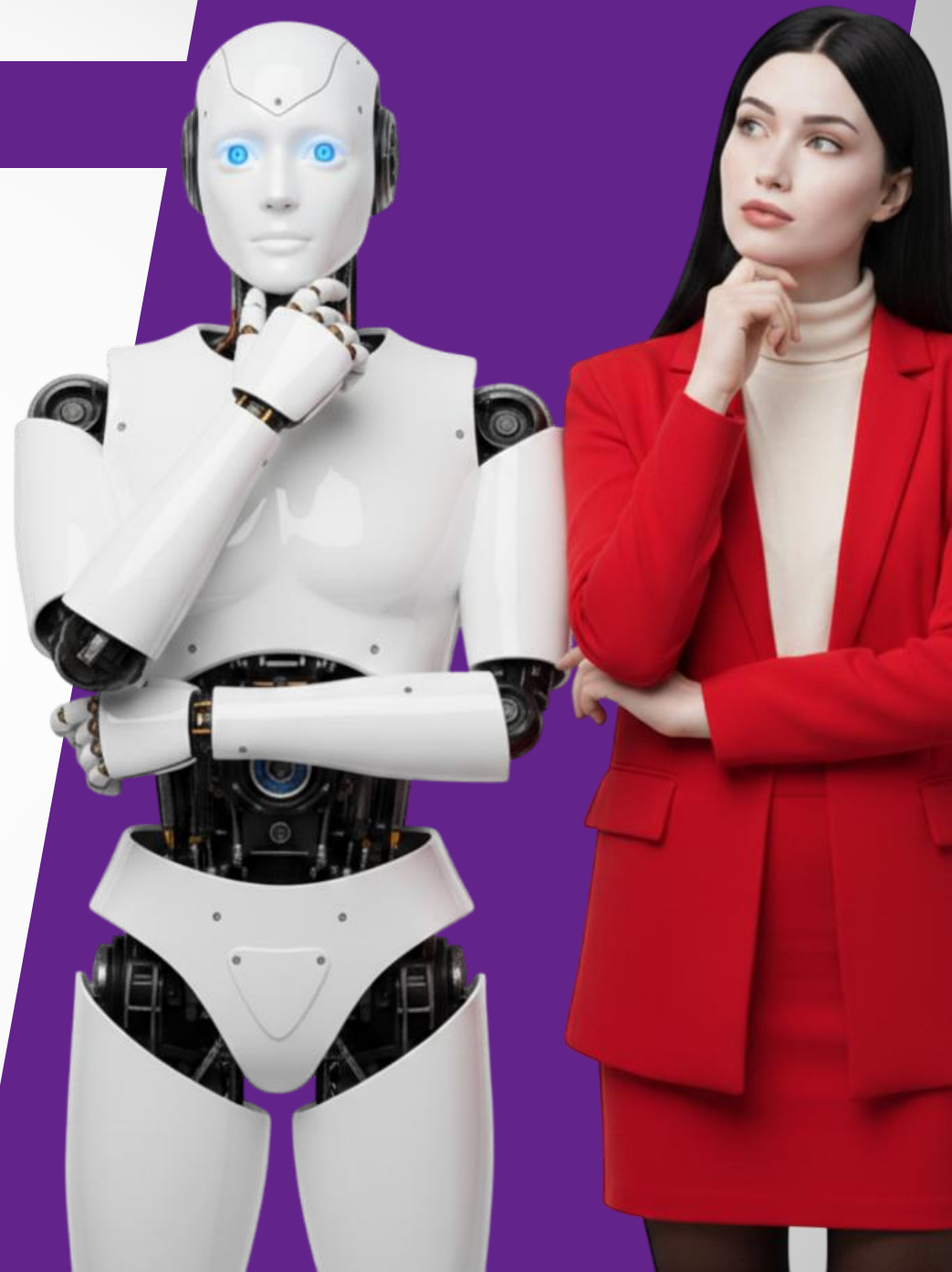


¿Qué es y no es la IA?

