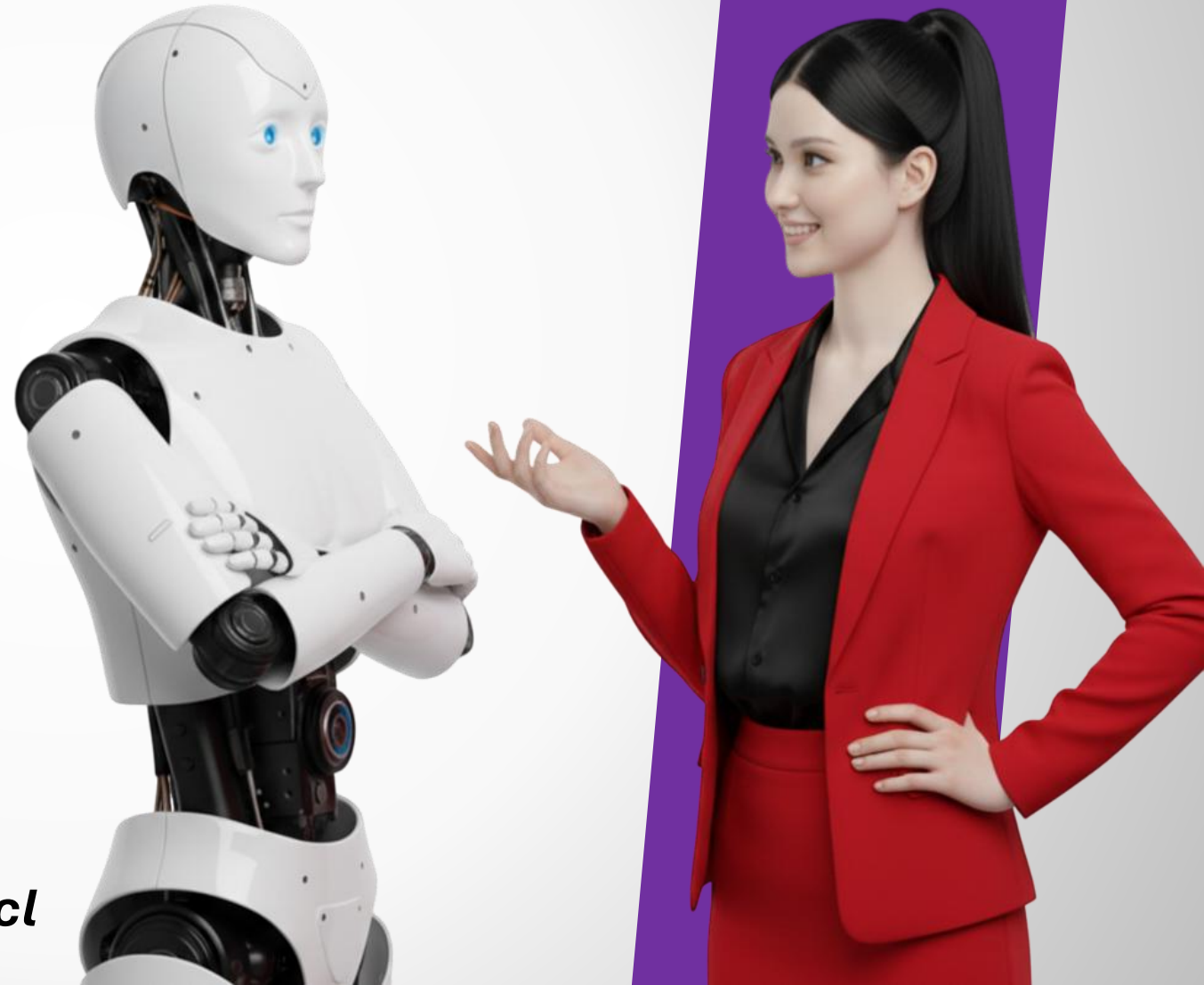


Reporte de uso de IA FEDU

Uso de asistentes y aplicaciones de IA en FEDU 2024-2025

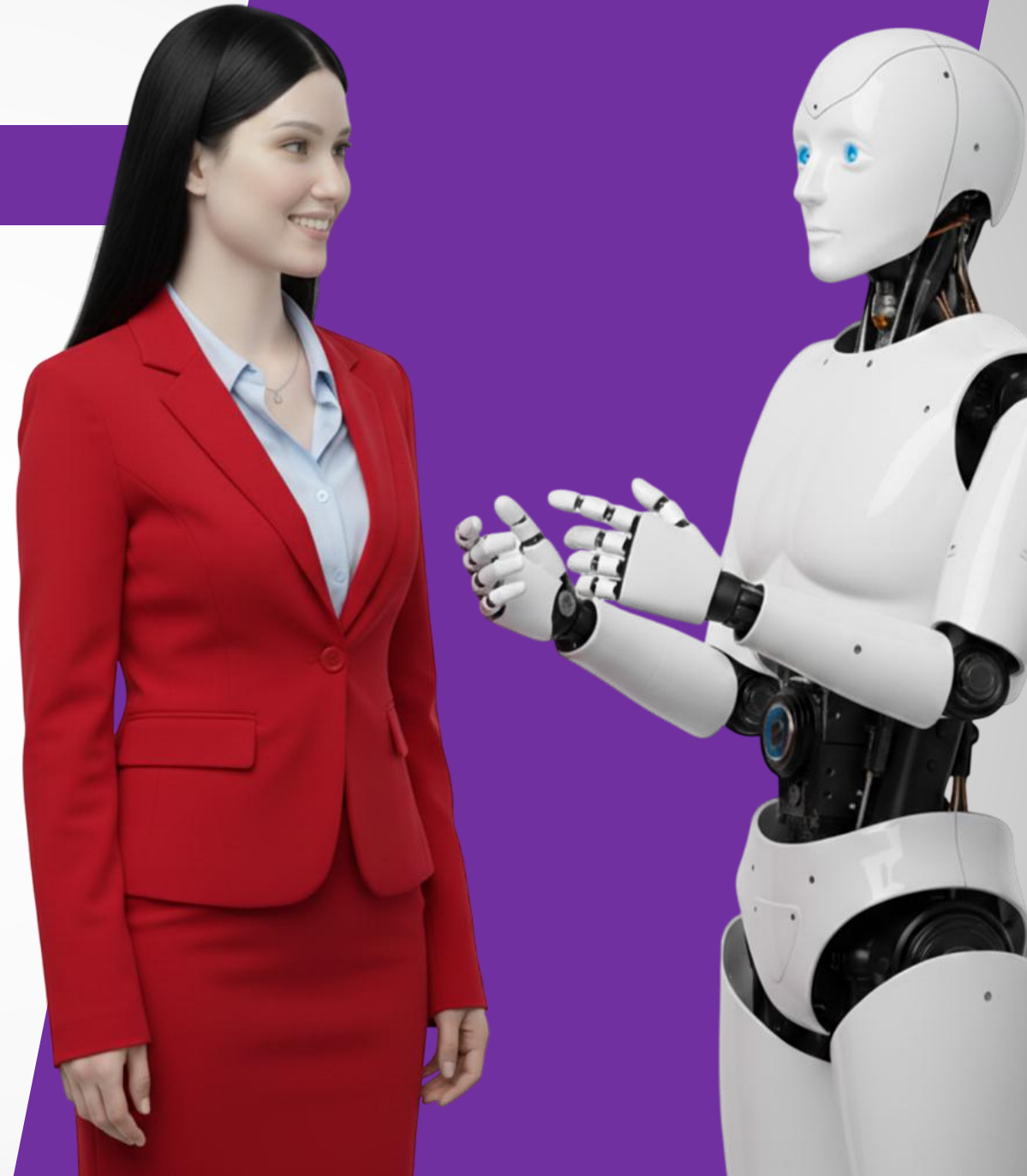
23 de diciembre 2025

Adrián Villegas Dianta / cvillegas@udla.cl



TEMARIO

- ① Plan de trabajo
- ② Ecosistema de IA FEDU
- ③ Funcionamiento general
- ④ Tecnologías y destacados
- ⑤ Usos curriculares
- ⑥ Algunos resultados y desafíos

