



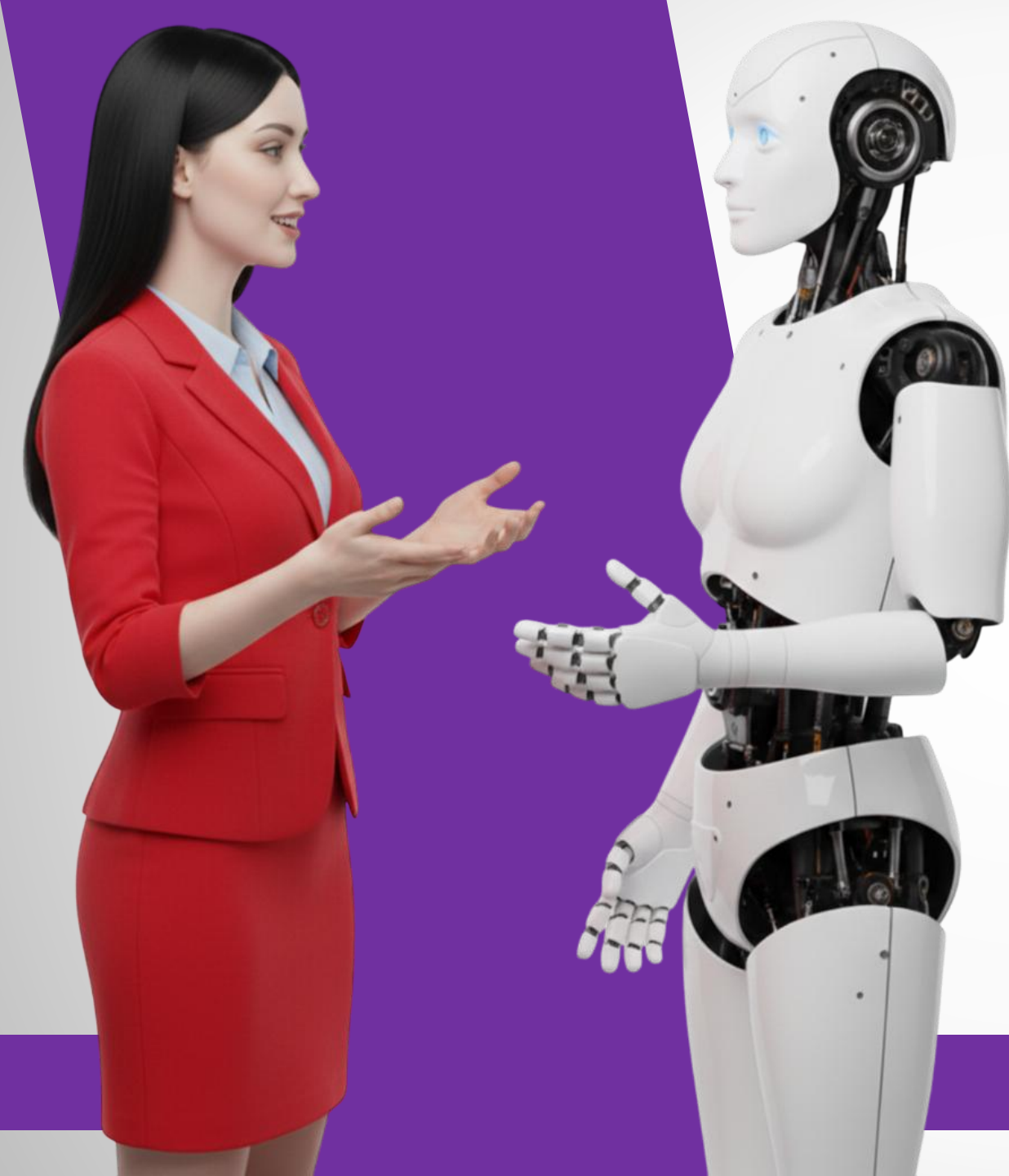
Jueves
26
MARZO

Ciclo de webinars posgrado N° 3
Primer semestre 2026

**Transformando materiales
académicos en materiales
didácticos con IA**

Adrián Villegas Dianta / cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>