- ① Algoritmos para procesar
- ② Simulan el pensamiento
- ③ Funcionan con LLM
- ④ Predicción no inteligencia
- ⑤ Requiere de datos
- ⑥ Machine vs Deep learning
- ⑦ Automatización procesos

Algunas posibilidades educativas

- 1 Personalización del aprendizaje
- 2 Tutoría y apoyo 24/7
- 3 Automatización tareas administrativas
- 4 Creación de contenidos multiformato
- 5 Accesibilidad y adaptación
- 6 Soluciones inteligentes





Sobre vibe coding

- ① Código asistido por IA
- ② Trabajo con lenguaje natural
- ③ Foco en el diseño y no código
- ④ Baja las barreras técnicas
- ⑤ Foco práctico
- ⑥ No reemplaza al programador



2. RECURSOS DIGITALES CON IA

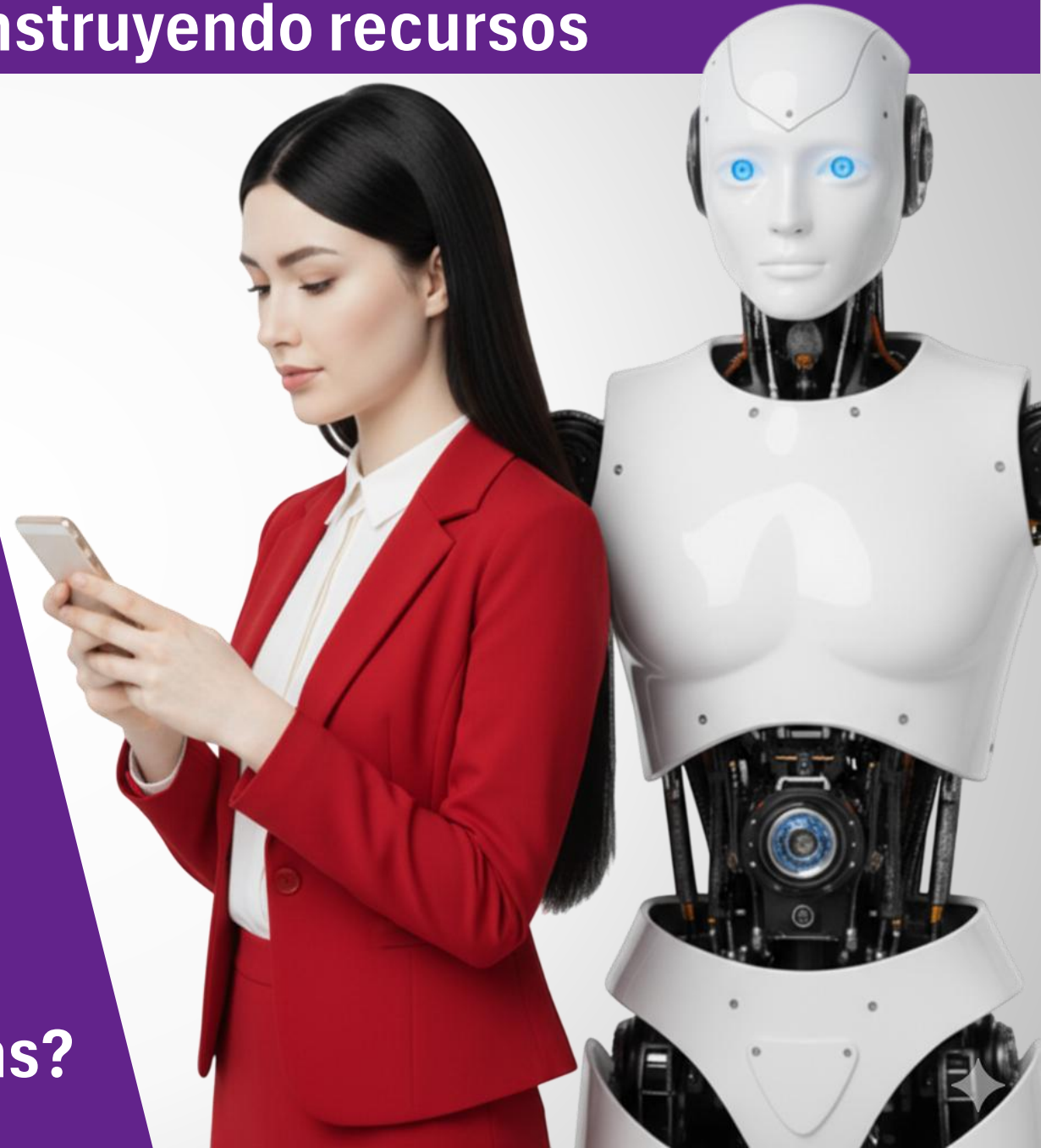
- 1 Recursos de contenido / guías
- 2 Test y ejercicios varios / cuentos
- 3 Juegos educativos
- 4 Simuladores / experimentos
- 5 Cápsulas digitales / sitios web
- 6 Asistentes digitales
- 7 Aplicaciones (apps)

