

Aprende con IA de forma lúdica: construcción de escape room y aventuras conversacionales con IA

4 de agosto 2026

Adrián Villegas Dianta
cvillegas@udla.cl
<https://adrianvillegasd.com>



ÍNDICE

01

Posibilidades educativas de la IA actual



02

Construcción de experiencias gamificadas con IA



03

Consideraciones de trabajo con IA al cierre





1

Posibilidades educativas de la IA actual

— ...

La inteligencia artificial actual abre un abanico de oportunidades para transformar la enseñanza y el aprendizaje. Desde la personalización de contenidos hasta el análisis de datos, la IA permite crear experiencias educativas más efectivas, inclusivas y centradas en cada estudiante.



Ecosistema de soluciones posibles con IA

La IA potencia experiencias de aprendizaje más **inclusivas**, **eficientes** y **personalizadas**.





¿Qué es gamificar con tecnología e IA?



GAMIFICAR ES...

Aplicar elementos y dinámicas de juego en contextos educativos para hacer **más motivador, significativo y efectivo** el aprendizaje.

ELEMENTOS DE JUEGO



Puntos, niveles, desafíos, recompensas, retos, narrativas, etc.

APOYADOS EN TECNOLOGÍA E IA



Plataformas digitales, analítica, adaptatividad, retroalimentación inteligente.

PARA TRANSFORMAR LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE



Más participación, más compromiso, mejores resultados.



RESULTADO

Aprendizajes más profundos, duraderos y relevantes.



Motiva

Despierta el interés y el compromiso.



Involucra

Coloca al estudiante en el centro de su aprendizaje.



Desafía

Propone metas y retos alcanzables.



Reconoce

Refuerza los logros y el esfuerzo.

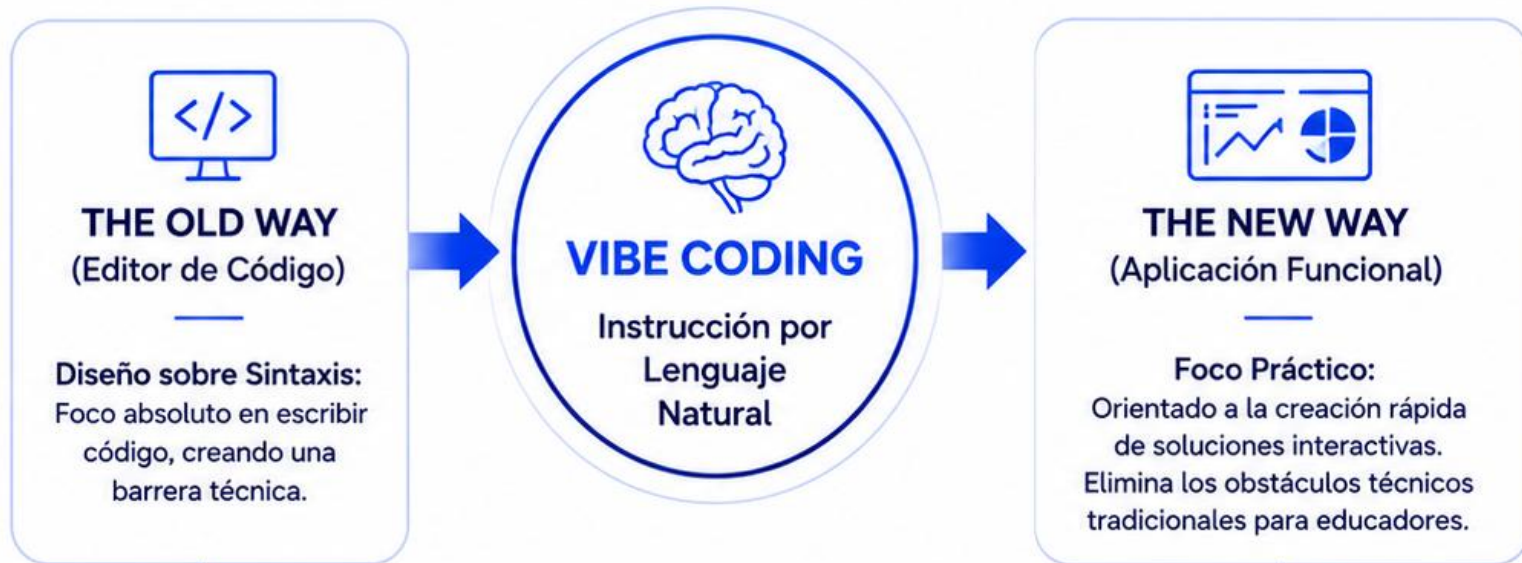
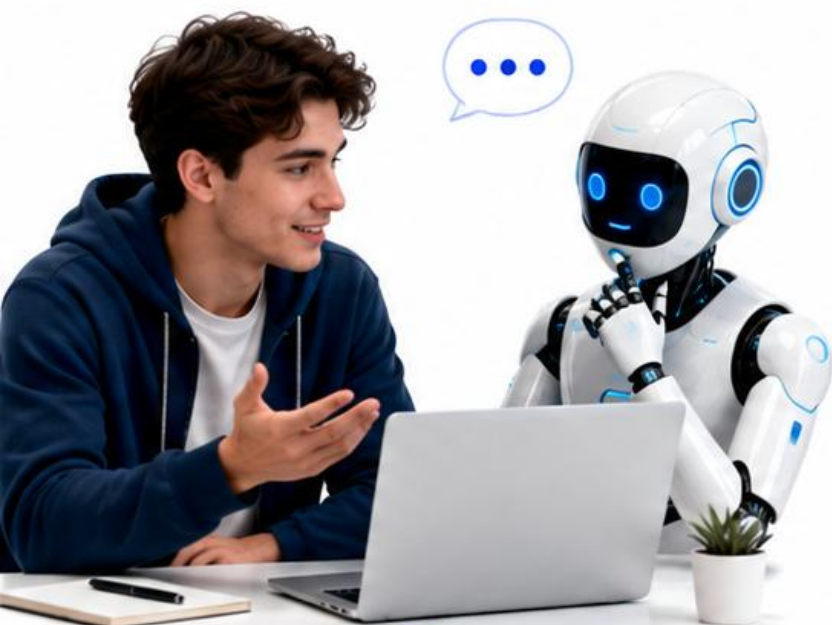


