



INSTITUTO DE
EDUCACIÓN Y LENGUAJE
FACULTAD DE EDUCACIÓN



*Ciclo de charlas 2025 / Asociación chilena de
profesores de educación física*

USO DE IA EN EDUCACIÓN FÍSICA

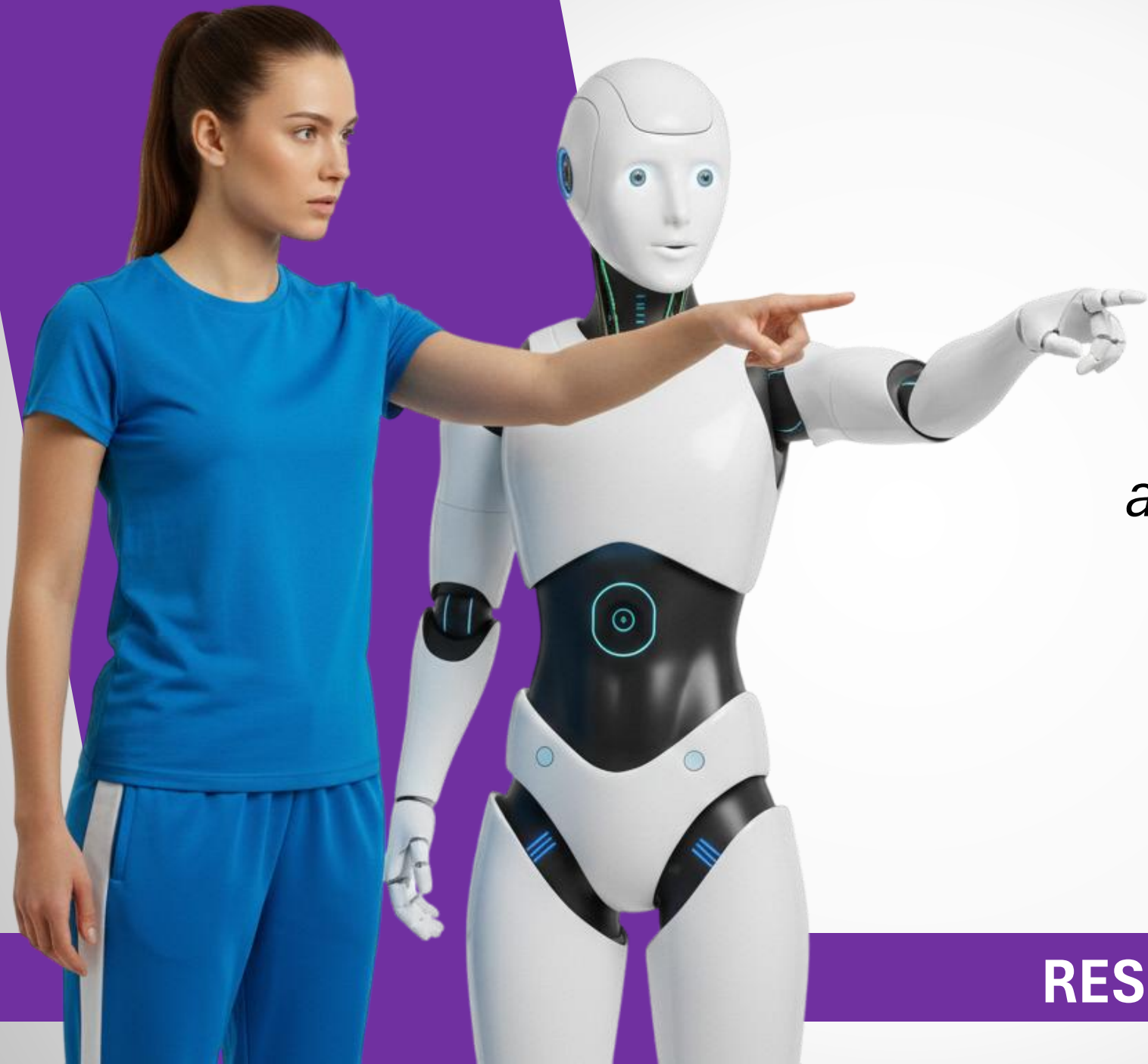
25 de noviembre 2025

Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>





*“Identificar usos de la
inteligencia artificial en el
proceso de enseñanza
aprendizaje de la educación
física en contexto escolar”*