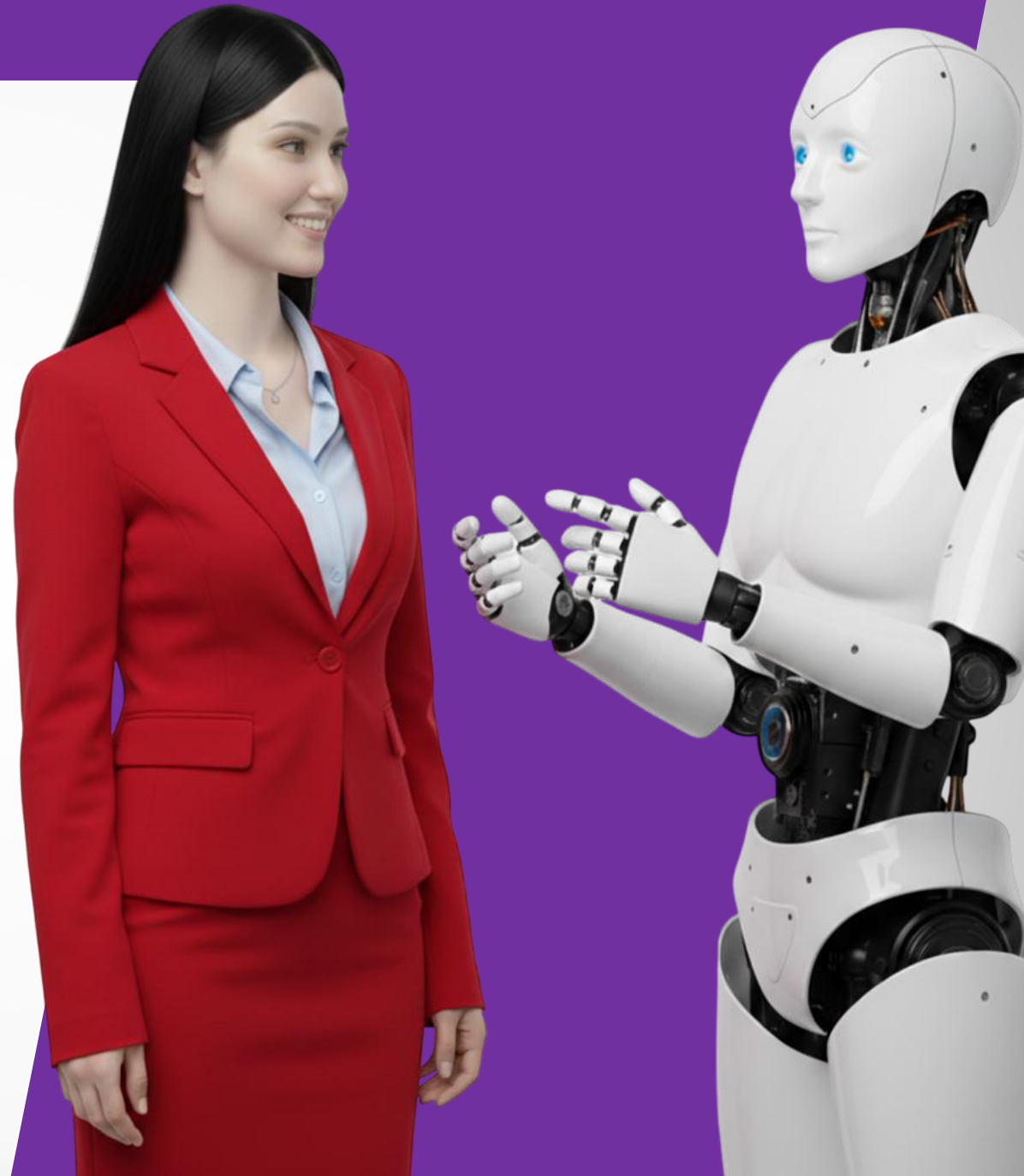


“Transformar materiales académicos en recursos multimedia educativos utilizando herramientas de IA accesibles para potenciar buenas prácticas para su integración en la docencia, con el fin de potenciar el aprendizaje”