Gamificar con tecnología e IA convierte el aprendizaje en una experiencia **activa, personalizada y significativa**.



Cambio: del código al vibe coding

- De escribir instrucciones, a crear soluciones.



Más Rápido
De la idea a la aplicación
en minutos.



Más Accesible
Cualquier persona
puede crear soluciones.



Más Enfocado
En la solución del problema,
no en la sintaxis.



Más Impacto
Herramientas prácticas
que transforman el aula.

Método universal de creación con IA





2

Construcción de experiencias gamificadas con IA



El desarrollo de escape room y aventuras conversacionales con IA puede generar nuevas situaciones de aprendizaje para los estudiantes





Metodologías de gamificación con IA

Entre escape rooms y aventuras conversacionales.

— ...



Lógica y Resolución | Escape Rooms

Estructuras lógicas
encadenadas para
resolución de problemas.



Simulación Compleja | Aventuras Conversacionales

Narrativas ramificadas
gestionadas por chatbots.



El Docente como Piloto.

Mantiene el control
pedagógico, define el contexto,
aplica empatía y decide la
estrategia.



La IA como Copiloto.

Idea, estructura, digitaliza
y traduce la narrativa a
formatos interactivos.



Regla de Oro: La IA propone y construye, el docente decide y valida.



Escape room con IA



Adaptación del 'Breakout EDU'.

Un grupo colabora para enfrentar desafíos educativos contrarreloj y abrir la "caja misteriosa".

“

La motivación es fundamental para que el aprendizaje se genere.

– Marc Prensky



El Candado (Gate).

Restricción absoluta. El progreso requiere la respuesta exacta.



La Secuencia.

Diseño lineal. El problema B no existe hasta que el problema A sea resuelto.



