



DIA
14
ABRIL

Ciclo de webinars IA en educación
1-2026

**Construcción de apps
educativas con IA**

Adrián Villegas Dianta / cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>

Resultado de aprendizaje

“Identificar posibilidades que entrega la IA para la construcción de aplicaciones educativas, en base a las necesidades que se detecten, para la resolución de problemas”



Temario

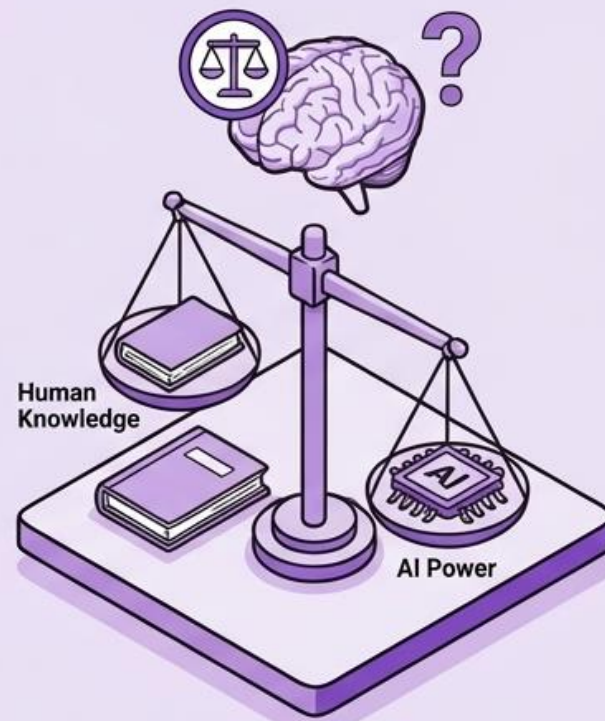
1.- Introducción al uso de IA para construir aplicaciones

