

Ciclo formación en IA >>>

Colegio Árabe Viña del Mar

INTEGRACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

A LA DOCENCIA



Adrián Villegas Dianta

Universidad de Las Américas (Chile)

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com/>



TALLER 1

“El objetivo trasciende el uso de herramientas; buscamos orquestar el aprendizaje a través del código natural.”

Identificar las posibilidades que entrega la IA para la construcción de recursos digitales, **abarcando diversas complejidades educativas** desde el paradigma central del vibe coding.



POTENCIA
TU CREATIVIDAD



TRANSFORMA
TU ENSEÑANZA



INTEGRA IA
CON PROPÓSITO



IMPACTA EL
APRENDIZAJE

ruta de trabajo

— Un camino práctico para aprender, crear y transformar con IA

01



Introducción a la IA

Comprensión de conceptos clave

02



Exploración de Recursos

Creación de tests, juegos y simuladores

03



Plataformas Populares

Aplicaciones y creación rápida

04



Ética y Desafíos

Reflexión crítica y responsabilidad

1

INTRODUCCIÓN A LA IA

Comprensión de los **conceptos clave** de la inteligencia artificial y su impacto en la educación y la sociedad actual.



CONOCE

qué es la IA y
cómo funciona



COMPRENDE

su rol en la educación
y la vida cotidiana



DESCUBRE

su potencial para
transformar el futuro

La IA opera como un motor de procesamiento continuo de patrones lógicos



01 Entrada de Datos

El Combustible: Aprende de enormes volúmenes de texto, imágenes y números.



02 El Modelo (Caja Negra)

El Cerebro: Procesa, encuentra patrones y se auto-ajusta para mejorar la precisión con cada iteración.



03 Salida y Aplicaciones

Los Resultados: Capacidad para reconocer, predecir o crear contenido interactivo nuevo.



Fundamentos esenciales para entender la IA



Algoritmos

Instrucciones lógicas
paso a paso.
(Automatización de
tareas, horarios).



Modelos de Lenguaje (LLM)

Procesamiento de texto
natural.
(Tutores virtuales,
generación de resúmenes).



Machine Learning

Sistemas que aprenden
de datos.
(Personalización, análisis
de progreso).



Deep Learning

Redes neuronales de
alto nivel.
(Reconocimiento de voz,
análisis avanzado en foros).

IA QUE TRANSFORMA LA EDUCACIÓN

Aplicaciones que potencian el aprendizaje y la gestión educativa.



El cambio de paradigma del código al lenguaje natural

— De escribir instrucciones, a crear soluciones.

THE OLD WAY (Editor de Código)



Diseño sobre Sintaxis:

Foco absoluto en escribir código, creando una barrera técnica.



THE NEW WAY (Aplicación Funcional)



Foco Práctico:

Orientado a la creación rápida de soluciones interactivas. Elimina los obstáculos técnicos tradicionales para educadores.



Más Rápido

De la idea a la aplicación en minutos.



Más Accesible

Cualquier persona puede crear soluciones.



Más Enfocado

En la solución del problema, no en la sintaxis.



Más Impacto

Herramientas prácticas que transforman el aula.



2

EXPLORACIÓN DE RECURSOS

Descubre las herramientas, plataformas y fuentes que potencian el aprendizaje y la innovación con IA.



Herramientas
inteligentes



Recursos para
aprender



Plataformas
accesibles



Fuentes
confiables

**Más Eficiente**

Ahorra tiempo y optimiza procesos.

**Más Consistente**

Estandariza resultados y calidad.

**Más Productivo**

Enfocado en lo importante: crear valor.

**Más Innovador**

La IA impulsa nuevas ideas y soluciones.

Herramientas y experiencias que potencian el aprendizaje a través de la inteligencia artificial.



Evaluación Rápida | Test Gamificados

Evaluaciones dinámicas de rápida creación.



Lógica y Resolución | Escape Rooms

Estructuras lógicas encadenadas para resolución de problemas.



Inmersión Adaptativa | Cuentos Interactivos

Narrativa inmersiva adaptada al nivel del estudiante.