Objetivo:

Alcanzar la salida a través de la demostración de dominio de conceptos.

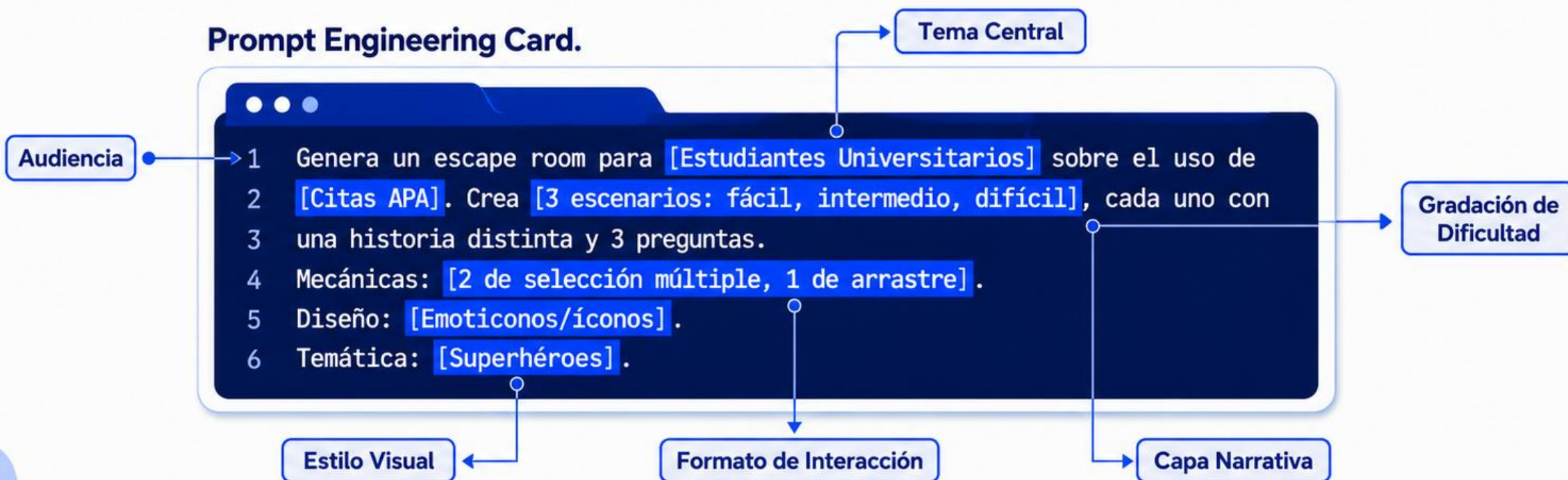




Construcción estructural: the prompt card



Prompt Engineering Card.





