

2025-20

Sesión 2: Formación académicos FEDU

Marco competencias digitales + IA

Dimensión 2: Competencias pedagógicas

Soluciones pedagógicas con IA

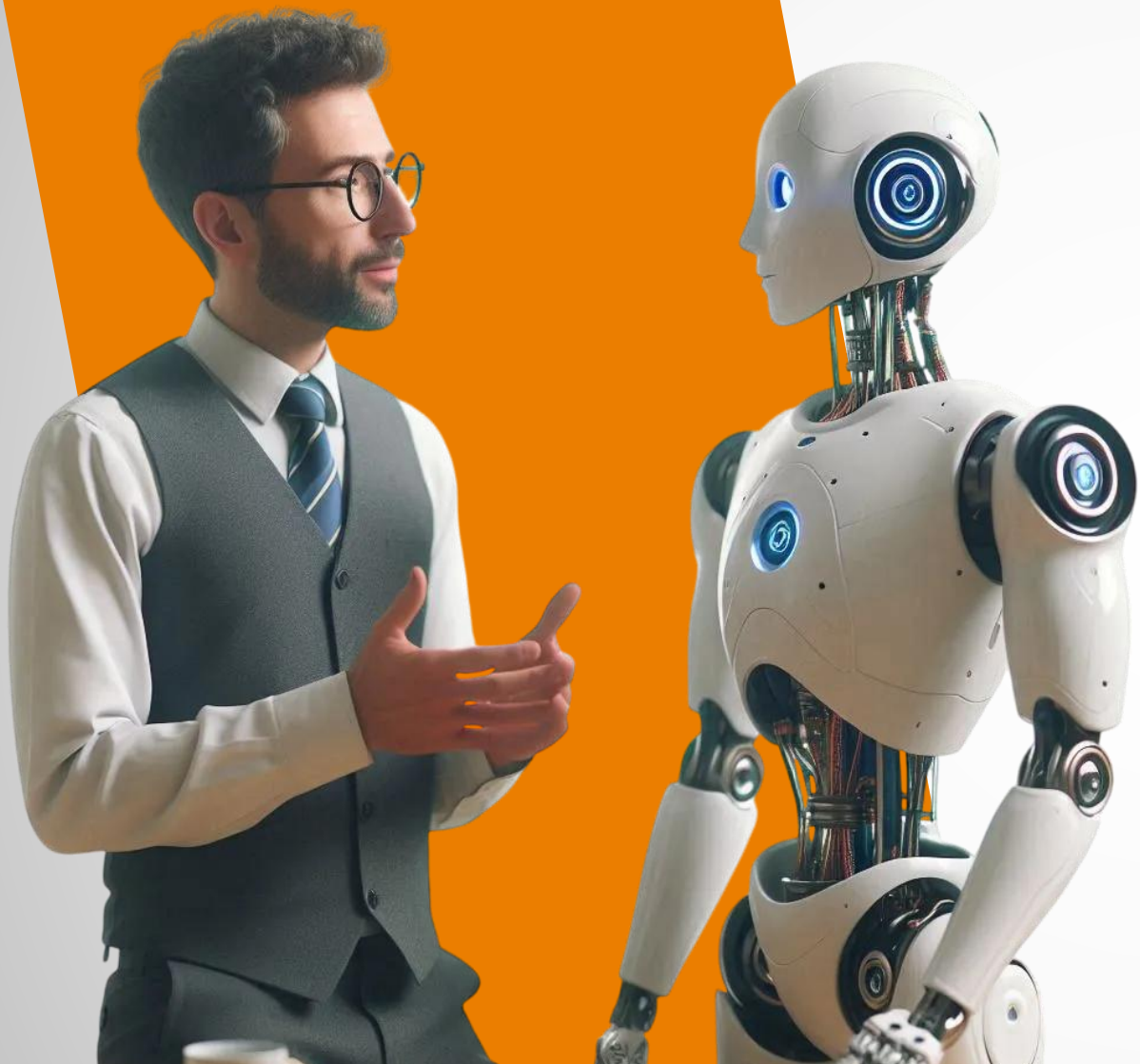
23 de septiembre 2025

Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>





*“**Analizar** las competencias pedagógicas de la dimensión de desarrollo profesional del marco nacional, con apoyo de **inteligencia artificial**, para **integrar** en los proceso de aprendizaje y enseñanza mediante la **creación de aplicaciones IA**”*