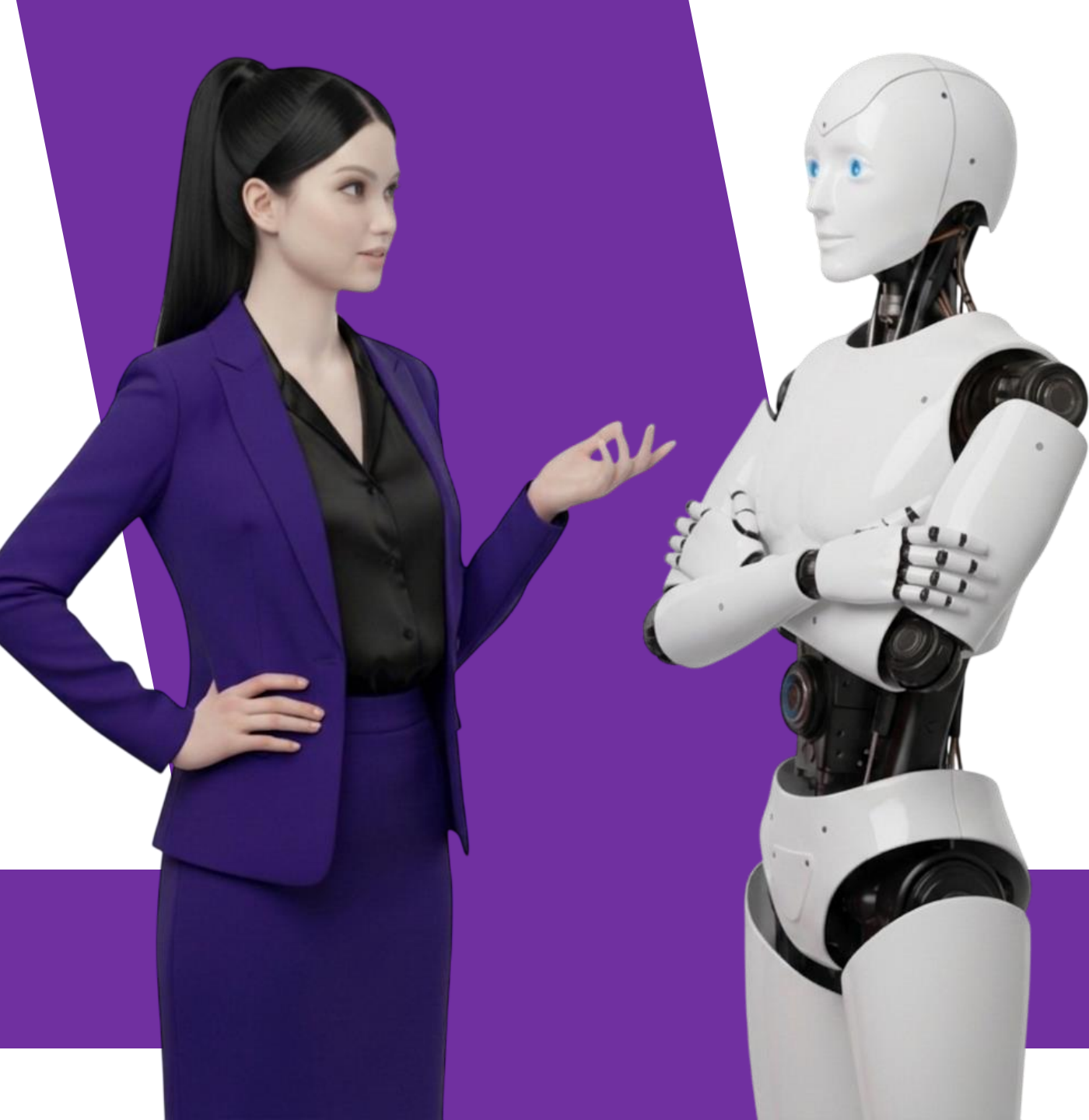


2.- Creando aplicaciones educativas con IA



3. Consideraciones y reflexiones





1. Introducción al uso de IA para construir aplicaciones

1.1 Introducción al “vibe coding”

El “Vibe Coding” transforma la manera en que creamos soluciones digitales.



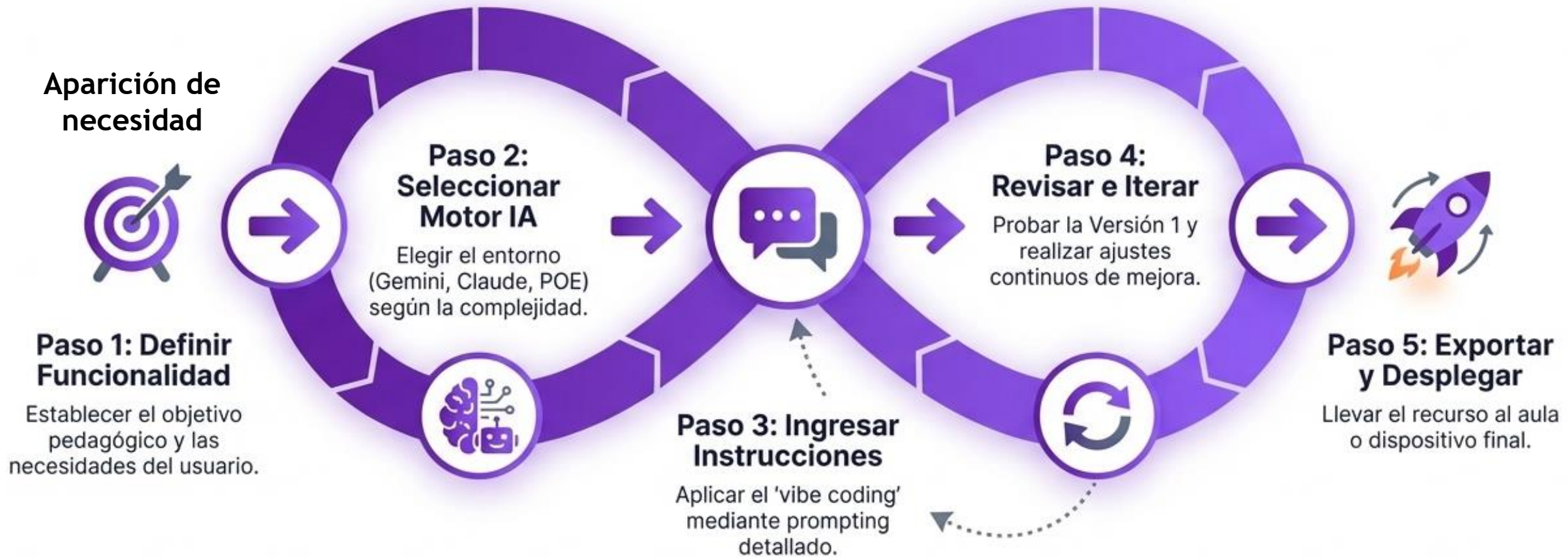
Nota: La IA apoya y acelera la creación con un enfoque práctico, pero no reemplaza al programador experto para sistemas complejos.