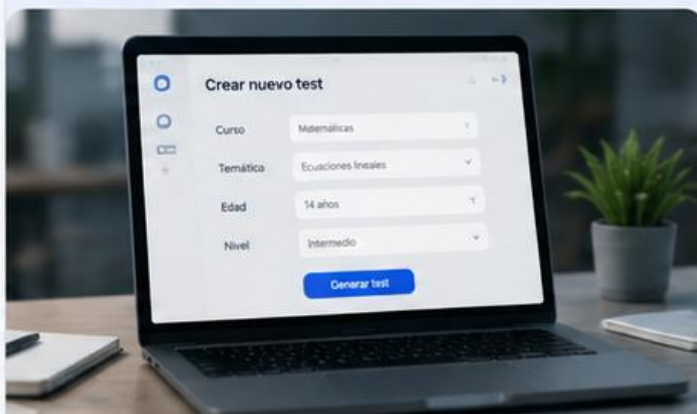


Simulación Compleja | Aventuras Conversacionales

Narrativas ramificadas gestionadas por chatbots.

Diseña evaluaciones interactivas, atractivas y efectivas que potencian el aprendizaje.

1 Configuración Base



Prompt principal:
"Crear test digital en [Plataforma]".

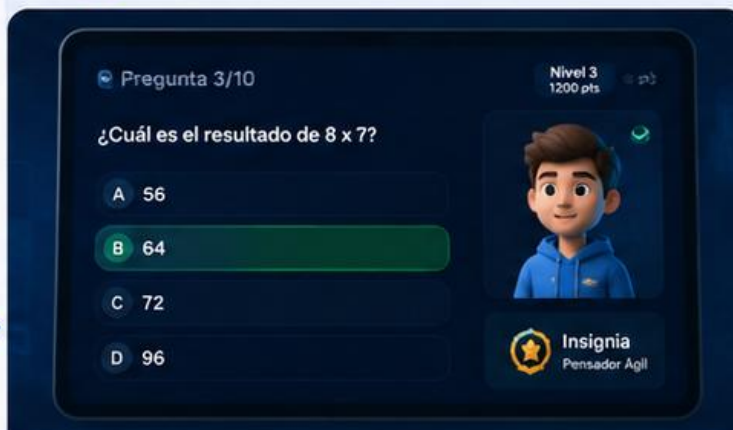


Definir curso, temática, edad y nivel.



Edad/Nivel

2 Estructura y Mecánica



Número de preguntas y formato
(Ej. Múltiple Choice).



Integrar sistema de avatares e insignias.



Avatares



Insignias

3 Refinamiento y Salida



Indicar reportería
(Dashboard en tiempo real).



Opciones de inclusión
(Lectura Fácil).



Lectura Fácil



Personalización de nombres.

Juan Pérez

Convierte ideas en historias que educan, motivan y adaptan el aprendizaje.



1. Plataforma
(Gemini / Gens)



2. Contexto
(Tema, focos, nivel)



3. Iteración
(Mejoras estructurales de V1)



4. Distribución
(Exportar)

PROMPT UI CARD

Actúa como un escritor infantil.
Genera un cuento interactivo sobre **[Tema Central]** adaptado para estudiantes de **[Nivel/Edad]**, El tono debe ser **[Tono Narrativo]**. Al final de cada capítulo, ofrece al lector **[Nº de Opciones]** para decidir cómo continúa la historia.



¿Qué decisión tomas?

1 Seguir el camino del bosque

2 Entrar a la cueva misteriosa

3 Regresar al pueblo

Exportar



Compartir



Mayor Engagement
Historias que conectan y mantienen el interés.



Aprendizaje Adaptativo
Contenido ajustado a la edad, nivel y ritmo del estudiante.



Desarrollo de Habilidades
Fomenta la lectura, toma de decisiones y pensamiento crítico.



Fácil de Crear y Compartir
Exporta, comparte y usa en distintas plataformas.

Anatomía Lógica: El Escape Room



Adaptación del 'Breakout EDU'.

Un grupo colabora para enfrentar desafíos educativos contrarreloj y abrir la “caja misteriosa”.

“ La motivación es fundamental para que el aprendizaje se genere. ”

– Marc Prensky



Motivación Alta

Fomenta la colaboración, el desafío y la curiosidad.



Aprendizaje Activo

Los estudiantes aplican conocimientos en contexto real y significativo.



Pensamiento Crítico

Desarrolla habilidades de resolución de problemas y toma de decisiones.



Feedback Inmediato

La IA permite retroalimentación en tiempo real para mejorar el desempeño.