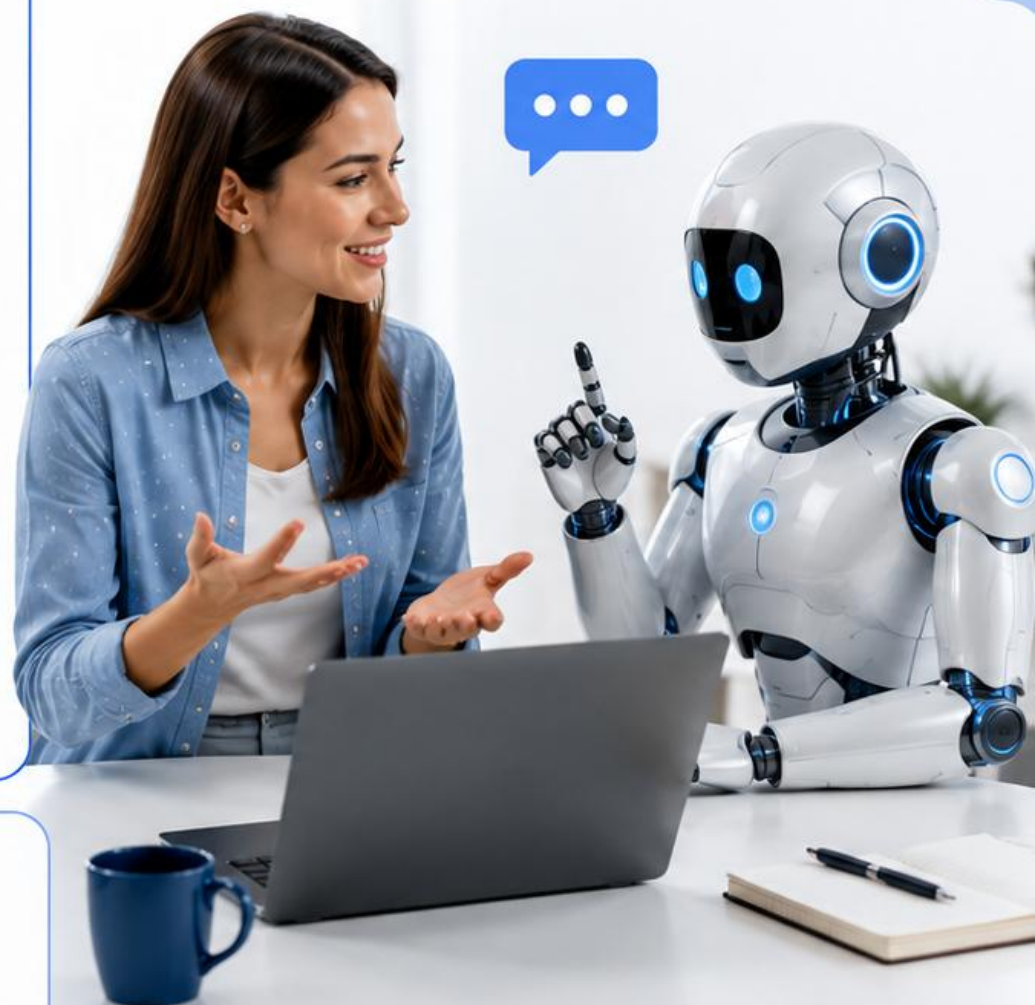
Propuesta de instrucción escape room:

“Genera un **escape room** que permita a estudiantes universitarios dar cuenta de lo que saben en torno al uso correcto de las **citas APA**. Genera tres escenarios seleccionados al inicio (fácil, intermedio, difícil), cada uno con una historia distinta y tres preguntas, las dos primeras de selección múltiple y la tercera con ejercicio de arrastre. Diseña con emoticones e iconos, altamente visual. La historia debe tratarse de **superhéroes**”.



Ejemplos:

- <https://hero-cite-quest.lovable.app>
- <https://gemini.google.com/share/86499ded169b>





La aventura conversacional con IA

Simulaciones inmersivas tipo “Elige tu propio camino”. El estudiante asume un rol, evalúa información y toma decisiones que alteran el resultado.



