

Ciclo de webinars de posgrado

Programa tus propias aplicaciones educativas con IA

18 de diciembre 2025

Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>



“Construir aplicaciones educativas interactivas con diversas finalidades educativas desde la óptica de construcción de soluciones con vibe coding, utilizando herramientas de inteligencia artificial”

RESULTADO DE APRENDIZAJE



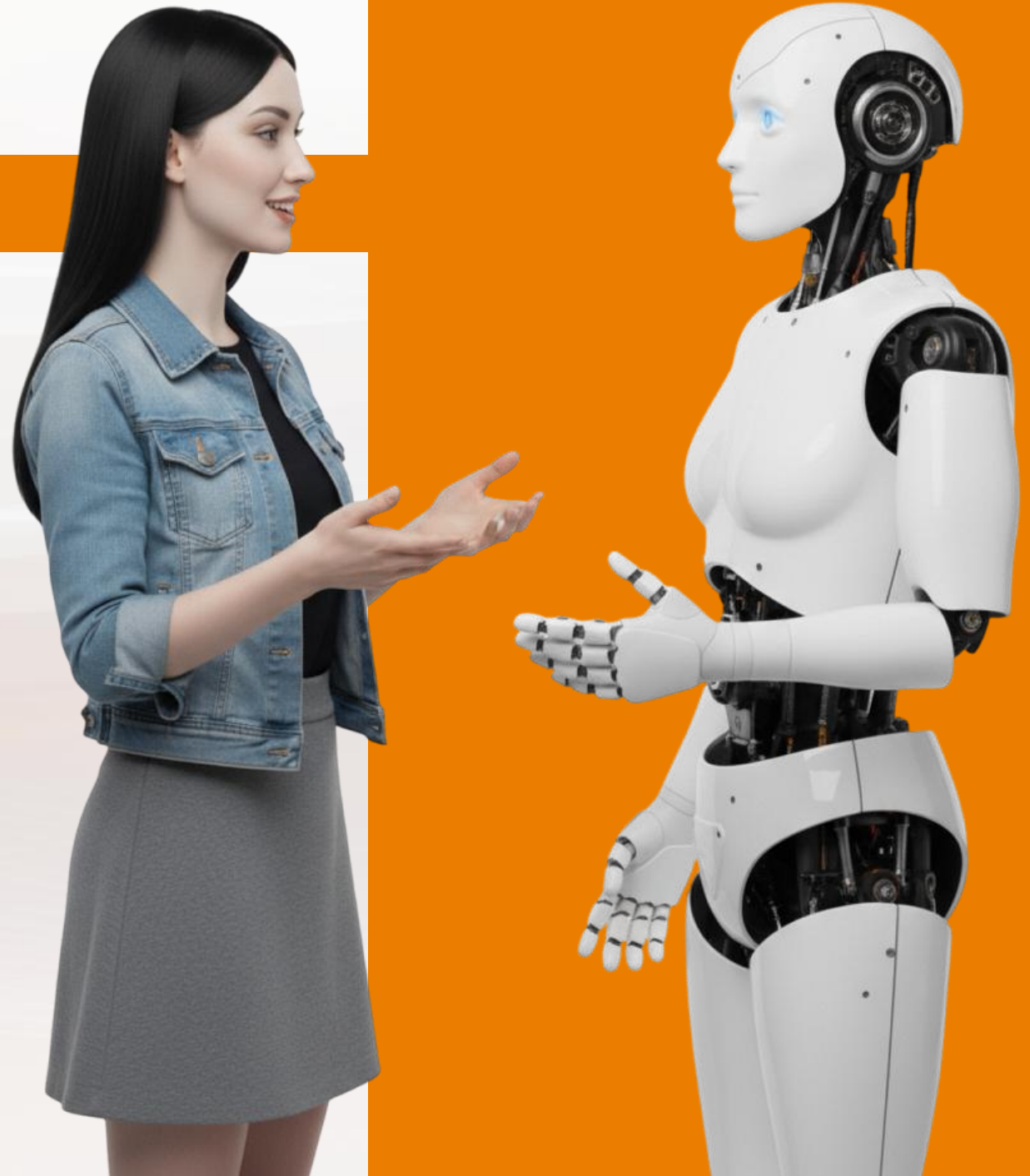
TEMARIO

- 1 Introducción
- 2 Recursos digitales con IA
- 3 Aplicaciones con IA
- 4 Algunas ideas al cierre



1. INTRODUCCIÓN

- ① IA como apoyo docente
- ② IA como apoyo al aprendizaje
- ③ IA para soluciones educativas
- ④ IA y apertura a la programación