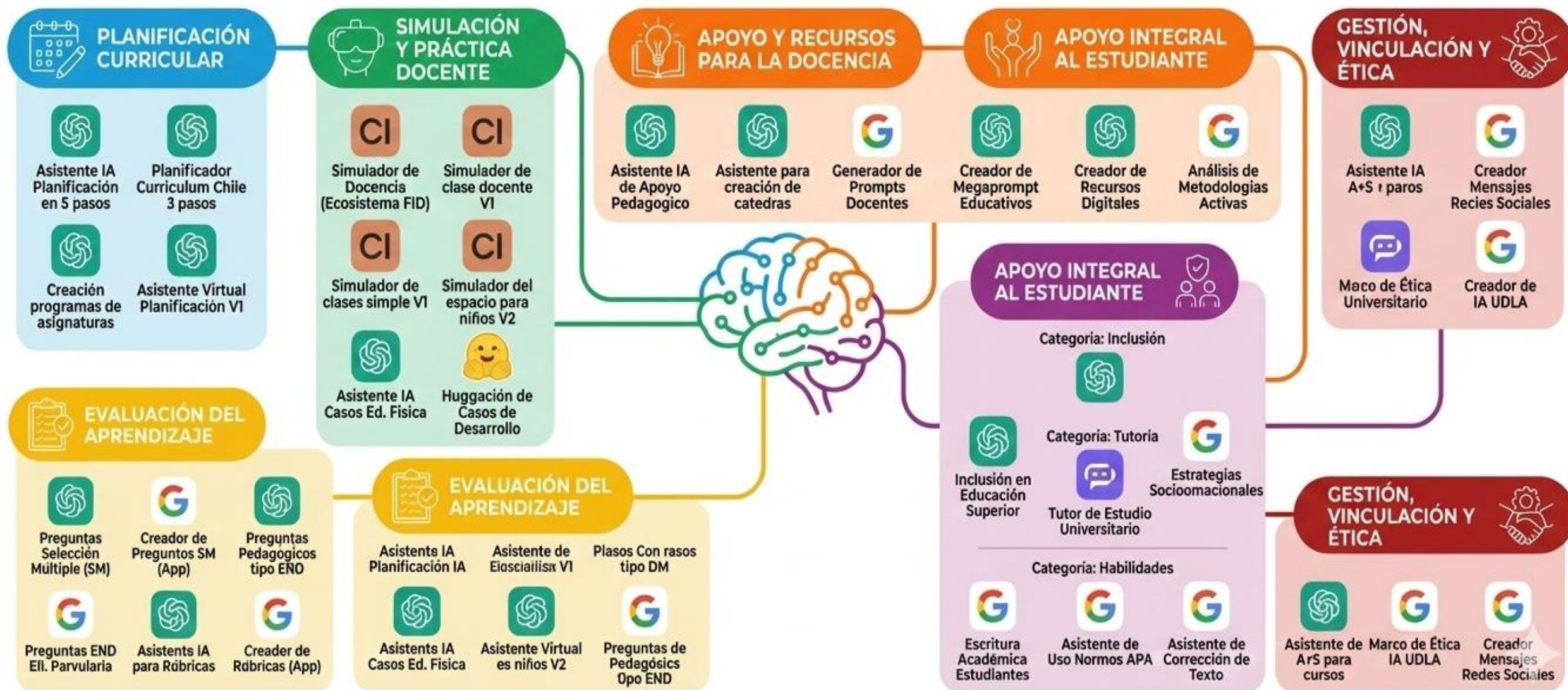


1. PLAN DE TRABAJO 2025-2026



2. ECOSISTEMA DE IA FEDU: Vista general

34 herramientas de Inteligencia Artificial categorizadas para apoyar el ciclo docente y aprendizaje en la Facultad de Educación, utilizando diversas plataformas tecnológicas.