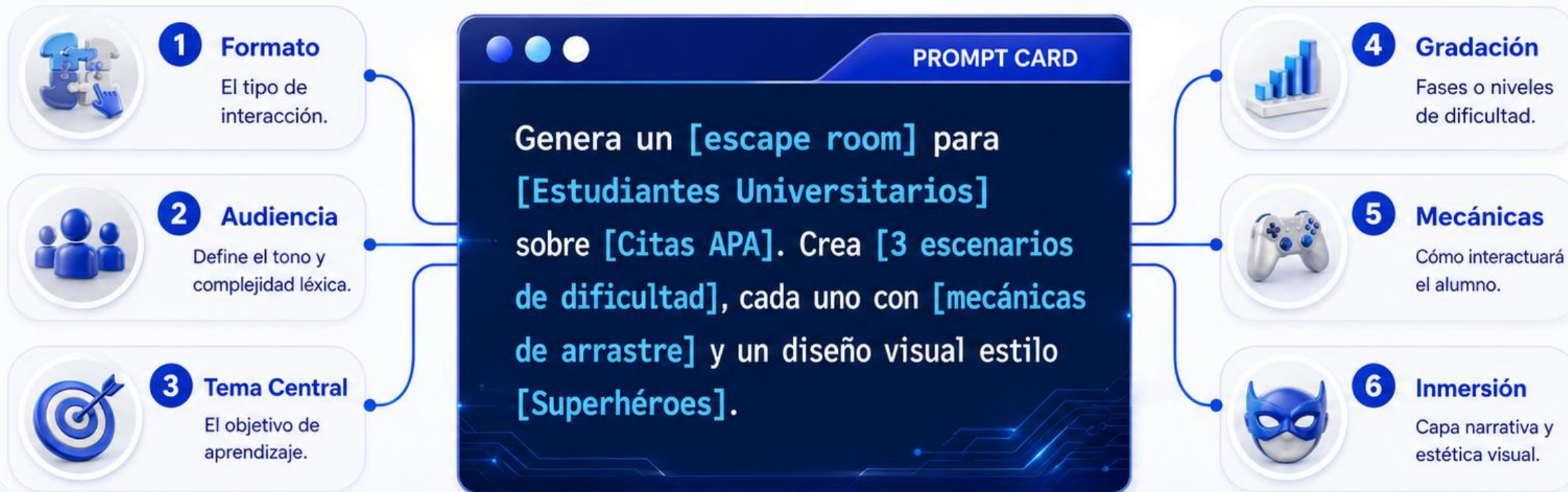


Logro Significativo

Alcanzar la salida refuerza el aprendizaje y genera satisfacción.

CONSTRUCCIÓN ESTRUCTURAL: THE PROMPT CARD

Las 6 variables críticas para orquestar recursos de alta calidad.



Eficiencia

Optimiza tiempo en diseño y producción.



Enfoque

Alinea cada recurso con objetivos pedagógicos.



Calidad

Asegura experiencias coherentes y atractivas.



