

Ciclo de talleres: Uso pedagógico de la inteligencia artificial

Taller Notebook - Taller 2: Construcción de recursos didácticos con Notebook LM

Relator: Adrián Villegas Dianta





Objetivo de aprendizaje

Construir recursos didácticos de apoyo al aprendizaje con las opciones de **Notebook LM**

Estándares de la Profesión Docente

Marco para la Buena Enseñanza



Dominio A: Preparación del proceso de enseñanza y aprendizaje

Estándar 3: “Planificación de la enseñanza”.



Este estándar promueve el diseño de planificaciones que incluyen de manera coherente, progresiva y secuenciada en el tiempo:



objetivos, conocimientos, habilidades y actitudes de la disciplina



estrategias didácticas



actividades de aprendizaje



recursos y tecnologías digitales



adaptaciones a estudiantes que requieren apoyos específicos

Marco orientador de competencias digitales docentes

Dimensión 2: Competencias Pedagógicas



Tecnologías para el aprendizaje disciplinar

Gestiona el uso de tecnologías **de manera pertinente** para diseñar, apoyar y/o potenciar los procesos de enseñanza y aprendizaje de acuerdo con los métodos didácticos específicos y más efectivos para la disciplina que enseña.



Adaptación y creación

Adapta o crea recursos o herramientas digitales de acuerdo a las necesidades de su planificación y de las y los estudiantes.





Ruta de aprendizaje

1. Recomendaciones para una buena base documental
2. Banco de prompts
3. Construcción de recursos gamificados físicos
4. Infografías didácticas
5. Presentaciones educativas personalizadas
6. Audios personalizados



**¿Qué materiales
didácticos podríamos
crear con Notebook LM?**

Recomendaciones para una buena base de conocimientos en Notebook LM

Nombrar, versionar y preparar las fuentes antes de cargarlas

Paso 1 Evita nombres ambiguos

No usar:

- ✗ “documento final”
- ✗ “clase nueva”
- ✗ “texto revisado”
- ✗ “material 2”

Paso 2 Usa nombres trazables



Unidad_3_Evaluacion_Formativa_
ProgramaAsignatura_v2026-05-11.docx



Lectura_Base_DidacticaGeneral_
Bolivar_2005_v1.pdf



Normativa_Evaluacion_Decreto67_
Chile_TextoOficial_v2026.pdf

FUENTES
ORGANIZADAS

Límites, formatos y cuidados de carga

Una buena base documental depende de fuentes legibles, compatibles y bien curadas.

1 Límites por fuente

- Hasta 500.000 palabras
- Hasta 200 MB por archivo



2 Límites por cuaderno

- 50 fuentes en cuenta gratuita
- 300 fuentes en cuentas Plus



3 Cuidado con PDF escaneados

Si el PDF es solo imagen, NotebookLM puede leerlo mal o recuperar información incompleta.

Aplicar OCR antes de cargarlo.



Herramienta sugerida:
tools.pdf24.org/es/ocr-pdf

4 Formatos recomendados

Usa archivos en formato limpio para mejores resultados, porque permite títulos, subtítulos, listas y énfasis con marcas simples.

- PDF de texto (no solo imagen)
- Documentos de Word (.docx)
- Archivos de texto (.txt)
- Presentaciones (.pptx)
- Páginas web legibles



Banco de prompts

1

Elige el prompt que necesitas

Explora las categorías y selecciona el más adecuado para tu objetivo.



2

Cópialo y pégalo en NotebookLM

Úsalo tal cual o adáptalo a tu contexto y necesidades.



3

Ajusta, conversa y profundiza

Interactúa con NotebookLM, realiza preguntas y mejora los resultados.



Acceso: <https://cristiansepulvedai.com/notebooklm/index.html>



Uso de prompts especializados

En este repositorio encontrarás prompts diseñados especialmente para docentes que usan **Notebook LM** como asistente de investigación y creación educativa.

¿Qué encontrarás?



Investigación educativa

Prompts para explorar, analizar y sintetizar información académica de forma profunda.



Planificación didáctica

Diseña clases, unidades y secuencias didácticas alineadas a objetivos de aprendizaje.



Podcast y audio educativo

Prompts para generar guiones, diálogos y resúmenes hablados listos para audio.



Presentaciones e infografías

Transforma información en diapositivas claras, infografías visuales y material atractivo.



Libros y cuentos educativos

Crea historias, cuentos y libros ilustrados con fines pedagógicos.



Cómics y narrativas visuales

Genera guiones y escenas para cómics educativos y tiras ilustradas.



Evaluación y retroalimentación

Diseña rúbricas, pautas de evaluación y entregas de retroalimentación formativa.