2. ECOSISTEMA DE IA FEDU: Vista por ámbitos

El ecosistema de Inteligencia Artificial para la Formación Inicial Docente (FID/FEDU) se organiza en seis ámbitos estratégicos. Estos pilares cubren todo el ciclo pedagógico, desde la planificación de una clase hasta la gestión ética institucional y el apoyo directo al estudiante.

1. Planificación Curricular y Diseño de Clases

Automatiza la creación de planes de estudio y clases alineados al currículum, reduciendo la carga administrativa.



2. Simulación Docente y Análisis de Casos

Permite a futuros docentes practicar y aprender del error en aulas virtuales seguras antes de la práctica real.



3. Evaluación y Reactivos (Tipo END)

Genera preguntas y rúbricas de alta calidad para familiarizar al estudiante con el formato de pruebas nacionales.



4. Apoyo Pedagógico y Recursos Digitales

Ofrece herramientas para la creación de recursos dinámicos e interactivos que fomentan la innovación en el aula.



5. Inclusión, Tutoría y Habilidades Académicas

Proporciona apoyo estudiantil 24/7 en escritura, tutorías y lectura accesible para eliminar barreras de aprendizaje.



6. Vinculación, Gestión y Ética

Facilita proyectos con la comunidad y asegura que el uso de la tecnología sea responsable y ético.



3. FUNCIONAMIENTO Y CAPACIDADES GENERALES

1. Procesamiento de Voz (PNL)

Convierte voz a texto y comprende el lenguaje natural. Analiza la intención y las entidades clave de la solicitud.



2. Motor de IA y Nube

Procesa información en la nube utilizando algoritmos avanzados de aprendizaje automático y bases de datos.



3. Integración de Servicios y Dispositivos

Conecta con aplicaciones y hardware para realizar acciones como controlar domótica o gestionar agendas.



4. Búsqueda de Información y Respuesta

Busca datos en tiempo real en la web y genera respuestas concisas o detalladas habladas o en pantalla.



5. Automatización y Tareas Proactivas

Realiza tareas rutinarias automáticamente (recordatorios, compras) y anticipa necesidades basadas en el historial.



6. Aprendizaje Continuo y Mejora

Aprende de las interacciones del usuario para personalizar respuestas y mejorar la precisión con el tiempo.



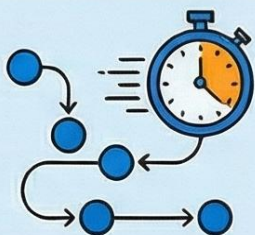
4. TECNOLOGÍAS Y ELEMENTOS DESTACADOS



Ingeniería de la Planificación

60-70%

Reducción del 60-70%
en tiempo de diseño



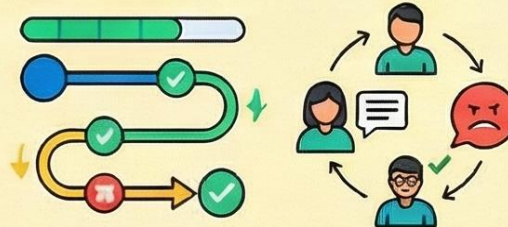
Los asistentes de "5 pasos", pre-entrenados con el Curriculum Nacional y DUA, garantizan eficiencia y coherencia curricular.

El Simulador: Un puente entre teoría y práctica



A diferencia de leer un caso estático, el estudiante "había" con la situación, recibiendo retroalimentación inmediata y aprendiendo en un entorno seguro.