Trabajaremos en Gemini (<https://gemini.google.com/>)

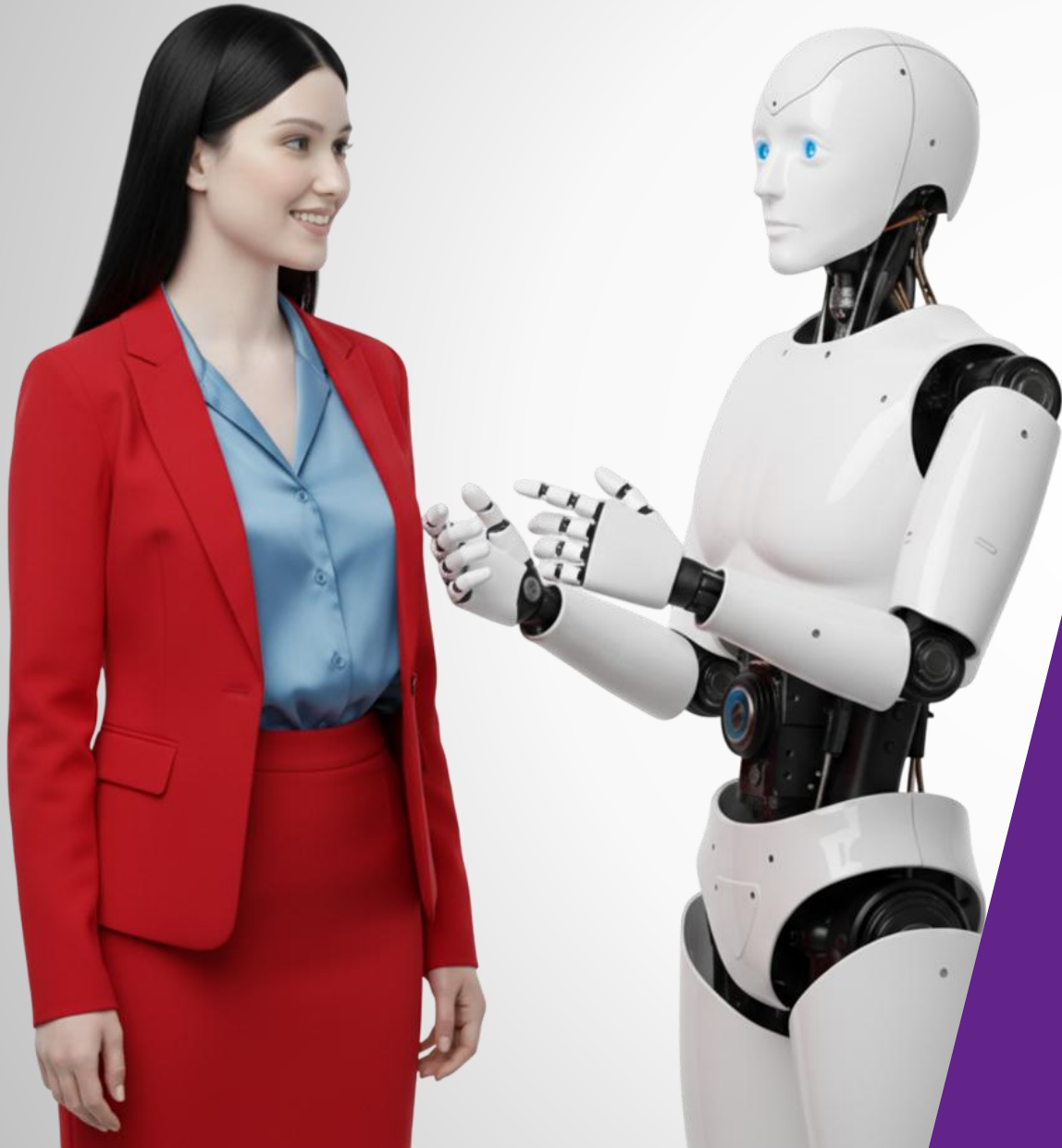


Construyendo recursos

- ① Test simple
- ② Ejercicio gamificado
- ③ Escape room
- ④ Recurso web
- ⑤ Aventura conversacional
- ⑥ Agregando multimedia
- ⑦ Cuento
- ⑧ ¿Combinaciones, ideas?