RESULTADO DE APRENDIZAJE

TEMARIO



- 1 Usos generales de la IA
- 2 Construcción de recursos
- 3 Desarrollo de app IA
- 4 Desarrollo de asistentes IA
- 5 Otros tipos de recursos IA
- 6 Ideas al cierre
- 7 Recursos de apoyo

1. USOS GENERALES DE LA IA EN EDUCACIÓN FÍSICA

1. Personalización del Aprendizaje y Tutoría

-  Planes de Entrenamiento Adaptativos
-  Tutor Virtual de Técnica
-  Recomendador de Actividades
-  Adaptación para Necesidades Especiales

2. Evaluación y Retroalimentación (Feedback)

-  Calificación Automatizada de Habilidades
-  Medición Precisa de Métricas
-  Retroalimentación Táctica en Juegos
-  Portafolios Digitales de Progreso
-  Autoevaluación Guiada por IA





3. Creación de Contenidos y Planificación

-  Generador de Planes de Lección
-  Creación de Rúbricas de Evaluación
-  Diseño de Circuitos de Entrenamiento
-  Generación de Exámenes Teóricos
-  Creación de Infografías y Material Visual
-  Adaptación de Contenidos (Inclusividad)
-  Simulador de Estrategias Deportivas

4. Salud, Nutrición y Bienestar

-  Tutor de Nutrición (Chatbot)
-  Análisis de Diarios de Comida
-  Análisis del Sueño y la Recuperación
-  Asistente de Bienestar Emocional
-  Programas Personalizados de Flexibilidad
-  Educación sobre Primeros Auxilios

5. Gamificación y Motivación

- ☀️ Chatbots de Atletas Famosos
- 🕶️ Simuladores Deportivos con IA
- 🧙 Narrativas de Fitness (Fitness Quests)
- 🏆 Puntos y Recompensas Dinámicos
- 🥇 Tablas de Clasificación por Esfuerzo
- 🤝 Desafíos Comunitarios Gestionados por IA

6. Gestión y Administración del Aula

- ✅ Seguimiento de Asistencia Automatizado
- 📊 Registro Automatizado de Progreso
- 🚩 Identificación de Alumnos en Riesgo
- ⚖️ Creación de Grupos Equilibrados
- ✉️ Comunicación Automatizada con Padres
- 📦 Gestión de Equipamiento e Instalaciones
- 🧠 Análisis Predictivo de Lesiones



7. Análisis Técnico y Táctico Avanzado

-  Comparación con Modelos Profesionales
-  Generación de Jugadas por IA
-  Análisis de la Carga de Trabajo
-  Optimización de la Selección de Equipo



[Acceso a recurso completo](#)



2. CONSTRUCCIÓN DE RECURSOS

- 1 Recursos de contenido
- 2 Cuentos
- 3 Test y ejercicios / juegos
- 4 Simuladores / experimentos
- 5 Capsulas y sitios web
- 6 Asistentes digitales
- 7 Aplicaciones
- 8 Otros: video, audio, imagen



Más populares

1

Gemini

2

POE y Claude IA

3

Deepseek

4

Chat Qwen IA

5

Lovable

6

Kimi

7

Manus y Genspark

8

Cualquier IA con HTML

Herramienta de construcción





**Construyendo algunos
recursos con IA**

3. DESARROLLO DE APP CON IA

- ① Enfoque en solución
- ② Necesidad de planificación
- ③ Generar versión inicial
- ④ Mejorar versiones
- ⑤ Ideas en educación física:
 - Cronómetros / calculadoras (ej)
 - Registro de estudiantes
 - Simuladores / respuesta a casos
 - Apps explicativas
 - Apps de organización