Evaluación: De tarea punitiva a entrenamiento adaptativo



La generación de reactivos tipo END (Evaluación Nacional Diagnóstica) permite al estudiante practicar, fallar y comprender sus errores mediante la IA.

Inclusión y Ética: Liderazgo en alfabetización digital responsable

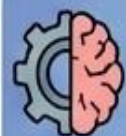


La existencia de un "Marco de uso ético" y asistentes de "Lectura Accesible" promueve la accesibilidad universal y combate el riesgo de sesgos.

Las 4 Áreas de Impacto Estratégico

5. USOS CURRICULARES

Formando docentes para una enseñanza innovadora, personalizada y ética



1. PLANIFICACIÓN Y DISEÑO CURRICULAR POTENCIADO POR IA



Generación de planes de clase y unidades didácticas personalizados (ChatGPT, Claude)



Identificación de tendencias y nuevas temáticas de estudio



Adaptación de contenidos a diversos estilos y ritmos de aprendizaje



Diseño de recursos educativos multimediales (Canva, DALL-E)



2. ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE PERSONALIZADO



Tutores virtuales inteligentes (Retroalimentación 24/7)



Sistemas de aprendizaje adaptativo (Itinerarios a medida)



Creación de actividades y ejercicios interactivos (Questionwell, Yippity)



Simulaciones y laboratorios virtuales avanzados



3. EVALUACIÓN Y ANÁLISIS DEL PROCESO EDUCATIVO



Evaluación automatizada y retroalimentación en tiempo real



Análisis de datos para identificar riesgos y fortalezas



Diseño de instrumentos de evaluación diversos y equitativos



Predicción del abandono académico y apoyo temprano



4. DESARROLLO PROFESIONAL Y ÉTICA DOCENTE



Formación crítica y reflexiva sobre el uso de la IA



Abordaje de sesgos algorítmicos, privacidad y plagio



Investigación e innovación educativa con IA



Colaboración y redes docentes potenciadas por tecnología

COMPETENCIAS CLAVE: PENSAMIENTO CRÍTICO | INTEGRACIÓN PEDAGÓGICA | RESPONSABILIDAD DIGITAL | INNOVACIÓN CONTINUA

5. USOS CURRICULARES: Estudiantes

Los asistentes de inteligencia artificial (IA) se están consolidando como herramientas poderosas en el campo de la educación, ofreciendo un apoyo significativo a quienes se forman para ser docentes. Estos asistentes pueden aglizar y enriquecer diversas tareas, desde la preparación de lecciones hasta la investigación académica, actuando como un recurso versátil y siempre disponible.

1. Apoyo en Planificación de Clases

Genera ideas, estructuras de clase y recursos didácticos.

Permite crear contenido adaptado a diferentes niveles educativos y temáticas específicas para una planificación más eficiente y creativa.



2. Tutoría y Refuerzo Académico

Ofreco explicaciones y refuerzo académico personalizado

Proporciona explicaciones sobre teorías pedagógicas y conceptos didácticos, utilizando escenarios virtuales para un aprendizaje a medida.



6. Desarrollo de Borradores y Respuestas

Genera borradores de texto y ayuda a refinar ideas.

Actúa como un compañero para la lluvia de ideas, ayudando a desarrollar textos, pulir argumentos y obtener respuestas coherentes a preguntas complejas.



3. Integración de Servicios y Dispositivos

Conecta con aplicaciones y hardware de terceros.

Facilita la interacción con otro software y dispositivos para realizar acciones como controlar la domótica o gestionar otras herramientas digitales.



5. Asistencia en Trabajos e Investigaciones

Ayuda en la redacción, revisión y citación de trabajos.

Reduce la repetición de ideas, asiste en la revisión de textos y organiza automáticamente las citas y referencias en formatos como APA.



4. Acceso Rápido a Información Educativa

Encuentra artículos académicos y datos de investigación al instante.

Localiza estudios con metodologías y estadísticas específicas, y obtiene información sobre investigaciones o autores de forma inmediata.