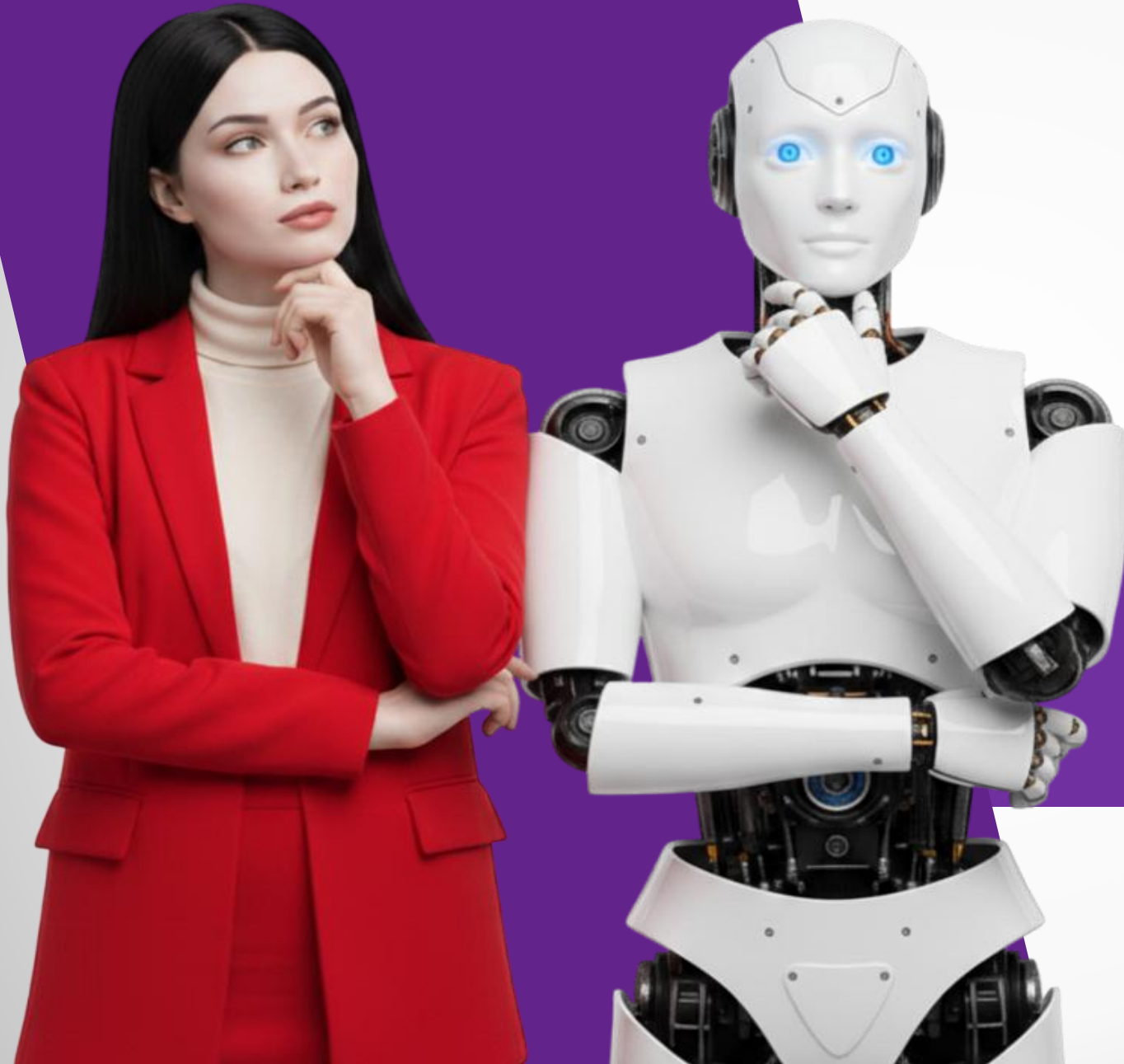
RESULTADO DE APRENDIZAJE

TEMARIO

- 1 Introducción a posibilidades
- 2 La suite LM Notebook
- 3 Una opción para infografías
- 4 Una opción para imágenes
- 5 Una opción para videos
- 6 Digitalizando materiales
- 7 Otras opciones generales
- 8 Algunas ideas al cierre