Adaptabilidad

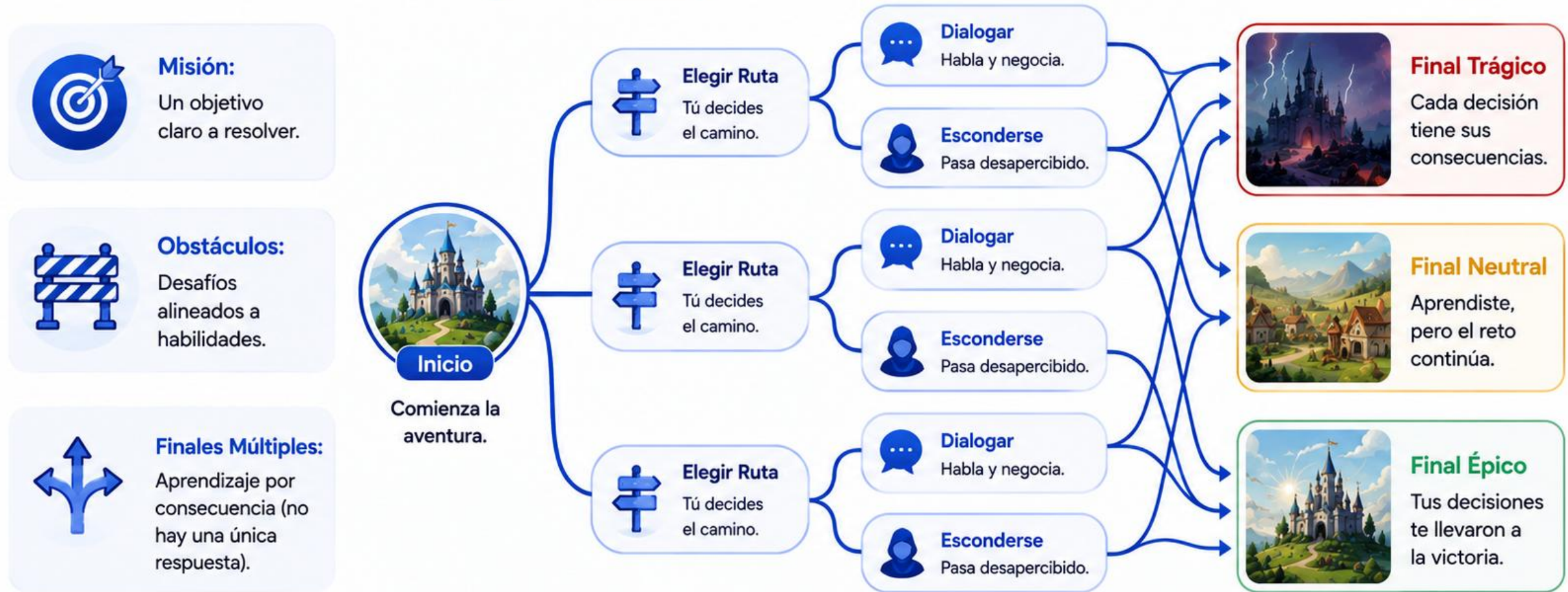
Se ajusta a distintos contextos y necesidades.



Impacto

Potencia la motivación y el aprendizaje activo.

Cada decisión abre nuevas posibilidades de aprendizaje.

**Pensamiento Crítico**

Evalúa opciones y anticipa consecuencias.

**Comunicación**

Dialoga, argumenta y persuade.

**Autonomía**

Tú tomas el control de la historia.

**Motivación**

Historias inmersivas que conectan con tus intereses.

**Aprendizaje Significativo**

Cada camino refuerza nuevos conocimientos.

PROMPTING AVANZADO: MOTOR DE AVENTURA

Diseña aventuras conversacionales que enseñan, motivan y evalúan.



Cada recurso cumple un propósito pedagógico específico.

Recurso	Lógica Subyacente	Foco de la IA	Nivel de Inmersión
 Test Gamificado	Evaluación Directa	 Generación rápida de volumen	 Baja/Media
 Cuento Interactivo	Narrativa Adaptativa	 Personalización del contexto	 Media
 Escape Room	Secuencial y Restrictiva	 Estructuración de acertijos	 Alta
 Aventura Conversacional	Ramificada y Consecuencial	 Gestión de rol en tiempo real	 Muy Alta



Tu rol no es programar la herramienta, es orquestrar el aprendizaje.



Alineación Pedagógica

Selecciona el recurso que mejor se alinee al objetivo de aprendizaje.



Eficiencia

Usa la IA para optimizar tiempo y esfuerzo sin perder calidad.



Impacto

Mayor inmersión genera mayor motivación y retención.



Flexibilidad

Combina recursos para crear experiencias híbridas y efectivas.



Mejora Continua

Evalúa resultados y ajusta estrategias con datos reales.

PLATAFORMAS POPULARES

Conoce las plataformas más utilizadas en educación, sus características y cómo potencian el aprendizaje.



ACCEDE

a las herramientas
más utilizadas



COMPARA

funcionalidades,
ventajas y usos



ELIGE

la plataforma ideal
para tus necesidades



Texto, Chat y Análisis

- ✓ NotebookLM
- ✓ Gemini / Claude
- ✓ Kimi / Deepseek
- ✓ POE



Imágenes y Diseño

- ✓ Canva (Magic Studio)
- ✓ Gemini (Image)
- ✓ Bing Image Creator



Audio, Video y Multimodal

- ✓ Invideo / Gamma
- ✓ Suno / Heygen
- ✓ Genially



Desarrollo HTML / Apps

- ✓ Lovable
- ✓ v0
- ✓ Bolt.new / Manus

Ingesta Multimodal: Visión 360° de la Asignatura



Para Comprender (Visual/Audio)



Resúmenes de
Audio
(Podcasts)



Resúmenes de
Video



Mapas
Mentales

Para Retener (Estudio Activo)



Tarjetas de
Estudio
(Flashcards)



Cuestionarios y
Evaluaciones



Tablas de Datos
Comparativas

Para Presentar (Salida Formal)



Informes
Estructurados



Infografías
(BETA)



Presentaciones
(BETA)

Ecosistema de Herramientas y Despliegue Técnico

Opciones de Construcción IA

**Gemini (Pro):**

Mejor opción por equilibrio en su versión gratuita.