3. APLICACIONES Y SOLUCIONES IA

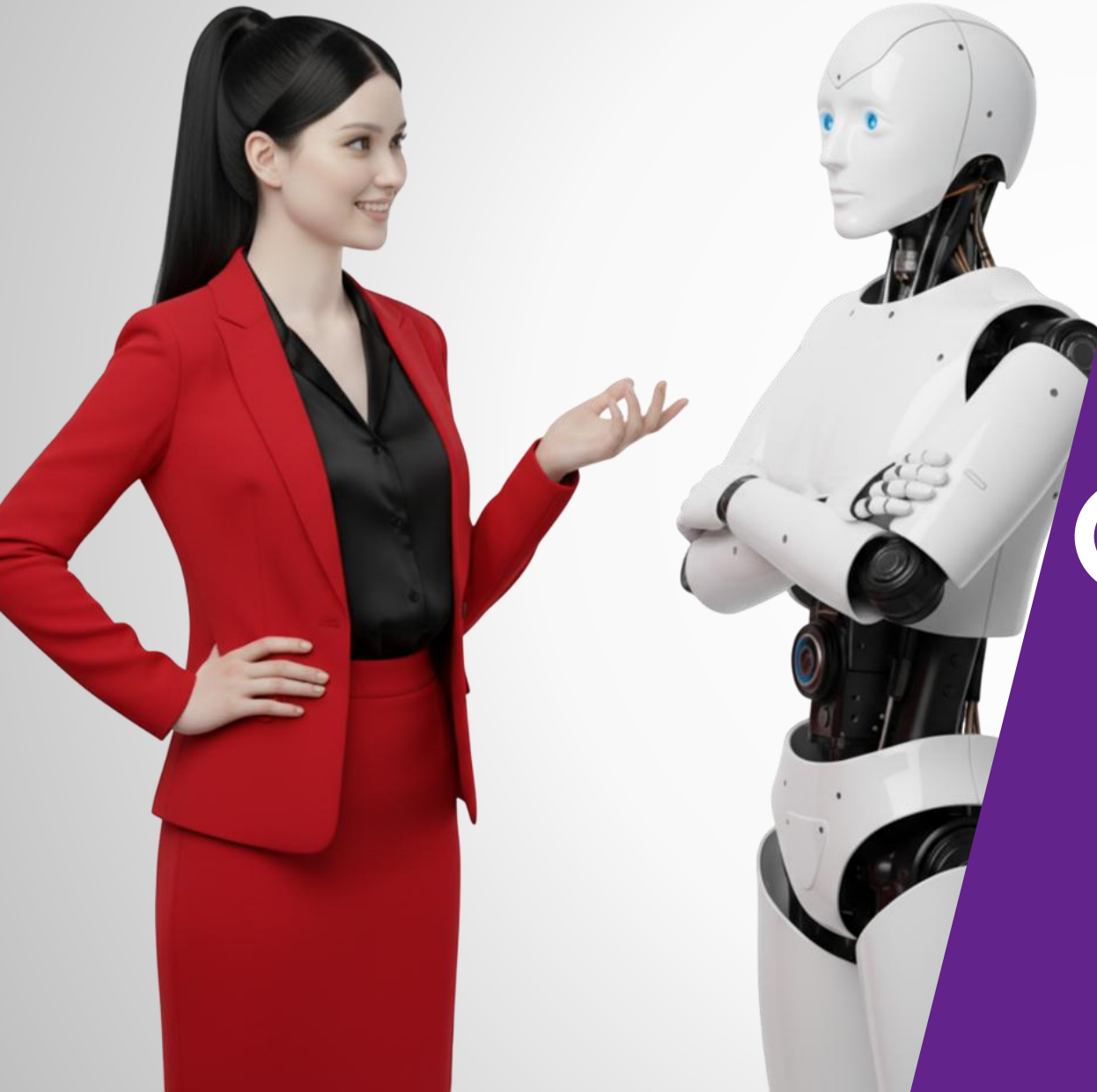


- ① Definir problema
- ② Lluvia de idea soluciones
- ③ Generar prototipos
- ④ Algunas ideas
 - *Simuladores*
 - *Planificar*
 - *Rúbricas / Evaluación*
 - *Paneles de datos*
 - *¿Otras ideas?*



Construyendo aplicaciones de IA

4. ASISTENTES VIRTUALES CON IA



① Definir rol asistente

② Integrar BBDD / saberes

③ Planificar interacción

④ Algunas ideas

- *En un ejercicio*
- *De una temática*
- *De asignatura*
- *Retroalimentación*
- *¿Otras ideas?*