1. INTRODUCCIÓN A POSIBILIDADES

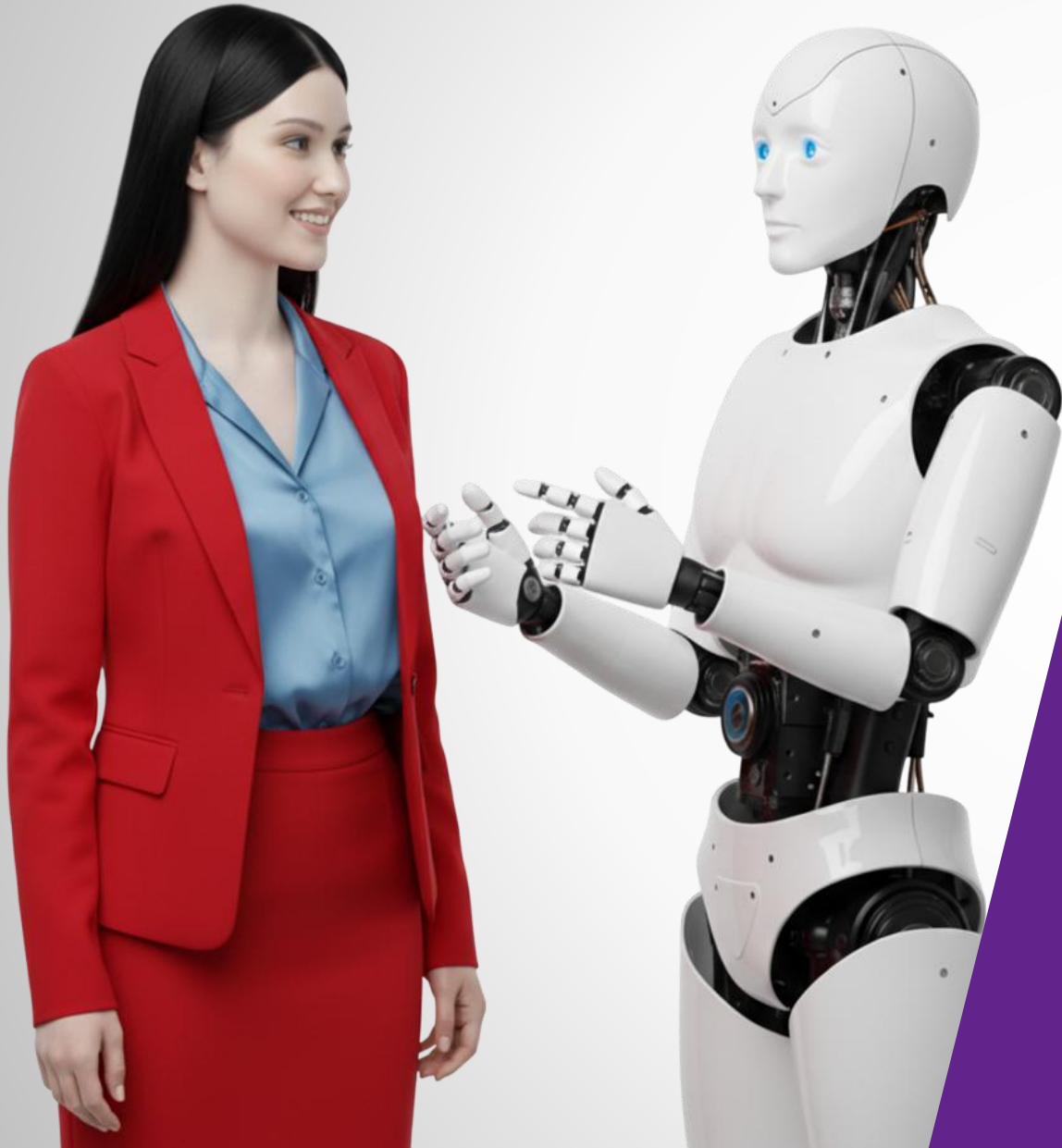


¿Qué tipo de *recursos educativos* podemos adaptar / construir con inteligencia artificial?

Posibilidades de la IA en la creación de recursos digitales



2. LA SUITE NOTEBOOK LM



① Asistente de documentos

② Análisis información

③ Conversión información

④ Algunas acciones:

- *Investiga / estudio*
- *Crear esquemas*
- *Crea videos / audios*
- *Dialoga*
- *Apoyo gestión*

3. UNA OPCIÓN PARA INFOGRAFÍA

- ① Usar Gemini 3 (activar PRO e imagen)
- ② Solicitar la infografía
- ③ Considerar problemas en textos
- ④ Límites cuenta gratuita



4. UNA OPCIÓN PARA IMAGEN

- ① Usar Gemini (activar imagen –Banana–)
- ② Crear prompt
- ③ Considerar estilo, calidad, elementos, etc



5. UNA OPCIÓN PARA VIDEOS



- ① Acceder a [Invideo.io](https://invideo.io)
- ② Ver instrucción o guion
- ③ Crear / editar video
- ④ Considerar limitaciones

6. DIGITALIZANDO MATERIALES



- ① Acceder a Gemini
- ② Cargar material
- ③ Activar “Canva”
- ④ Describir material
- ⑤ Mejorando recurso
- ⑥ Opción flash vs PRO

Algunas opciones de recursos

- ① Test simple
- ② Ejercicio gamificado
- ③ Escape room
- ④ Recurso web
- ⑤ Aventura conversacional
- ⑥ Recursos multimediales
- ⑦ Cuento
- ⑧ ¿Combinaciones, ideas?



Más populares

- ① POE y Claude IA
- ② Deepseek
- ③ Chat Qwen IA
- ④ Lovable
- ⑤ Gemini
- ⑥ Kimi
- ⑦ Manus y Genspark
- ⑧ Cualquier IA con HTML