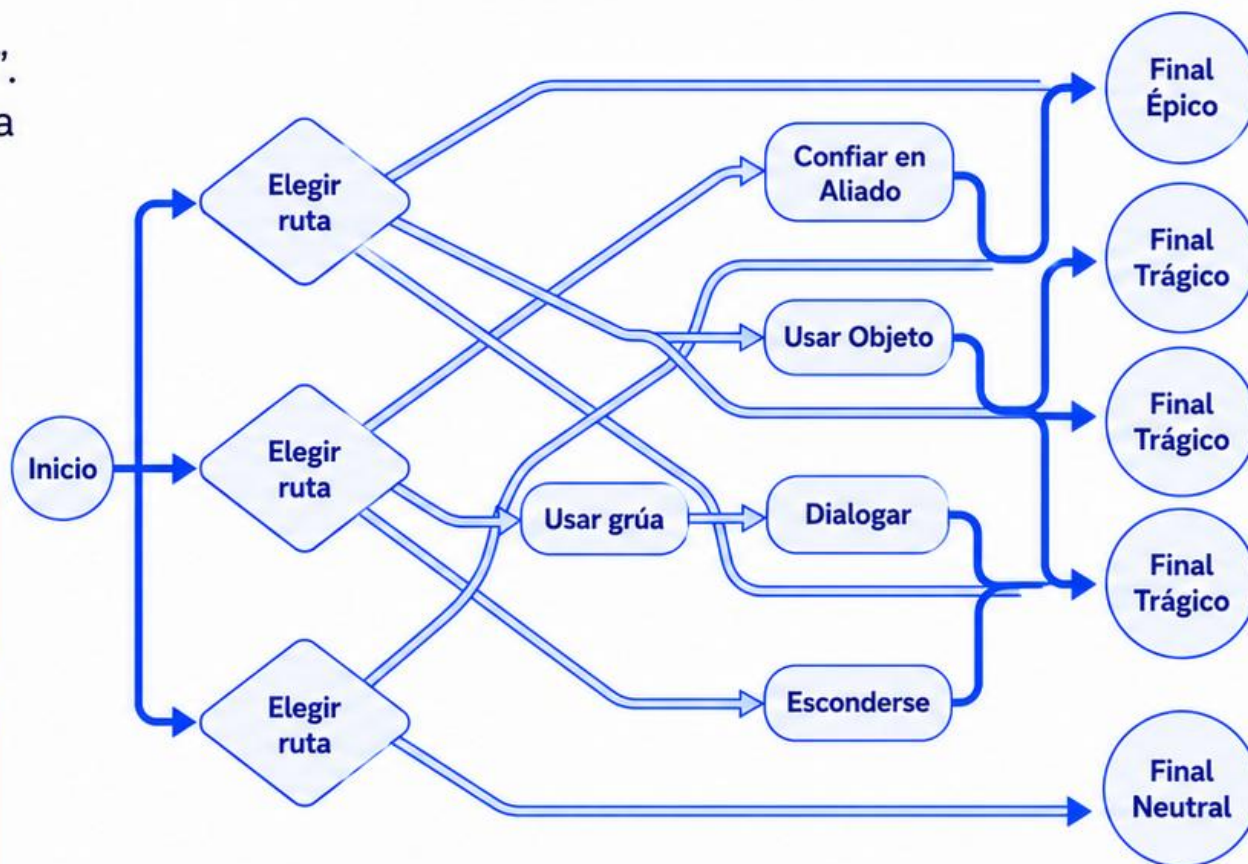
Misión: Un objetivo claro a resolver.



Obstáculos: Desafíos alineados a las habilidades a evaluar.



Finales Múltiples: Aprendizaje por consecuencia. No hay una única respuesta correcta.



La Gestión de la Consecuencia: Cada elección cierra unas puertas y abre otras. El resultado refleja la suma de las decisiones.



Prompting Avanzado: Motor de Aventura



	Genera una aventura conversacional para [Estudiantes Universitarios] sobre [Citas APA].
	Crea [3 escenarios de dificultad] con [3, 5 o 7 preguntas].
	Mecánica: Las respuestas deben ser de [desarrollo abierto]. Tú, como IA, debes [evaluarlas de forma inmediata].
	Sistema de ayuda: Entrega [pistas limitadas que se agoten].
	Cierre: Al final entrega un [reporte de fortalezas, debilidades y mejoras].
	Inmersión: Incluye [contador de tiempo], [ingreso de nombre], y selección entre [3 avatares].
	Tema: [Estudiantes entregando su tesis].
	Diseño visual con [emoticonos].





Propuesta de instrucción aventura conversacional:

“Genera una **aventura conversacional** que permita a estudiantes universitarios dar cuenta de lo que saben en torno al uso correcto de las **citas APA**. Genera tres **escenarios** seleccionados al inicio (fácil, intermedio, difícil), cada uno con una historia distinta en que seleccionen **3, 5 o 7 preguntas**. Las respuestas deben ser **siempre de desarrollo** y tú como IA **evaluar las de forma inmediata**, puedes entregar **pistas** (pero que se vayan agotando), al final del desafío desde dar un completo **reporte de fortalezas, debilidades y mejoras**. Debes colocar un **contador de tiempo**, permitir que el estudiante escriba su **nombre** y seleccione un **avatar** asociado a la historia (deben ser **3 personajes**). Debes diseñar con **emoticones e íconos**, altamente visual. La historia debe tratarse estudiantes que deben **entregar su tesis**.”