1.2 Ecosistema de soluciones educativas apoyadas por IA

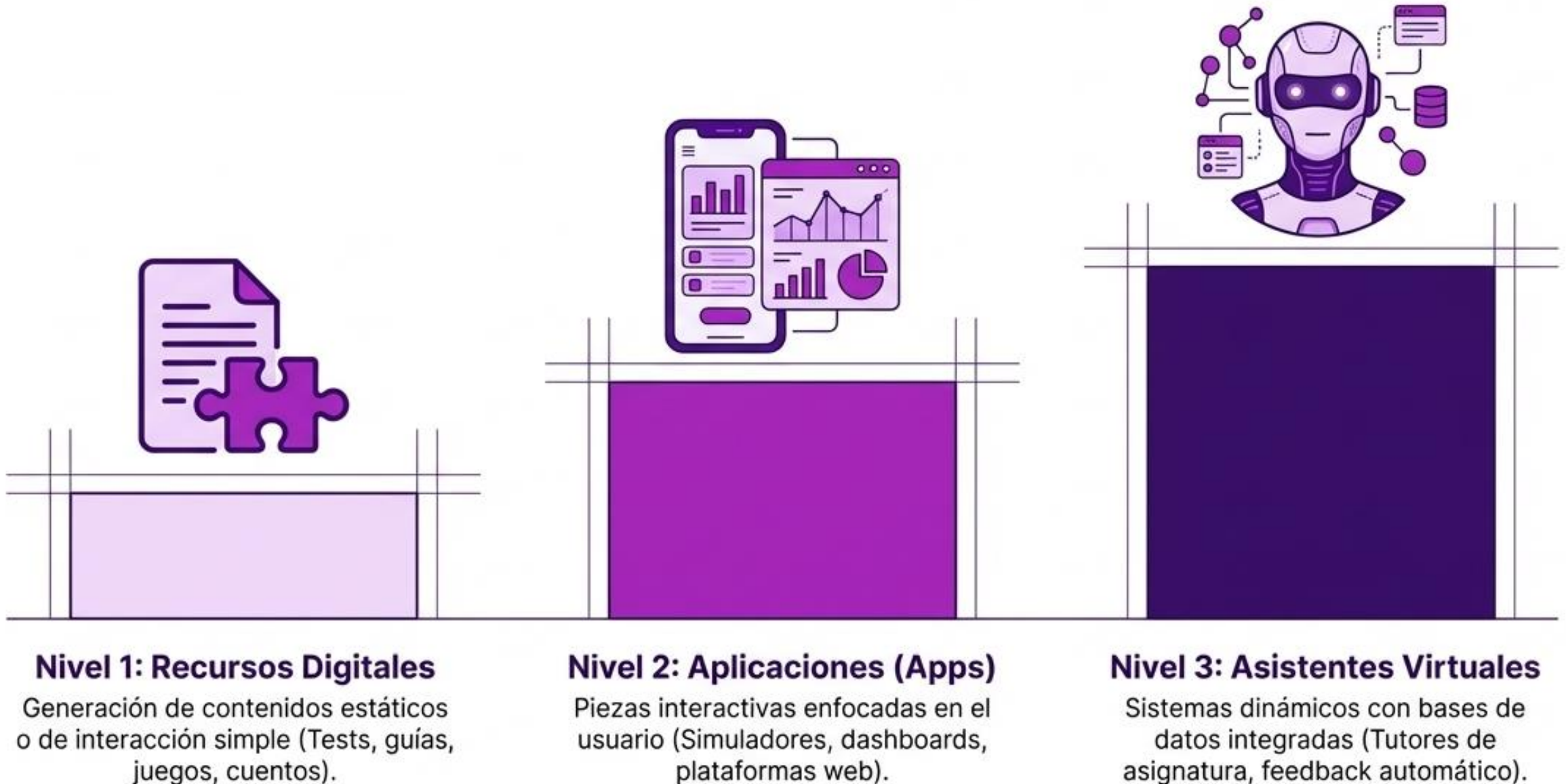
Las soluciones con IA permiten escalar la atención y personalizar la enseñanza.