Herramienta de construcción



Opciones para crear apps

① POE y Claude IA

② Lovable

③ Gemini

④ IA Studio Google

⑤ Firebase Studio

⑥ V0 app

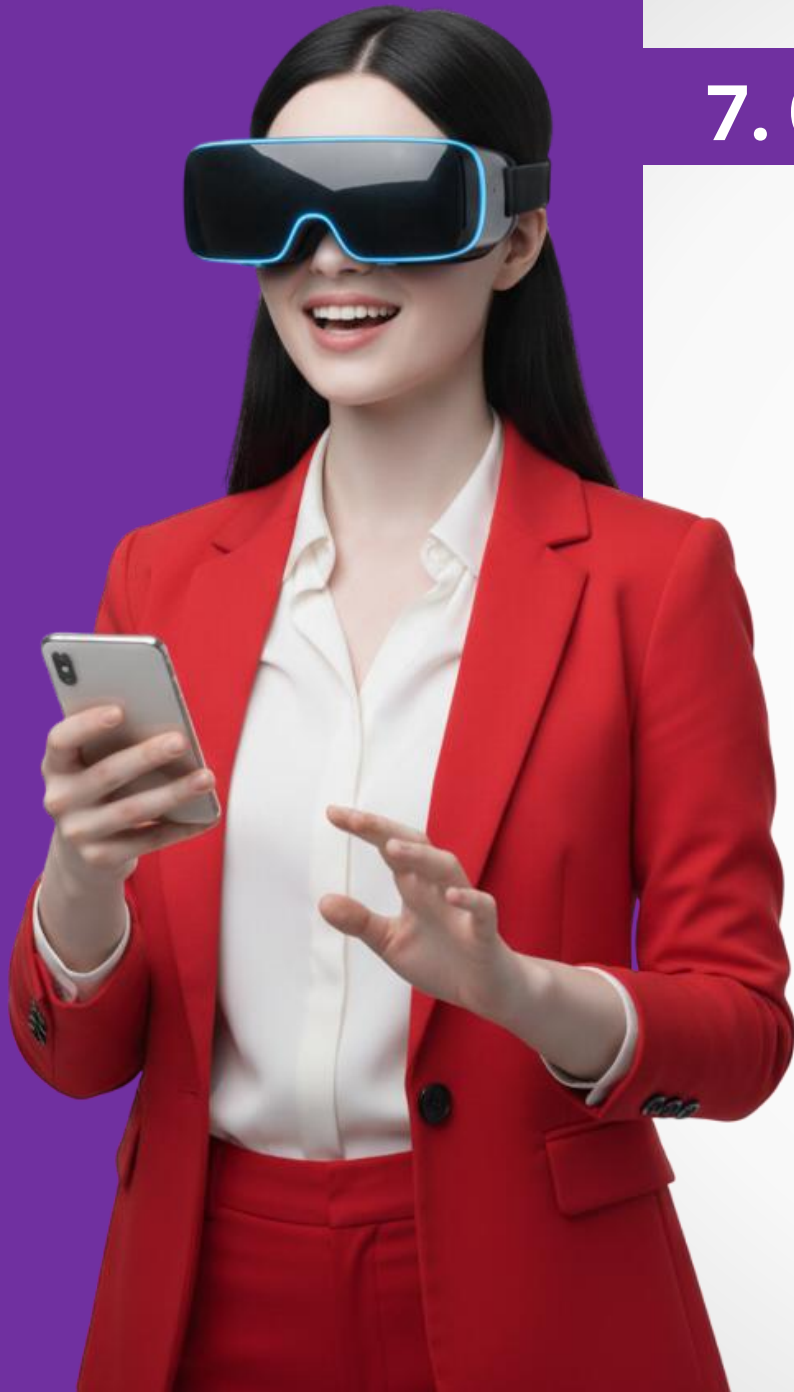
⑦ Magicloops

⑧ Bolt new



Elementos que se deben considerar en el diseño de recursos





7. OTRAS OPCIONES DE RECURSOS

- 1 Cuentos: Gemini
- 2 Música: Suno
- 3 Esquemas: Napkin / My Lens
- 4 Presentación: Gamma / Genially
- 5 Imágenes: Gemini / Bing
- 6 Video narrado: Invideo
- 7 Avatar: Heygen

No olvidar

- 1 Chatbot
- 2 Asistentes virtuales
- 3 Agentes IA
- 4 Trabajo directo con HTML
- 5 Miles de herramientas existentes