**Claude:**

Superior en programación lógica, pero con capa gratuita muy limitada.

**Lovable:**

Excelente equilibrio técnico/visual (límite: 3 usos al día).

**Otras alternativas:**

AI Studio, Magicloops, Bolt new, POE.

Arquitectura de Despliegue

**Despliegue Online (Gemini Canvas):**

Ideal para aventuras fluidas y dinámicas. Requiere conexión web constante.

**Despliegue Offline (DeepSeek):**

Ventaja arquitectónica crítica. Generación Front-End. Genera interactivos simples (HTML) descargables que operan localmente sin internet.

ÉTICA Y DESAFÍOS

Explora los dilemas éticos de la IA,
sus implicaciones y cómo actuar
de manera **responsable**.



REFLEXIONA

Sobre el impacto
ético de la IA



COMPRENDE

Riesgos, sesgos y
responsabilidades



ACTÚA

Promoviendo un uso ético
y consciente de la IA



Alucinaciones y Sesgos

Necesidad constante de validación humana sobre la información.



Límites de Programación

Restricciones actuales en lógica compleja generada por IA.



Barreras de Acceso

La tensión y diferencias de capacidad entre opciones gratuitas vs. de pago.



Uso Ético

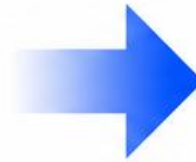
Foco en la promoción humana y el uso responsable orientado al aprendizaje real.

Las herramientas son secundarias;
la habilidad crítica es **saber qué pedir**,
iterarlo e integrarlo.



Creador de Contenido Manual

Enfocado en la sintaxis, el formato y la producción lenta y exhaustiva.



Arquitecto de Experiencias

Enfocado en la pedagogía, la empatía y la iteración rápida mediante lenguaje natural.

1



Practicar

2



Sistematizar

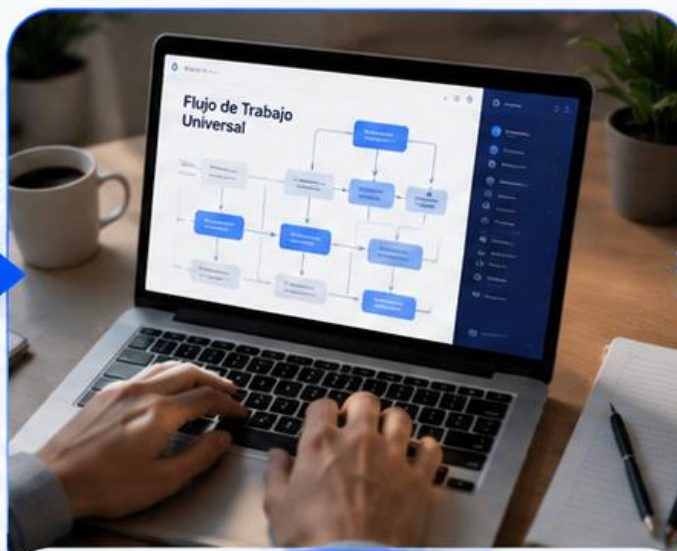
3



Compartir



Comienza probando asistentes básicos o digitalizando un recurso existente (ej. en Notebook LM).



Integra el 'Flujo de Trabajo Universal' (Definir -> Instruir -> Iterar) en tu planificación semanal.



Evalúa los resultados con tus estudiantes y colabora intercambiando 'prompts' efectivos con otros docentes.

COMPROBANDO LO APRENDIDO



Escanea el código QR

y accede a la actividad interactiva para
poner en **práctica** lo que aprendiste.



<https://escape-teach-quest.lovable.app/>





Acceso sitio web

Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>



Apoyos IA Gemini, Chat GPT y Notebook LM