Construyendo asistentes virtuales

Más populares

① POE y Claude IA

② Deepseek

③ Chat Qwen IA

④ Lovable

⑤ Gemini

⑥ Kimi

⑦ Manus y Genspark

⑧ Cualquier IA con HTML

5. ALGUNAS HERRAMIENTAS IA



Opciones para crear apps

① POE y Claude IA

② Lovable

③ Gemini

④ IA Studio Google

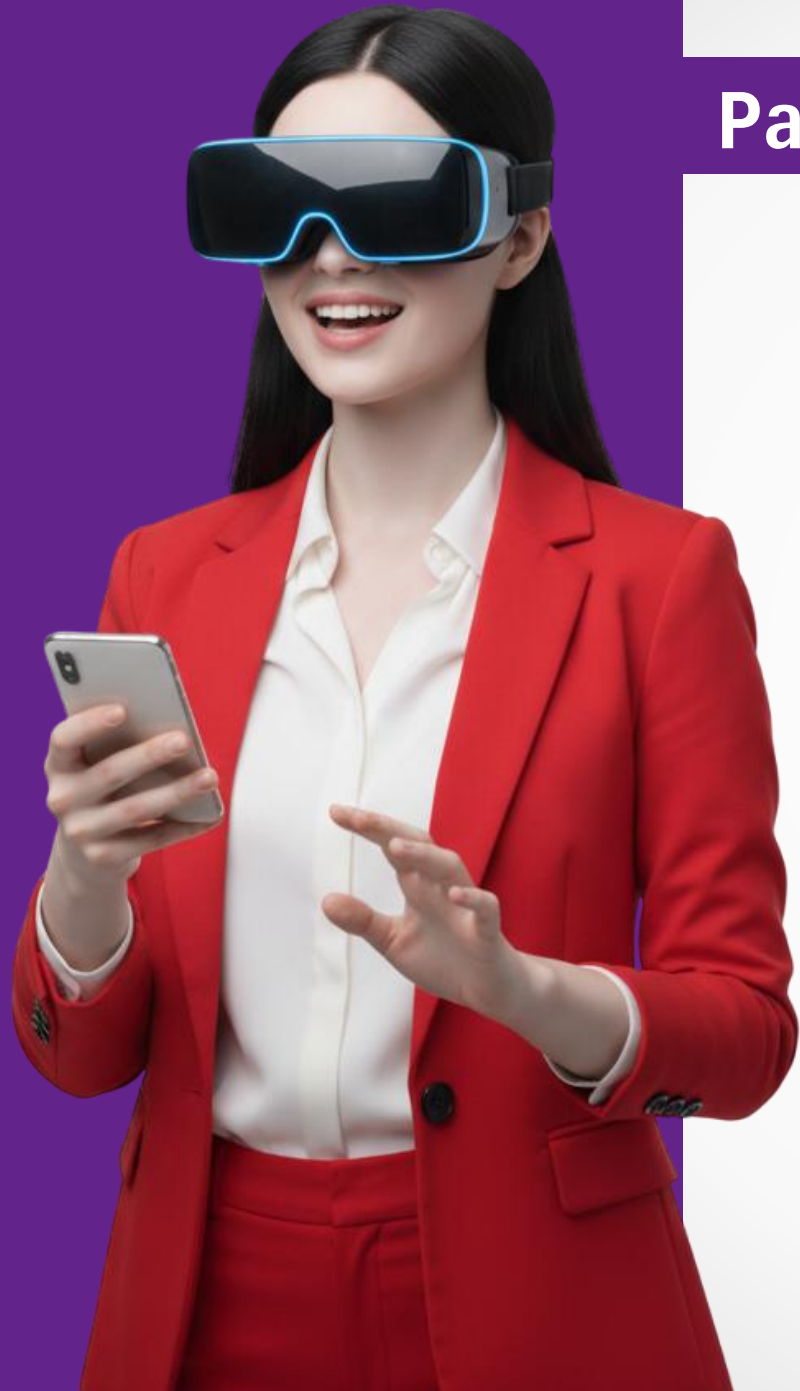
⑤ Firebase Studio

⑥ V0 app

⑦ Magicloops

⑧ Bolt new





Para crear otros tipos de recursos

- 1 Cuentos: Gemini
- 2 Música: Suno
- 3 Esquemas: Napkin / My Lens
- 4 Presentación: Gamma / Genially
- 5 Imágenes: Gemini / Bing
- 6 Video narrado: Invideo
- 7 Avatar: Heygen