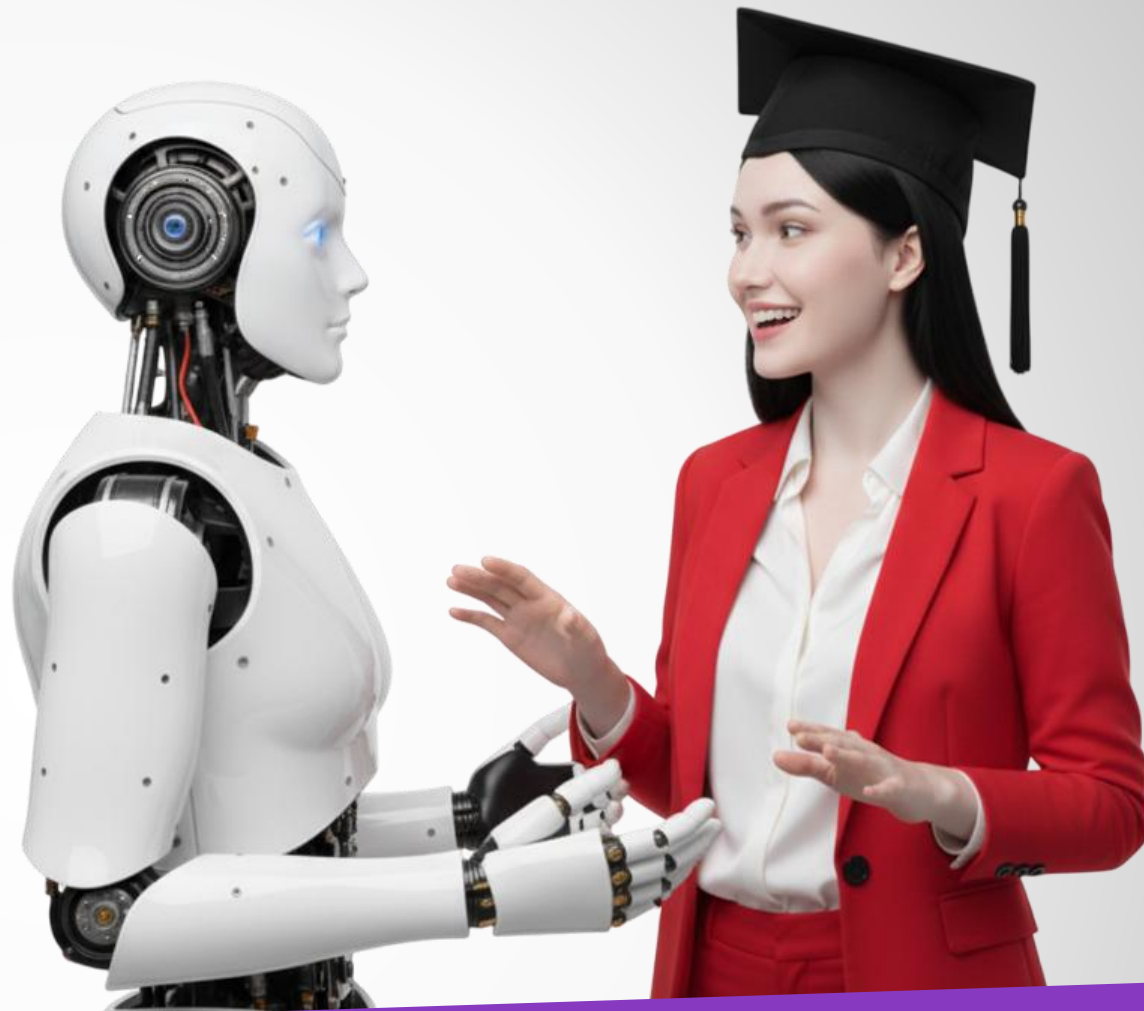
8. ALGUNAS IDEAS AL CIERRE

- 1 No reemplaza al humano, lo apoya
- 2 Considerar alucinaciones y sesgos
- 3 Uso ético y promoción humana
- 4 Límites actuales programación
- 5 Foco educativo / aprendizaje
- 6 Practicar, sistematizar, compartir