1.3 Método universal de creación de aplicaciones con IA



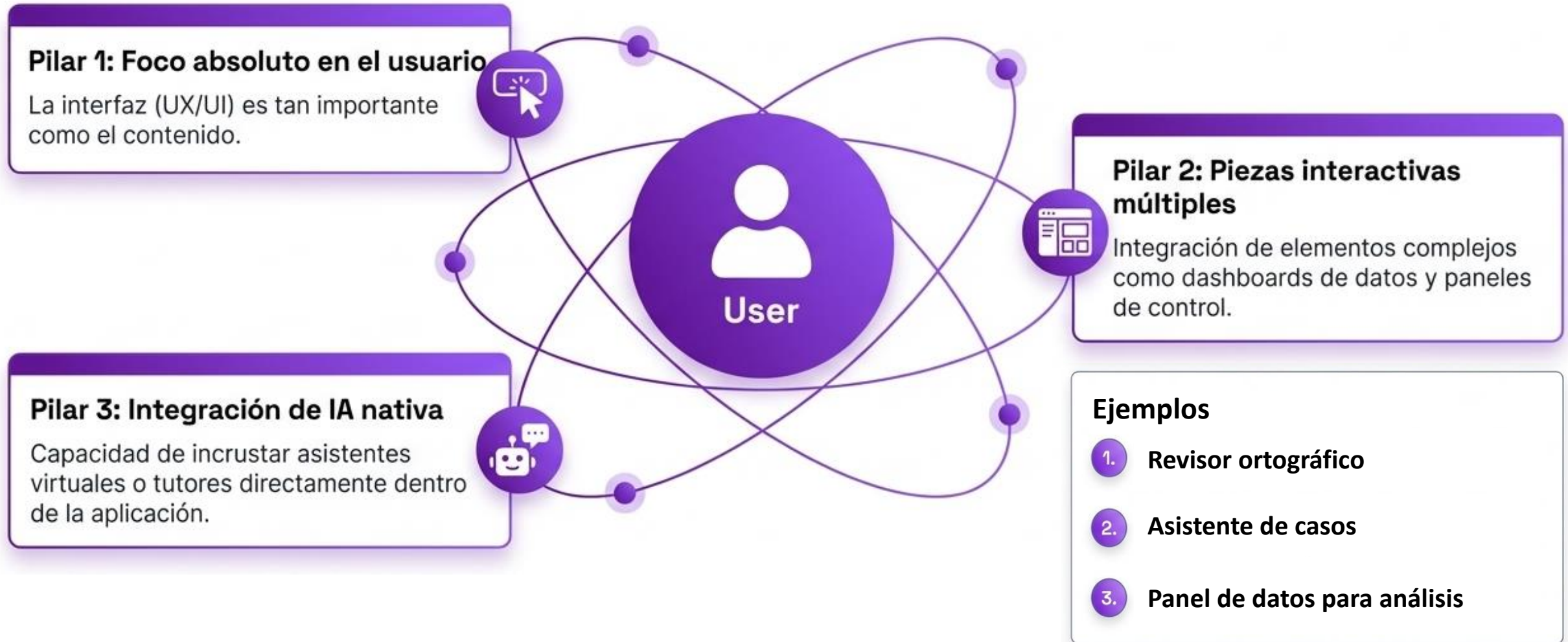
1.4 Propuesta de niveles de complejidad para construir con IA