Sobre vibe coding

- ① Código asistido por IA
- ② Trabajo con lenguaje natural
- ③ Foco en el diseño y no código
- ④ Baja las barreras técnicas
- ⑤ Foco práctico
- ⑥ No reemplaza al programador



Ejemplos de apoyo educativos IA

- 1 Recursos de contenido / guías
- 2 Test y ejercicios varios / cuentos
- 3 Juegos educativos
- 4 Simuladores / experimentos
- 5 Cápsulas digitales / sitios web
- 6 Asistentes digitales
- 7 Aplicaciones (apps)

2. RECURSOS DIGITALES CON IA

Possibilidades de construcción:

- 1 Recursos de contenido
- 2 Recursos de ejercitación
- 3 Recursos gamificados
- 4 Recursos metodológicos
- 5 Recursos mixtos



Pasos generales

- ① Uso: Gemini, POE o Claude IA
- ② Ingreso de instrucciones
- ③ Revisar versión 1
- ④ Ajustes si es necesario
- ⑤ Exportar / descargar



*Construyendo un
ejemplo de recurso
digital: infografías,
recursos, test,
aventuras*



3. APLICACIONES DE IA

- 1 Piezas interactivas
- 2 Foco en el usuario
- 3 Posibilidad de integrar IA
- 4 Apps: Ej: dashboards [\(ej\)](#)
- 5 Posibilidades asistente virtual
- 6 Asistente / tutor / [\(ej\)](#)





Construyendo simuladores con IA

- 1 Mejor opción: Gemini de Google
- 2 Selección modelo: flash vs pro
- 3 Seleccionar opción Canva
- 4 Definir función simulador
- 5 Definir interacciones simulador
- 6 Itinerar y probar / nuevas versiones
- 7 Creando un ej.: simulador entrevistas

Pasos generales para crear app

- ① Definir funcionalidad
- ② Uso: Gemini, POE o Claude IA
- ③ Crear versión 1
- ④ Ajustes de mejora



Más opciones app IA

① POE y Claude IA

② Lovable

③ Gemini

④ IA Studio Google

⑤ Firebase Studio

⑥ V0 app

⑦ Magicloops

⑧ Bolt new



Algunas herramientas IA

① POE y Claude IA

② Deepseek

③ Chat Qwen IA

④ Lovable

⑤ Gemini

⑥ Kimi

⑦ Manus y Genspark

⑧ Cualquier IA con HTML



4. ALGUNAS CONSIDERACIONES

- 1 No reemplaza al humano, lo apoya
- 2 Considerar alucinaciones y sesgos
- 3 Uso ético y promoción humana
- 4 Posibilidades y límites simulación
- 5 Capacidades según modelo IA
- 6 Opción gratuita vs pago



Probando asistentes



Asistentes creados

Probando aplicaciones



Aplicaciones creadas

Diplomados FEDU-UDLA (ver todos)

 Online



**Diplomado en
Convivencia Educativa y
Aprendizaje
Socioemocional**

Saber más > Descarga Folleto 

 Online



**Diplomado en
Orientación Educativa,
Vocacional y Familiar**

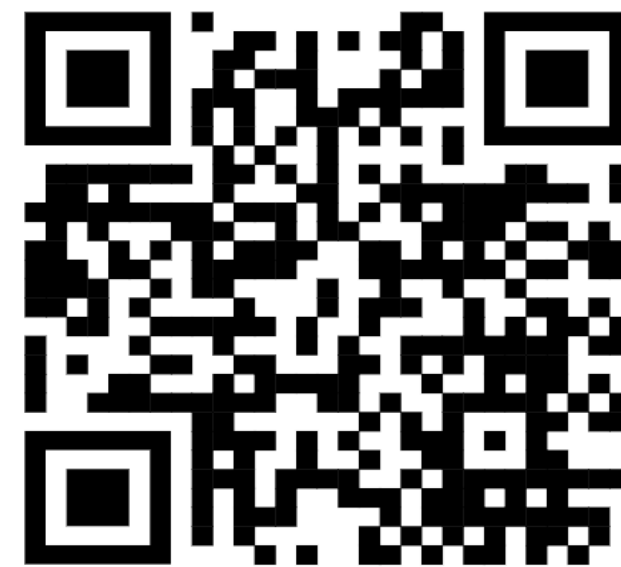
Saber más > Descarga Folleto 

 Online



**Diplomado en
Evaluación y Diseño de
Instrumentos para el
Contexto Escolar**

Saber más > Descarga Folleto 



Acceso sitio web

Adrián Villegas Dianta
cvillegas@udla.cl
<https://adrianvillegasd.com>