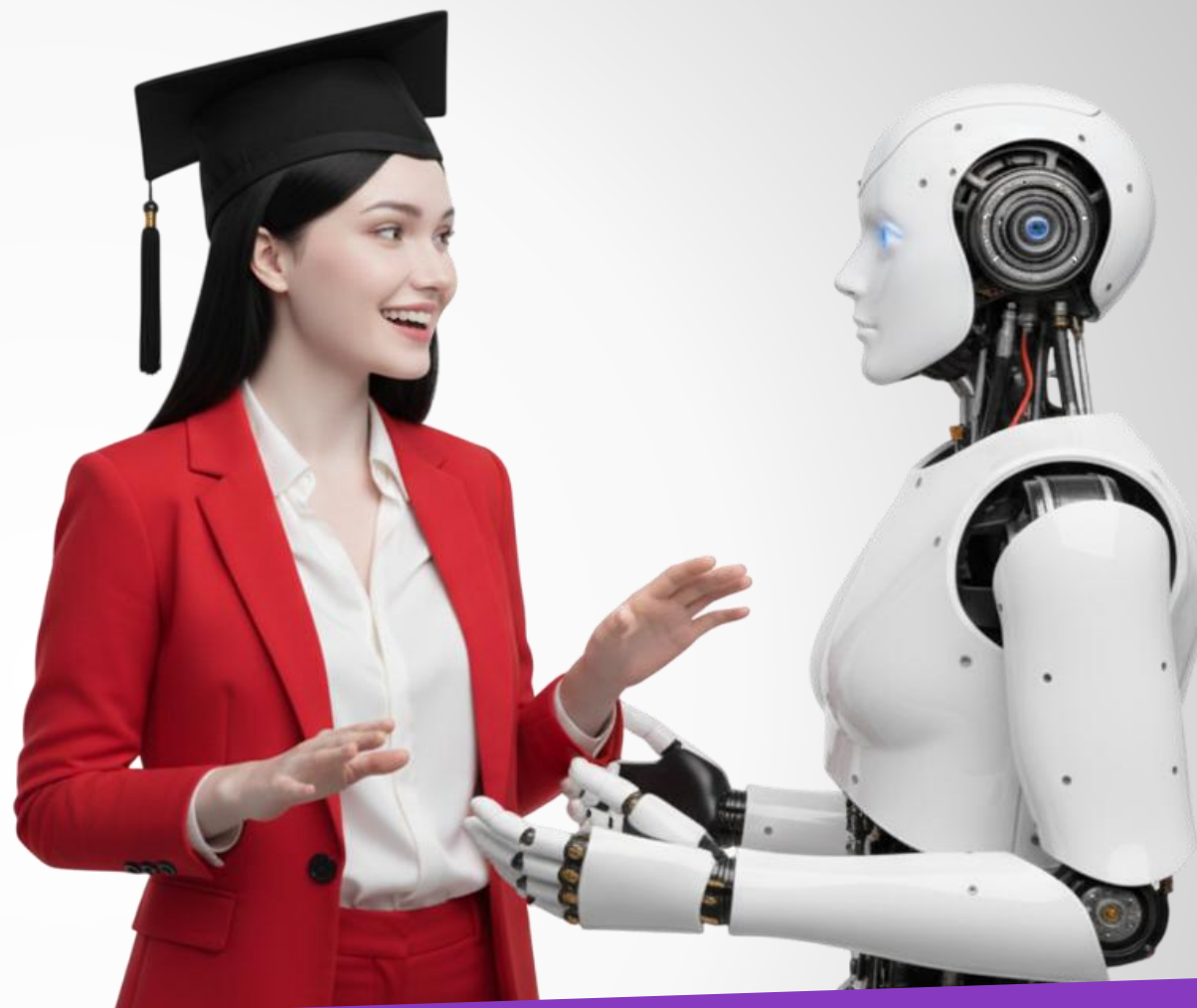
[Acceso MEI](#)



MEI
MAGISTER EN EDUCACIÓN CON MENCIÓN EN
INNOVACIÓN PARA EL APRENDIZAJE



[Acceso MDU y otros](#)



**Oferta de posgrado de la
Facultad de Educación UDLA**



[Acceso sitio web](#)

Adrián Villegas Dianta
cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>