Ejemplos:

- <https://gemini.google.com/share/5c76ac8e6eee>
- <https://citation-saga-guide.lovable.app/>



Algunas opciones de construcción con IA

Plataformas y herramientas que puedes usar para crear experiencias conversacionales interactivas con IA.



<https://v0.app/>

Crea interfaces y prototipos con IA.



<https://replit.com/>

Desarrolla aplicaciones completas con IA.



<https://base44.com/>

Construye apps y herramientas rápido con IA.



<https://bolt.new/>

Genera aplicaciones web con IA.



<https://www.netlify.com/>

Despliega y aloja aplicaciones web fácilmente.



<https://lovable.dev/>

Crea productos digitales con IA, sin código.



<https://gemini.google.com/app>

Asistente de IA para idear, escribir y construir.



<https://claude.ai/>

IA conversacional avanzada para crear y analizar.

Arquitectura de despliegue



1. Idea

Define el objetivo y la experiencia.



2. Conexión

Conecta la IA y los servicios.



3. Interfaz

Diseña la experiencia del usuario.



4. Procesamiento

La IA procesa y genera respuestas.



5. Lógica

Se aplican reglas, datos y contexto.



6. Front-end

Se construye la capa visual interactiva.



7. Despliegue

Se publica y comparte la aplicación.





La Matriz de Identidad Pedagógica

Dos caminos de interacción con objetivos y mecánicas contrastantes.



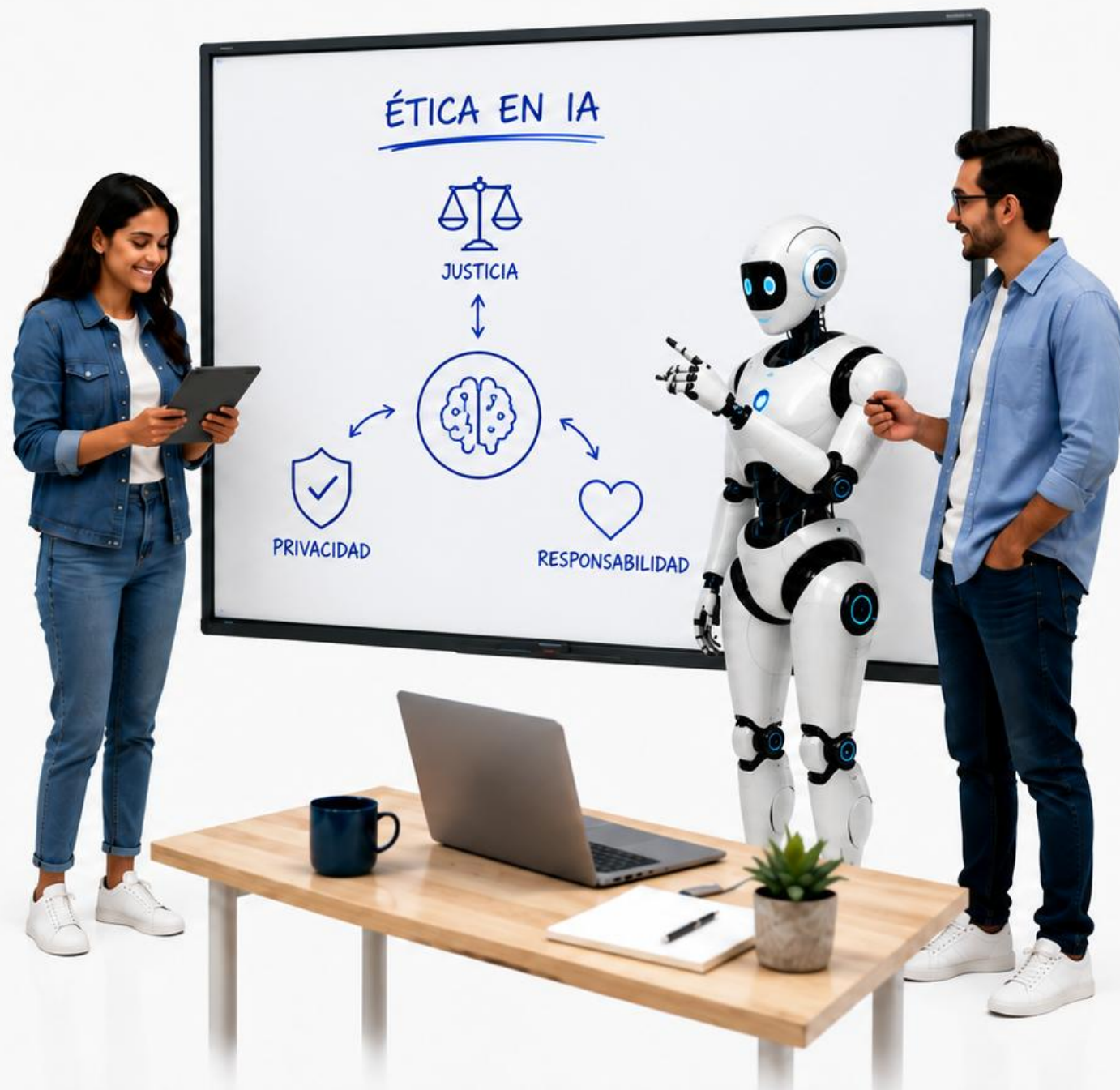
	 Escape Rooms	 Aventuras Conversacionales	 Con IA
 Objetivo Principal	Validación de conocimientos exactos, lógica deductiva, colaboración bajo presión.	Evaluación de criterio, toma de decisiones en contexto, exploración de consecuencias.	Personalización del aprendizaje, retroalimentación inteligente y adaptación en tiempo real.
 Estructura Lógica	Lineal / Convergente (múltiples cantdatos, una salida).	Ramificada / Divergente (múltiples caminos, múltiples finales).	Dinámica / Adaptativa (rutas que evolucionan según el estudiante).
 Mecánica de Respuesta	Resolución de problemas cerrados, selección múltiple, códigos.	Roleplay, escenarios de gestión, respuestas de desarrollo guiadas por IA.	Interacción natural, análisis semántico, respuestas generativas y recomendaciones personalizadas.