2. Creando aplicaciones educativas con IA

2.1 Construyendo una aplicación sencilla en base a una necesidad



2.2 Construyendo un simulador educativo



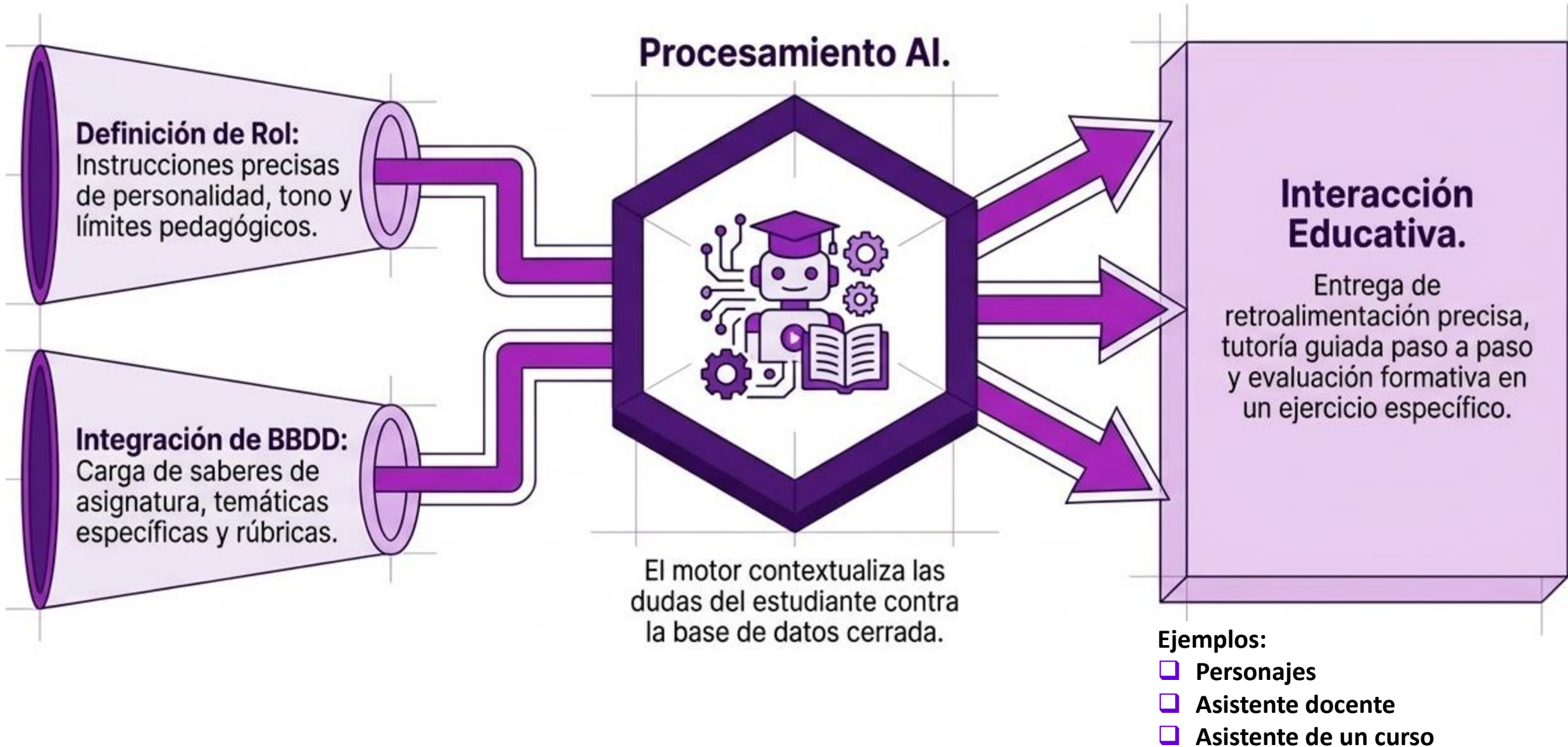
Motor Recomendado

Google Gemini (evaluar modelo Flash vs. Pro según necesidad de velocidad/razonamiento) o integración con herramientas visuales como Canva.

Arquitectura del Simulador

1. **Función central:** ¿Qué fenómeno o concepto se simulará?
2. **Mapeo de interacciones:** Definir qué botones, variables o campos ajustará el estudiante.
3. **Ciclo de pruebas:** Iterar exhaustivamente y probar nuevas versiones para evitar errores lógicos.

