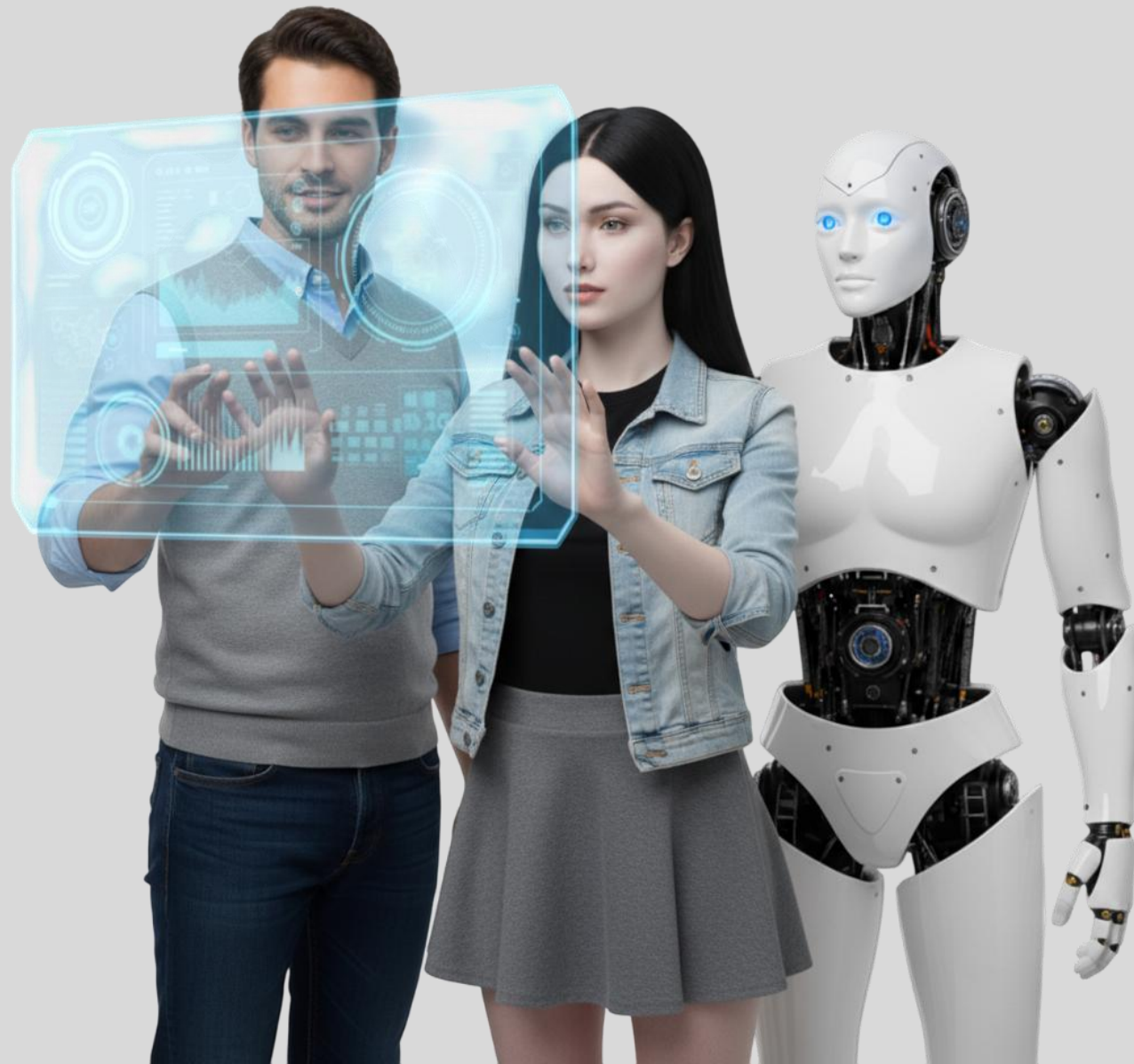


Adrián Villegas Dianta

Escuela Abierta

“Programa tus propias aplicaciones educativas con IA”

Diciembre, 2025



“Construir aplicaciones educativas interactivas con diversas finalidades educativas desde la óptica de construcción de soluciones con vibe coding, utilizando herramientas de inteligencia artificial”