6. ALGUNOS DESAFÍOS ACTUALES

**Marcos y
regulación**

**Capacitación y
formación ética**

**Sesgos y
alucinaciones**

**Privacidad y
seguridad datos**



**Existencia de IAs
sin control**

**Reducción
brechas**

**Democratización
de IA**

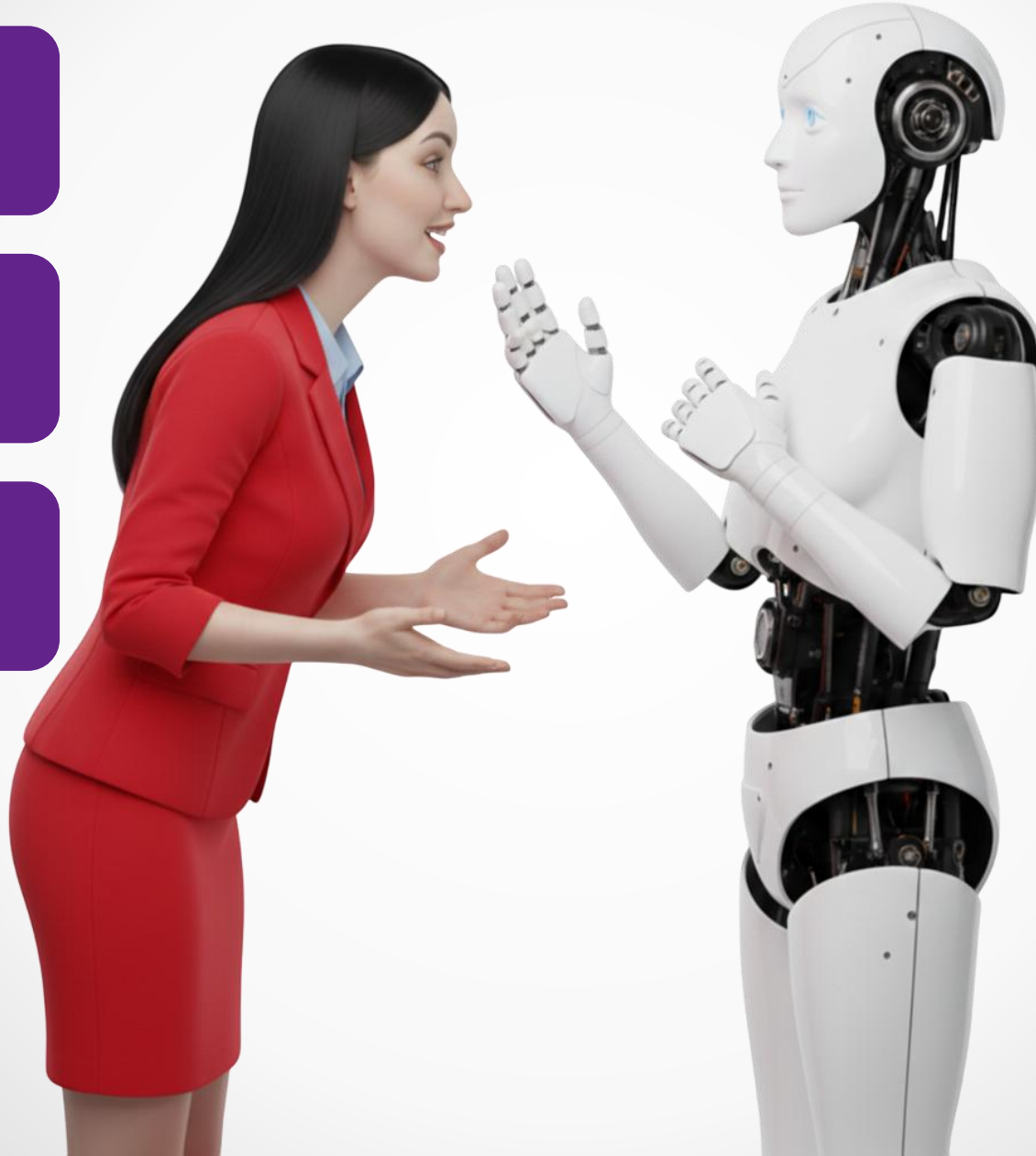
**Transparencia de
uso**

¿Y qué focos debe tener el uso de IA con los estudiantes?

**Aseguramiento
habilidades**

**Pensamiento
crítico**

**Colaborar y
comunicar**



**Responsabilidad
ética**

**Fomento
creatividad**

**Convivencia
digital**

Algunas tendencias proyectadas

- ① Agentes de IA autónomos
- ② Robótica con IA
- ③ Internet de las cosas con IA
- ④ Realidad virtual con IA
- ⑤ Entornos inmersivos 3D IA
- ⑥ Simuladores alta fidelidad
- ⑦ Aumento y VR coding



7. ALGUNAS IDEAS AL CIERRE

- 1 No reemplaza al humano, lo apoya
- 2 Considerar alucinaciones y sesgos
- 3 Uso ético y promoción humana
- 4 Límites actuales programación
- 5 Foco educativo / aprendizaje
- 6 Practicar, compa