Opciones para crear apps

1 POE y Claude IA

2 Lovable

3 Gemini

4 IA Studio Google

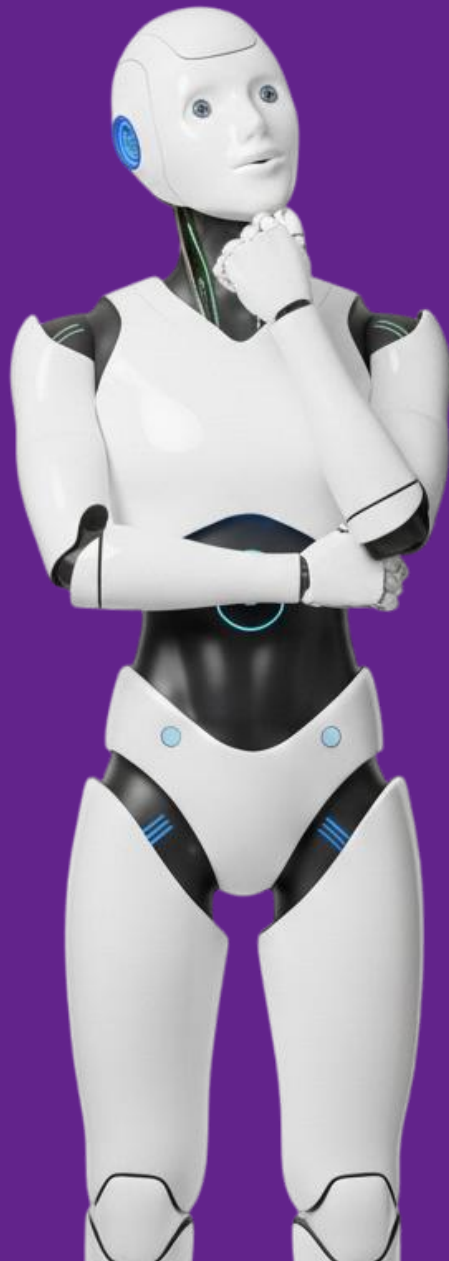
5 Firebase Studio

6 V0 app

7 Magicloops

8 Bolt new

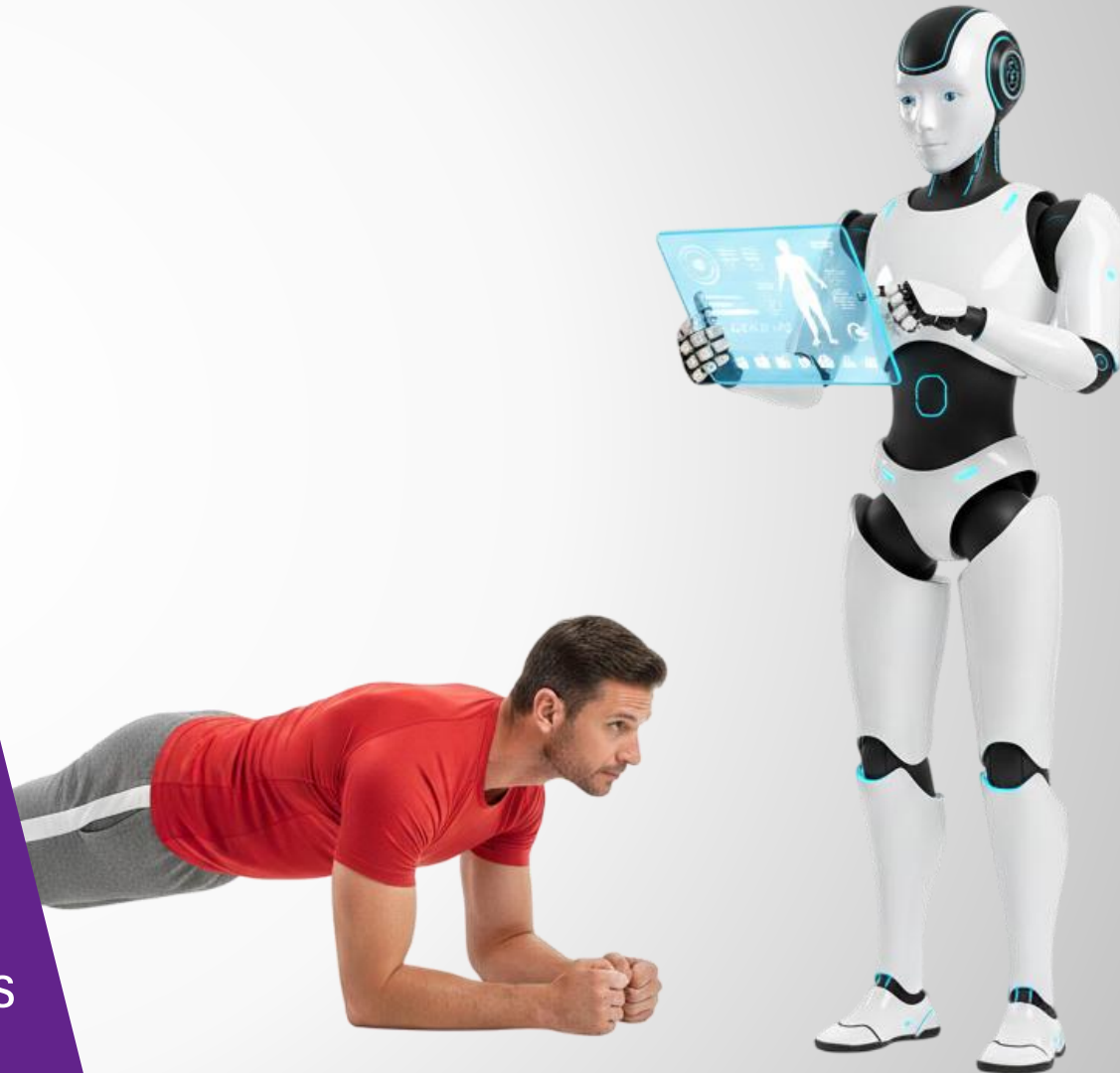


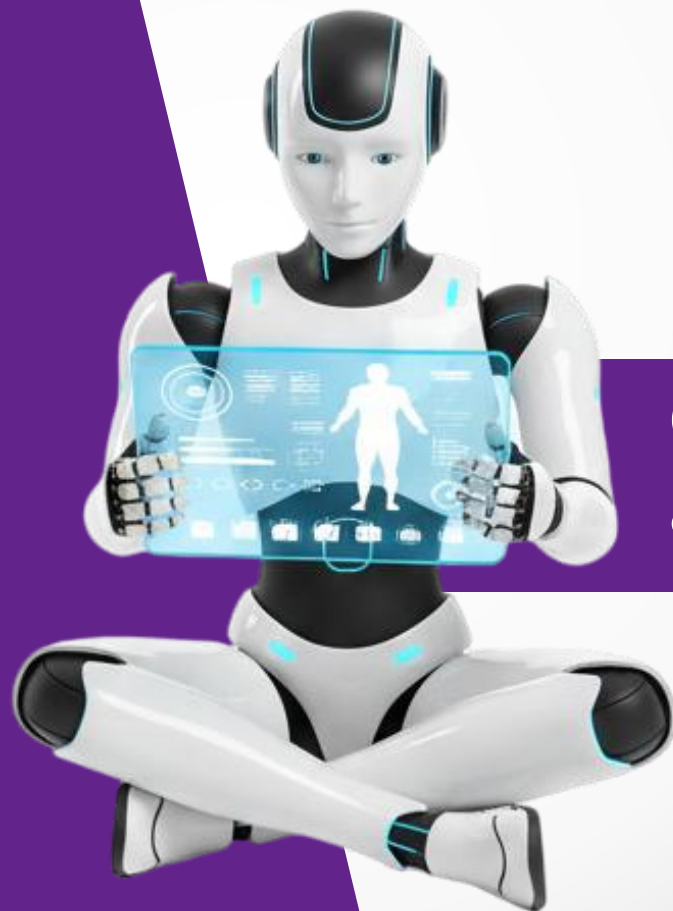


**Construyendo algunas
apps con IA**

4. DESARROLLO DE ASISTENTES IA

- ① ¿Qué son?
- ② Chatbot / asistente / agente
- ③ Pensar en la funcionalidad
- ④ Diseñar ruta de interacción
- ⑤ Ideas en educación física:
 - Asistente de bienestar
 - Asistente de entrenamiento
 - Interacción con deportistas
 - Asistente de reglas de deportes
 - Asistente de estrategias deportivas





**Construyendo algunos
asistentes de IA**



5. OTROS TIPOS DE RECURSOS IA

- 1 Cuentos: [Gemini](#)
- 2 Música: [Suno](#)
- 3 Esquemas: [Napkin](#) / [My Lens](#)
- 4 Presentación: [Gamma](#) / [Genially](#)
- 5 Imágenes: [Gemini](#) / [Bing](#)
- 6 Video narrado: [Invideo](#)
- 7 Avatar: [Heygen](#)