5. USOS CURRICULARES: Ejemplos

Asistentes:

- 1.- Creador programas FEDU
- 2.- Planificador FEDU 5 pasos
- 3.- Ejemplo desarrollos perdidos



Aplicaciones:

- 1.- Creador de rúbricas
- 2.- Creador preguntas tipo END
- 3.- Asistente / revisor casos END



6. ALGUNOS RESULTADOS Y DESAFÍOS

Este ecosistema de 34 asistentes virtuales para la Formación Inicial Docente (FID) y la Facultad de Educación (FEDU) busca mejorar la eficiencia, la calidad del diseño curricular y el entrenamiento práctico de futuros profesores, integrando herramientas para la innovación pedagógica y la inclusión en un entorno escalable y diverso.

VENTAJAS Y BENEFICIOS CLAVE

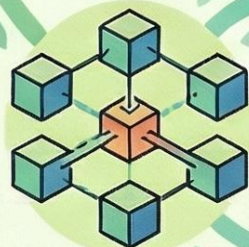


Eficiencia y Ahorro de Tiempo Sustantivo

Los asistentes reducen el tiempo de diseño instruccional entre un 60-70%, automatizando la creación de planificaciones y programas, disminuyendo la carga administrativa docente.

Mayor Calidad y Coherencia Documental

Las herramientas garantizan la alineación con el Currículum Nacional de Chile y el DDA, actuando como un filtro de calidad para productos pedagógicos más claros y precisos.



Estandarización y Trazabilidad Curricular

Se generan estructuras pedagógicas homogéneas y replicables, alineadas con los estándares institucionales como el Marco para la Buena Enseñanza.

Autonomía y Práctica en Entornos Seguros

Los simuladores de docencia permiten practicar sin consecuencias reales; los tutores 24/7 fomentan la autonomía en escritura académica y normas APA.



DESVENTAJAS Y LIMITACIONES ACTUALES

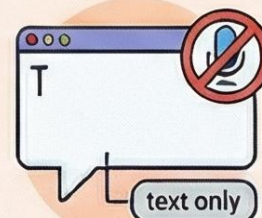


Falta de Métrica Unificada

El uso de diversas plataformas dificulta una visión consolidada; es necesario integrar las métricas de todas las aplicaciones en un único panel de control.

Dependencia de Interfaces de Texto

La mayoría de las interacciones son de texto, limitando la accesibilidad y el dinamismo que podrían ofrecer los modelos de voz.



Problemas de Acceso y Continuidad

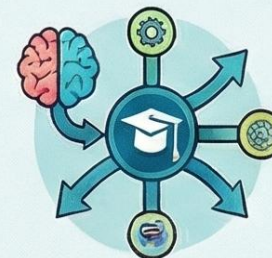
El uso de cuentas externas puede generar problemas como la suspensión, interrumpiendo el acceso a herramientas clave.



Brecha en la Participación Docente

Falta de mayor participación de docentes adjuntas limita la adopción generalizada y el máximo aprovechamiento del ecosistema.

DESAFÍOS A FUTURO



Integración Profunda en las Prácticas Docentes

Asegurar que la IA se integre de manera efectiva y transversal en las metodologías de enseñanza y no sea solo opcional.



Investigación sobre la Efectividad

Generar estudios rigurosos que validen el impacto real de estos asistentes en la calidad del aprendizaje y el desarrollo de competencias.