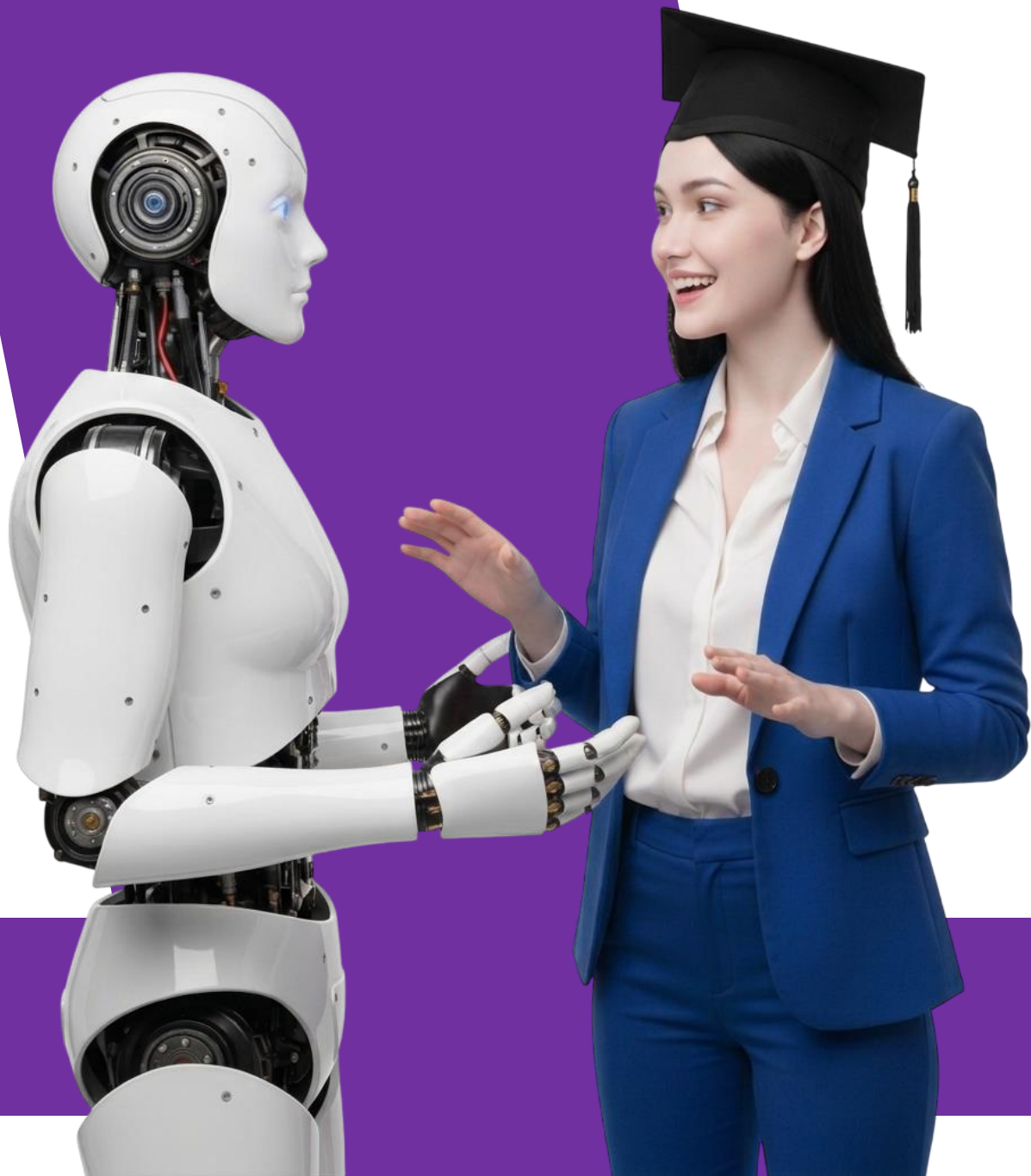
2.3 Construyendo un asistente virtual como app



2.4 Soluciones según necesidades

Lógica y Texto	Constructores UI (Vibe Coding)	Entornos de Desarrollo	Asistentes de Investigación
Modelos fundacionales para generar código y estructurar ideas. ChatGPT, Gemini, Claude, POE, Deepseek, Chat Qwen	Plataformas que transforman texto directamente en interfaces de usuario y apps funcionales. Lovable, v0 app, Bolt new, Magicloops	Soluciones robustas para despliegue técnico. IA Studio Google, Firebase Studio	IA enfocada en búsqueda y procesamiento profundo. Kimi, Manus, Genspark

Nota: Cualquier IA moderna puede exportar en formato HTML para despliegues personalizados.