RESULTADO DE APRENDIZAJE



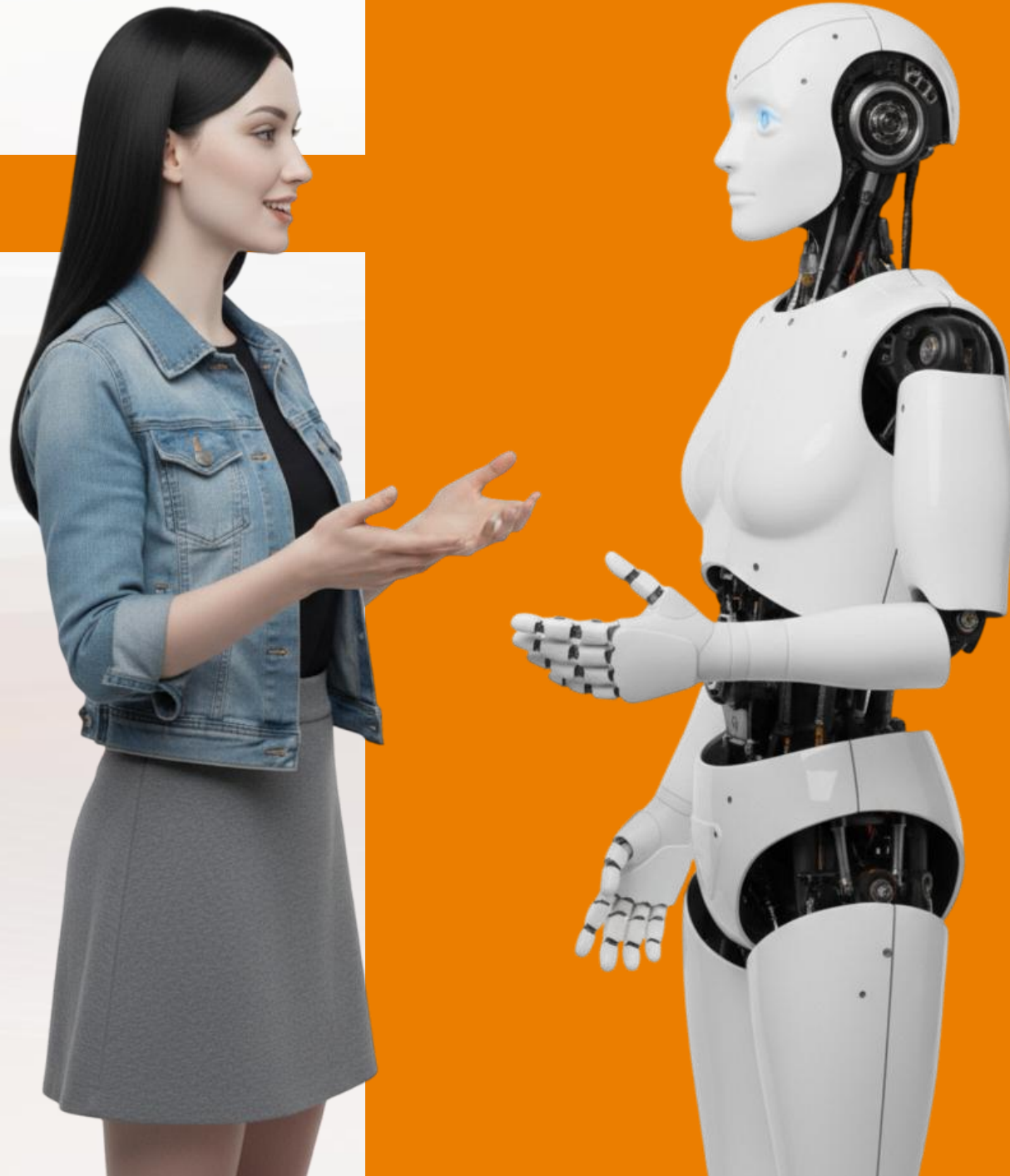
TEMARIO

- 1 Introducción
- 2 Recursos digitales con IA
- 3 Aplicaciones con IA
- 4 Algunas ideas al cierre



1. INTRODUCCIÓN

- 1 IA como apoyo docente
- 2 IA como apoyo al aprendizaje
- 3 IA para soluciones educativas
- 4 IA y apertura a la programación





Sobre vibe coding

- ① Código asistido por IA
- ② Trabajo con lenguaje natural
- ③ Foco en el diseño y no código
- ④ Baja las barreras técnicas
- ⑤ Foco práctico
- ⑥ No reemplaza al programador



Ejemplos de apoyo educativos IA

- 1 Recursos de contenido / guías
- 2 Test y ejercicios varios / cuentos
- 3 Juegos educativos
- 4 Simuladores / experimentos
- 5 Cápsulas digitales / sitios web
- 6 Asistentes digitales
- 7 Aplicaciones (apps)

2. RECURSOS DIGITALES CON IA

Posibilidades de construcción:

- 1 Recursos de contenido
- 2 Recursos de ejercitación
- 3 Recursos gamificados
- 4 Recursos metodológicos
- 5 Recursos mixtos



Pasos generales

- ① Uso: Gemini, POE o Claude IA
- ② Ingreso de instrucciones
- ③ Revisar versión 1
- ④ Ajustes si es necesario
- ⑤ Exportar / descargar



*Construyendo un
ejemplo de recurso
digital*



3. APLICACIONES DE IA

- 1 Piezas interactivas
- 2 Foco en el usuario
- 3 Posibilidad de integrar IA
- 4 Ej: dashboards de datos [\(ej\)](#)
- 5 Posibilidades asistente virtual
- 6 Asistente / tutor / [\(ej\)](#)





Construyendo simuladores con IA

- 1 Mejor opción: Gemini de Google
- 2 Selección modelo: flash vs pro
- 3 Seleccionar opción Canva
- 4 Definir función simulador
- 5 Definir interacciones simulador
- 6 Itinerar y probar / nuevas versiones
- 7 Creando un ej.: simulador entrevistas

Pasos generales para crear app

- ① Definir funcionalidad
- ② Uso: Gemini, POE o Claude IA
- ③ Crear versión 1
- ④ Ajustes de mejora



Más opciones app IA

① POE y Claude IA

② Lovable

③ Gemini

④ IA Studio Google

⑤ Firebase Studio

⑥ V0 app

⑦ Magicloops

⑧ Bolt new



Algunas herramientas IA

① POE y Claude IA

② Deepseek

③ Chat Qwen IA

④ Lovable

⑤ Gemini

⑥ Kimi

⑦ Manus y Genspark

⑧ Cualquier IA con HTML



4. ALGUNAS CONSIDERACIONES

- 1 No reemplaza al humano, lo apoya
- 2 Considerar alucinaciones y sesgos
- 3 Uso ético y promoción humana
- 4 Posibilidades y límites simulación
- 5 Capacidades según modelo IA
- 6 Opción gratuita vs pago



Probando asistentes



Asistentes creados

Probando aplicaciones



Aplicaciones creadas

Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>



[Acceso sitio web](#)