La invitación



Atreverse al
cambio

Informarse

Foco en el
aprendizaje

Compartir

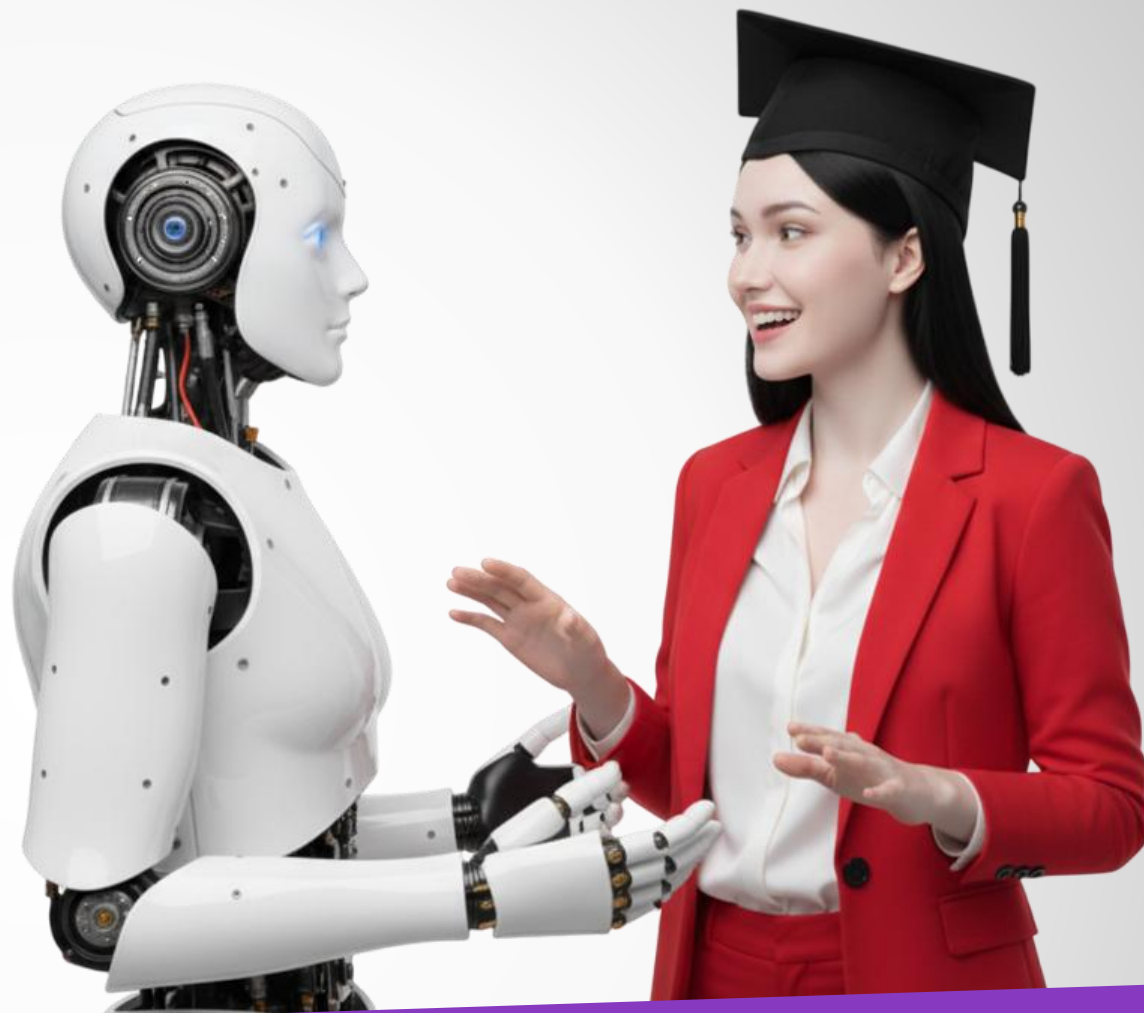
Experimentar e
innovar



Aplicaciones creadas



Acceso MEI



MEI
MAGISTER EN EDUCACIÓN CON MENCIÓN EN
INNOVACIÓN PARA EL APRENDIZAJE



Adrián Villegas Dianta
cvillegas@udla.cl
<https://adrianvillegasd.com>