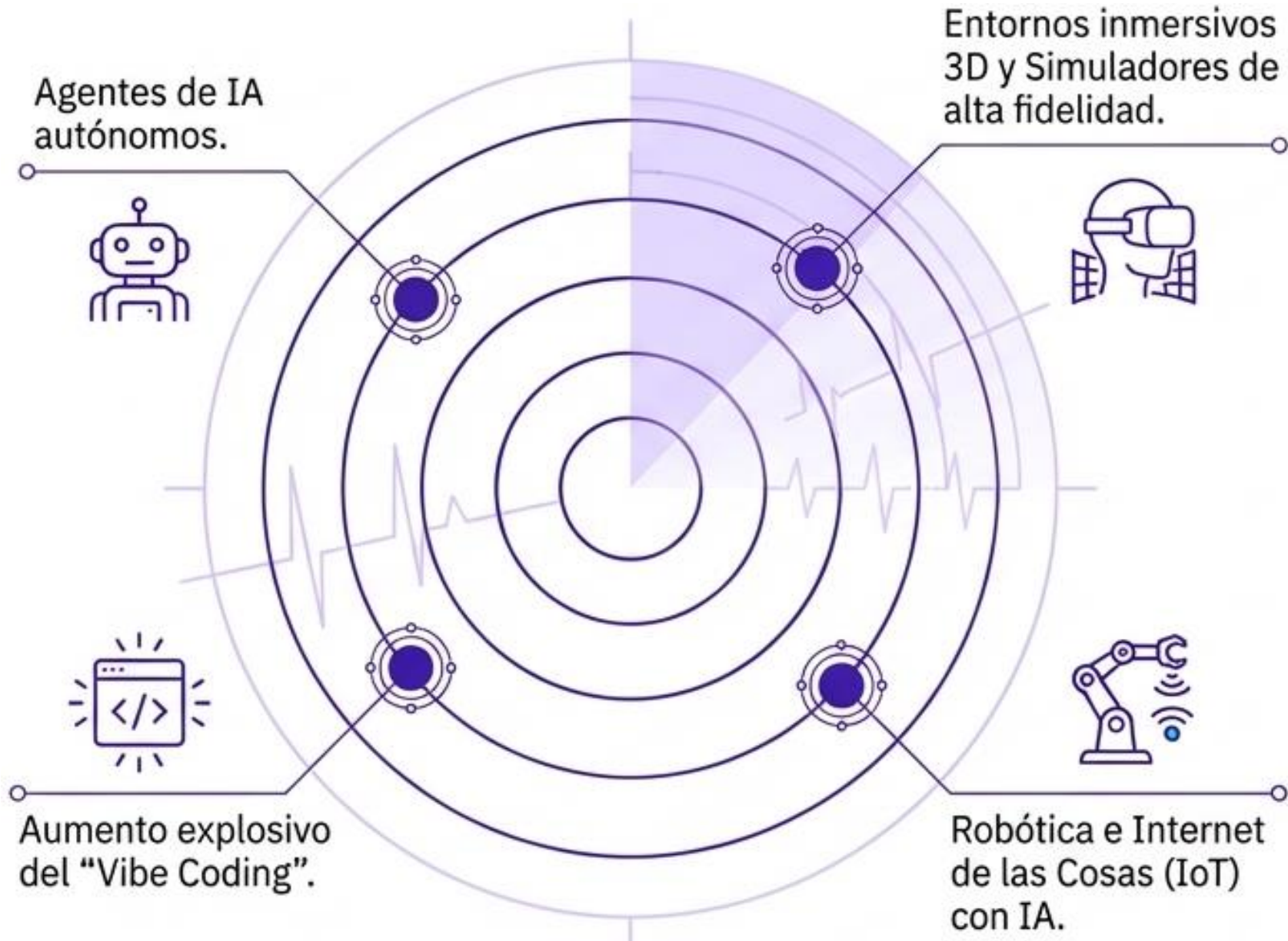


3. Consideraciones y reflexiones

3.1 La importancia de la ética



3.2 Las próximas tendencias en IA educativa



3.3 La invitación a seguir innovando

Las tendencias proyectan la integración de Agentes Autónomos, Realidad Virtual Inmersiva 3D, IoT y Simuladores de Alta Fidelidad. El “vibe coding” seguirá bajando las barreras de entrada.



Informarse.

Comprender las capacidades y límites de cada modelo gratuito vs. de pago.



Experimentar.

Atreverse al cambio, creando prototipos y practicando iteraciones.