RESULTADO DE APRENDIZAJE

TEMARIO

- 1 Preparación del aprendizaje
- 2 Nuevo conocimiento: Dimensión 2
- 3 Práctica guiada
- 4 Práctica independiente
- 5 Consolidación del aprendizaje



1. PREPARACIÓN DEL APRENDIZAJE

- 1 ¿Qué es una competencia pedagógica?
- 2 ¿Cómo desarrollarlo en estudiantes?
- 3 ¿Cómo se puede apoyar con TIC/IA?



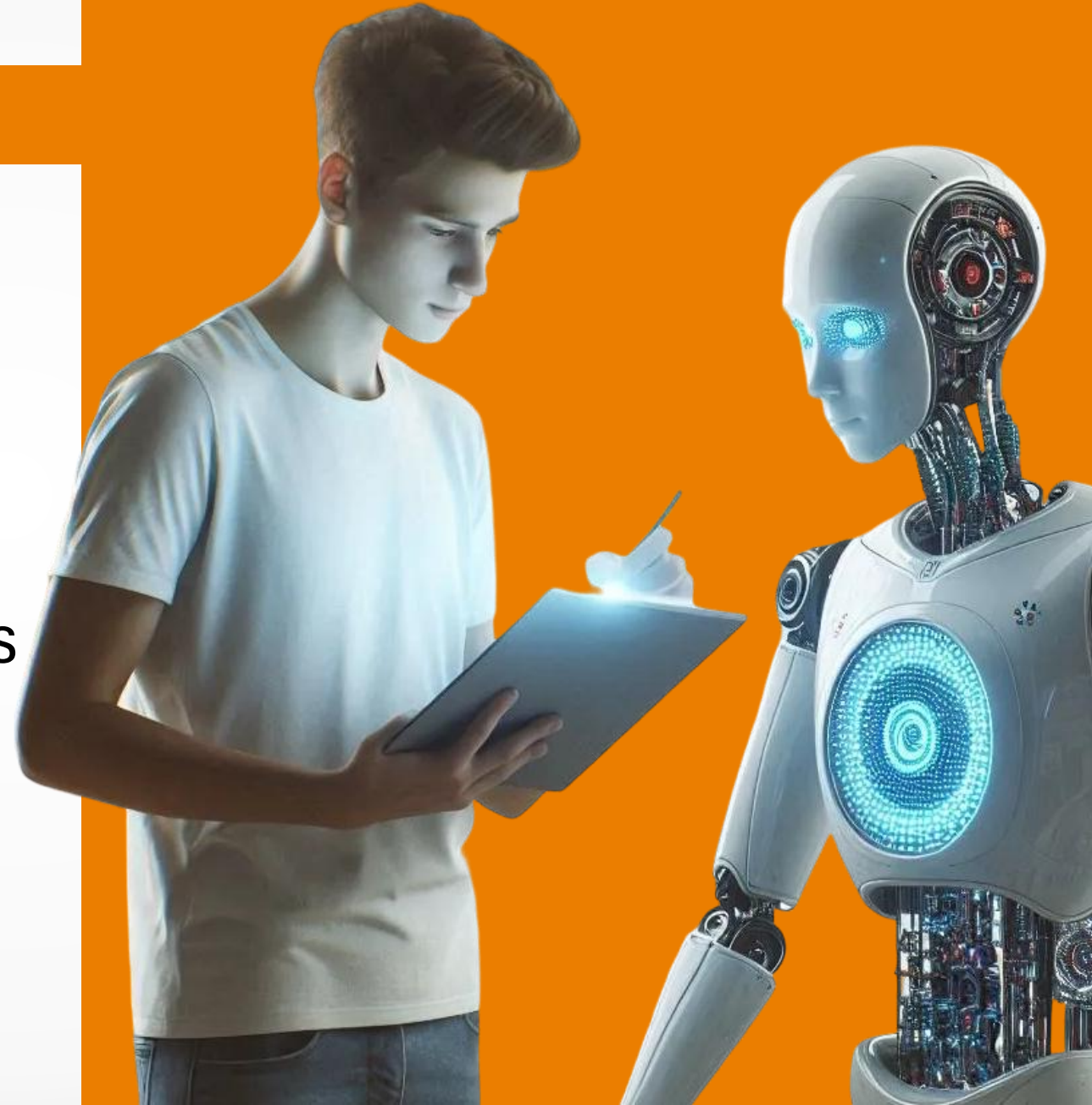


2. LA DIMENSIÓN PEDAGÓGICA

Dimensión	Código	Nombre de la competencia digital
D2. Competen cias Pedagógic as	D2.C7	Selección de tecnologías digitales pertinentes
	D2.C8	Adaptación y creación de recursos digitales
	D2.C9	Tecnologías para el aprendizaje disciplinar
	D2.C10	Promoción del aprendizaje autónomo
	D2.C11	Innovación pedagógica mediada por TIC
	D2.C12	Personalización y accesibilidad del aprendizaje digital
	D2.C13	Promoción del aprendizaje profundo con TIC
	D2.C14	Diseño de estrategias de evaluación digital
	D2.C15	Análisis de evidencia de aprendizaje digital
	D2.C16	Retroalimentación personalizada con tecnologías digitales

Algunos recursos y Apps con IA

- 1 Recursos de contenido / guías
- 2 Test y ejercicios varios / juegos
- 3 Simuladores / experimentos
- 4 Apoyo / desarrollo metodologías
- 5 Cápsulas digitales
- 6 Análisis y presentación datos