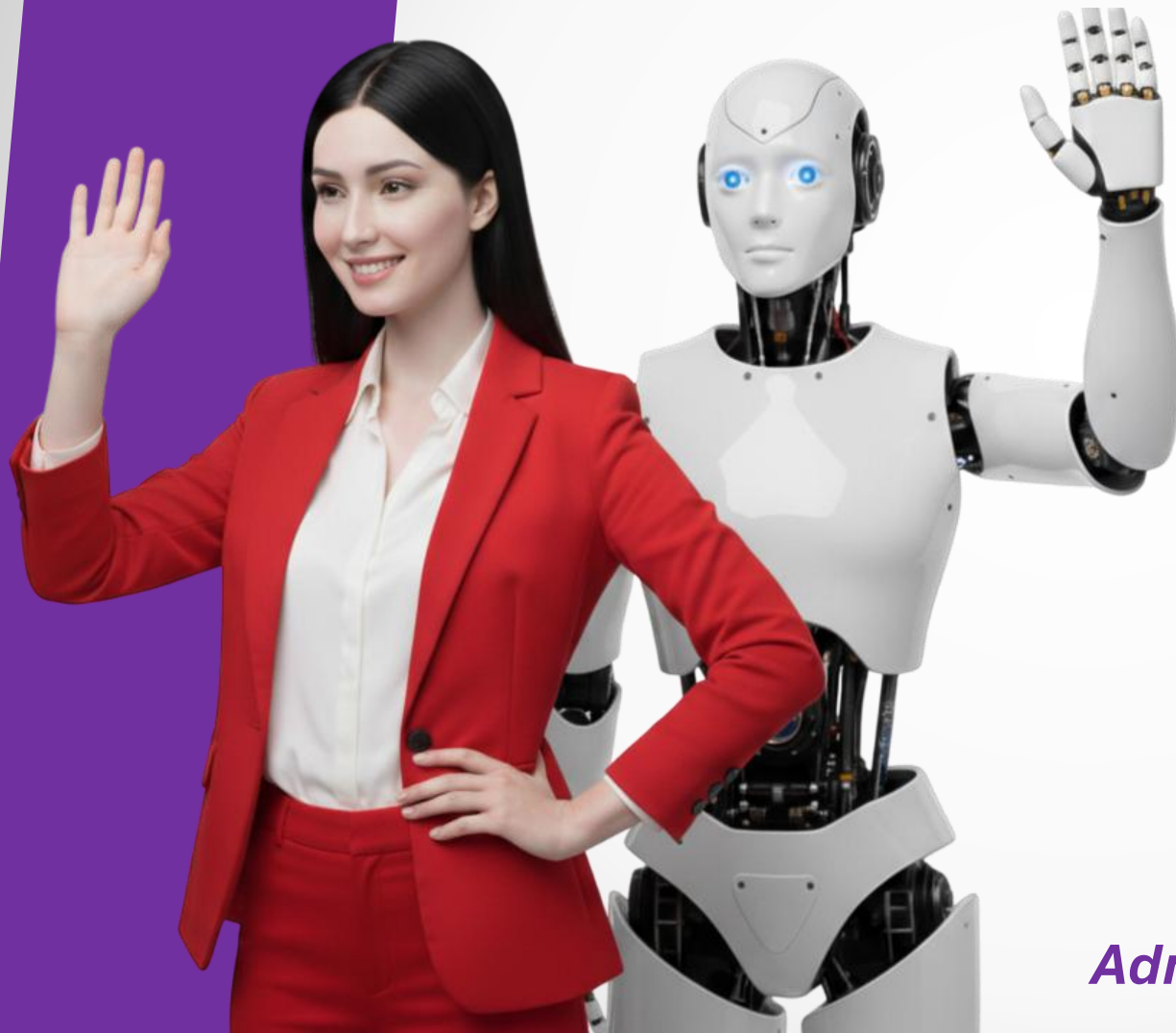
Formación Continua para Estudiantes y Docentes

Abordar la falta de tiempo para formarse en el uso de estas herramientas, asegurando que exploten todo su potencial.



Sostenibilidad y Recursos

Asegurar la inversión y recursos para mantener y expandir al ecosistema a los servicios de IA, especialmente en plataformas de paga.



Reporte de uso de IA FEDU
**Uso de asistentes y
aplicaciones de IA en FEDU
2024-2025**

23 de diciembre 2025

Adrián Villegas Dianta / cvillegas@udla.cl