3

Consideraciones de trabajo con IA al cierre

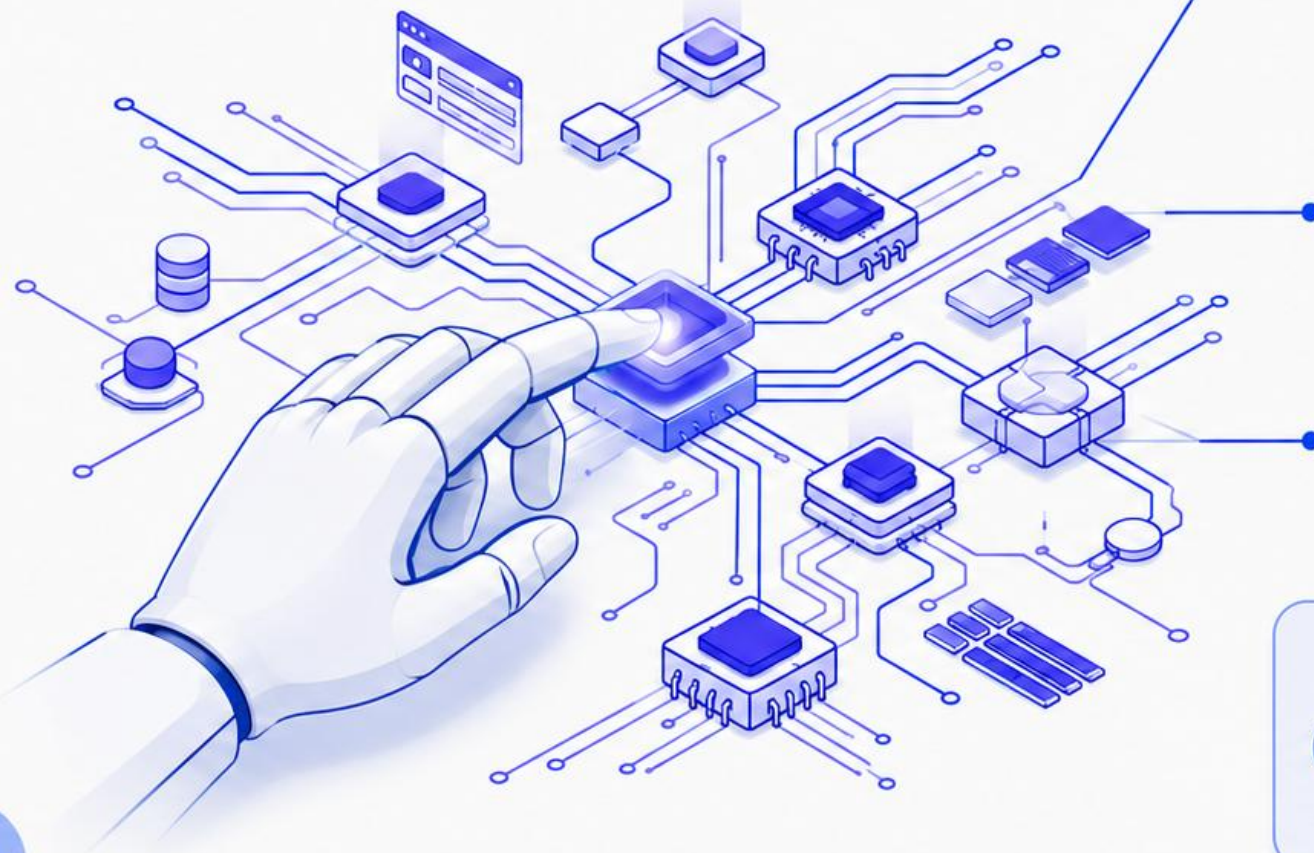
Cerrar un proceso con IA implica evaluar resultados, reflexionar sobre el aprendizaje y promover un uso ético, responsable y crítico de la tecnología.





Personalizar para Humanizar

Diseñando rutas con propósito.



La meta final del diseño de interacciones avanzadas no es la implementación de 'más tecnología'.



La IA gestiona la extrema variabilidad estructural (los candados, los avatares, las rutas múltiples).



Esto libera al educador para gestionar lo verdaderamente importante: el vínculo, la ética y el sentido profundo del aprendizaje.



Diseñamos con máquinas para construir un camino desafiante y posible para **cada mente humana.**





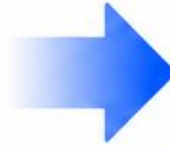
La transformación docente

Las herramientas son secundarias;
la habilidad crítica es **saber qué pedir**,
iterarlo e integrarlo.



Creador de Contenido Manual

Enfocado en la sintaxis, el formato
y la producción lenta y exhaustiva.



Arquitecto de Experiencias

Enfocado en la pedagogía, la empatía y la
iteración rápida mediante lenguaje natural.





Próximos pasos en el aula

1



Practicar

Comienza probando asistentes básicos o digitalizando un recurso existente (ej. en **Notebook LM**).



2



Sistematizar

Integra el 'Flujo de Trabajo Universal' (**Definir -> Instruir -> Iterar**) en tu planificación semanal.



3



Compartir

Evalúa los resultados con tus estudiantes y colabora intercambiando '**prompts**' efectivos con otros docentes.



Comprobando lo aprendido



Escanea el código QR

y accede a la actividad interactiva para
poner en **práctica** lo que aprendiste.



<https://escape-teach-quest.lovable.app/>



Conociendo el posgrado FEDU



Escanea el código QR

y accede a la actividad interactiva para
poner en práctica lo que aprendiste.



<https://econtinua.udla.cl/diplomados/>





Aprende con IA de forma lúdica: construcción de escape room y aventuras conversacionales con IA

 4 de agosto 2026

Adrián Villegas Dianta

cvillegas@udla.cl

<https://adrianvillegasd.com>