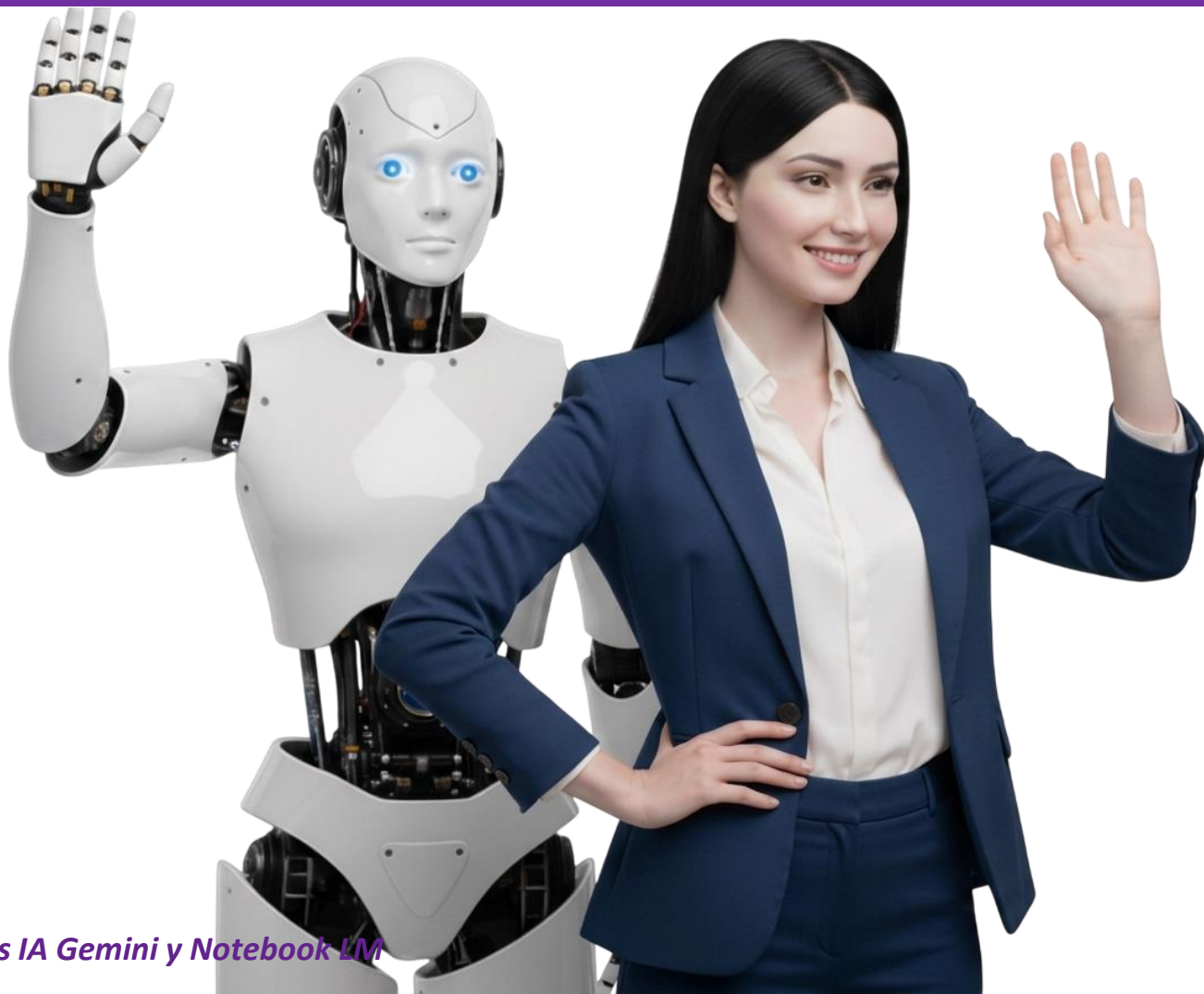
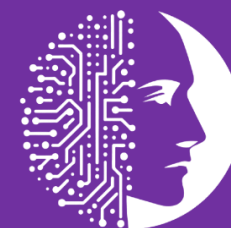
Compartir.

Distribuir las aplicaciones y asistentes creados con la comunidad educativa.

El foco central siempre debe ser el aprendizaje y la promoción humana.



Aplicaciones creadas



Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>