6. IDEAS AL CIERRE

Es clave el uso ético y
promoción humana

Se debe usar con
foco educativo

La IA tiene límites

Se debe practicar

La IA alucina y
tiene sesgos

La IA no reemplaza
al docente lo
apoya

Es importante
sistematizar y
compartir
experiencias

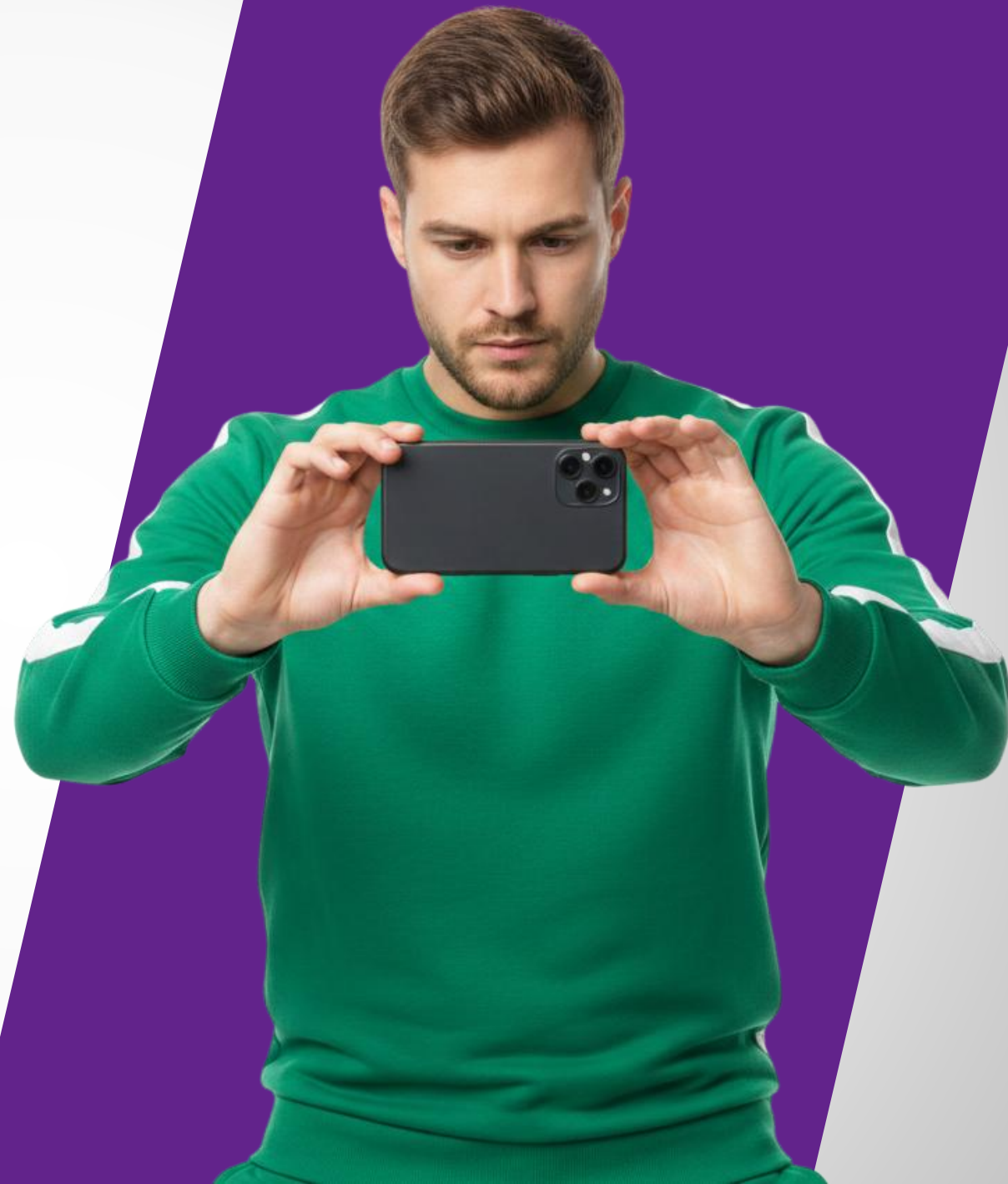




Usos de IA en educación física



Llévate esta presentación aquí





INSTITUTO DE
EDUCACIÓN Y LENGUAJE
FACULTAD DE EDUCACIÓN



Adrián Villegas Dianta
cvillegas@udla.cl
<https://adrianvillegasd.com>