- 6 Aplicaciones de IA



Probando aplicaciones



Aplicaciones creadas

Pasos generales de construcción

- ① Uso: Gemini
- ② Ingreso de instrucciones
- ③ Revisar versión 1
- ④ Ajustes si es necesario
- ⑤ Exportar / descargar





Más opciones app IA

① POE y Claude IA

② Lovable

③ Gemini

④ IA Studio Google

⑤ Firebase Studio

La opción de asistentes IA

- ① POE
- ② Gemini
- ③ Hugginsface
- ④ Opciones de pago
- ⑤ Otras: Notebook LM





Algunas herramientas IA

- ① POE y Claude IA
- ② Deepseek
- ③ Chat Qwen IA
- ④ Lovable
- ⑤ Gemini
- ⑥ Kimi
- ⑦ Manus y Genspark
- ⑧ **Cualquier IA con HTML**

3. PRÁCTICA GUIADA

- 1 ¿Competencias de la dimensión?
- 2 ¿Qué necesidades tenemos?
- 3 ¿Qué aplicación se puede crear?
- 4 Creando una app / asistente IA





4. PRÁCTICA INDEPENDIENTE

- 1 Pensar una app como equipo
- 2 Diseñar la app
- 3 Socializar la app
- 4 Retroalimentación grupal
- 5 Experiencia de trabajo

5. CONSOLIDACIÓN DEL APRENDIZAJE

- 1 ¿Cómo desarrollamos la dimensión?
- 2 ¿Qué otros apoyos necesitamos?
- 3 No reemplaza al humano
- 4 Tienen sesgos y alucinaciones
- 5 Uso ético y promoción humana
- 6 Capacidades según modelo IA





Encuesta

Ticket de salida





Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>



Acceso sitio web