Creatividad y pensamiento crítico

Activa ideas, debates y actividades para desarrollar el pensamiento crítico.



Construcción de recursos gamificados físicos



¿Qué juegos físicos podríamos crear con Notebook LM?



Construcción de recursos gamificados físicos



1. Juegos de tablero

1



Tablero de avance tipo Oca

2



Tablero de ascenso y descenso tipo Escaleras y Serpientes

3



Tablero de recorrido por estaciones

4



Tablero de preguntas y desafíos

5



Tablero de misiones

6



Tablero de exploración de mapa

7



Tablero de administración e intercambio de recursos

8



Tablero cooperativo para alcanzar una meta común



Construcción de recursos gamificados físicos



2. Juegos de cartas

1



Cartas de preguntas y respuestas

2



Cartas de desafíos

3



Cartas de personajes

4



Cartas de roles tipo RPG

5



Cartas de situaciones o casos

6



Cartas de dilemas y toma de decisiones

7



Cartas de pistas

8



Cartas de misiones y acciones



Construcción de recursos gamificados físicos



3. Juegos de asociación y emparejamiento

1



Memorice de imágenes

2



Memorice de conceptos y definiciones

3



Dominó conceptual

4



Dominó de causa y efecto

5



Bingo educativo

6



Lotería educativa

7



Juego de parejas o correspondencias

8



Juego de clasificación por categorías o familias



Construcción de recursos gamificados físicos



4. Puzles y juegos de construcción

1



Rompecabezas de imágenes

2



Rompecabezas conceptual

3



Puzle de secuencias

4



Puzle de relaciones conceptuales

5



Puzle de mapas o territorios

6



Puzle tipo tangram

7



Construcción de líneas de tiempo

8



Construcción de procesos, ciclos o sistemas



Construcción de recursos gamificados físicos



6. Juegos físicos educativos

1



Escape room educativo

2



Búsqueda del tesoro

3



Gymkana educativa

4



Circuito de desafíos

5



Estaciones de aprendizaje gamificadas

6



Juego de misterio o investigación

7



Rally educativo por equipos

8



Juego de pistas y códigos encadenados



Construimos un juego de mesa con Notebook LM



De momento...

Conversamos sobre el potencial pedagógico de **Notebook LM**



“¿Qué **posibilidades educativas** vemos de momento en la **herramienta?**”



Cómo construir una infografía didáctica en Notebook LM

Proceso simple para transformar información en un recurso visual claro, útil y atractivo.

1



Define el objetivo

Decide qué contenido quieres explicar y para quién será la infografía.

2



Carga tus fuentes

Sube documentos, apuntes o enlaces relevantes al cuaderno de Notebook LM.

3



Pide una síntesis

Solicita ideas clave, conceptos centrales y datos más importantes.

4



Organiza la estructura

Ordena el contenido en secciones, títulos y jerarquías visuales.

5



Solicita el formato

Pide propuestas de infografía: comparativa, secuencial, resumen visual o esquema temático.

6



Revisa y mejora

Ajusta el texto, verifica claridad y adapta el recurso a tu clase.



Resultado: una infografía didáctica lista para apoyar la comprensión, el repaso y la enseñanza.

*Ideas
que se convierten
en aprendizaje*

Cómo construir una presentación didáctica personalizada en Notebook LM

Sigue estos pasos para transformar tus fuentes en una presentación clara, atractiva y adaptada a tu clase.

1



Define el propósito

Indica a Notebook LM el tema, el nivel educativo, los objetivos de aprendizaje y el tipo de presentación que necesitas.

2



Carga tus fuentes

Sube documentos, apuntes, artículos, enlaces o materiales de tu clase.

3



Solicita la presentación

Pide que genere una presentación didáctica con una estructura clara (introducción, desarrollo, ejemplos, actividades y cierre).

4



Personaliza el contenido

Ajusta el tono, el enfoque pedagógico, la cantidad de diapositivas, el estilo visual y los ejemplos según tu estudiantado.

5



Revisa y mejora

Verifica la coherencia, la precisión de la información y la pertinencia didáctica. Solicita cambios si es necesario.

6



Usa y comparte

Descarga la presentación, utilízala en tu clase y compártela con tus estudiantes.



Resultado: una presentación didáctica personalizada, lista para inspirar y facilitar el aprendizaje.

Cómo construir una explicación de audio (podcast) didáctica en Notebook LM

Convierte tus fuentes en un recurso sonoro claro, atractivo y útil para el aprendizaje.

El conocimiento también se escucha

1



Define el propósito

Decide qué contenido quieres explicar, para quién será el audio y qué aprendizaje deseas reforzar.

2



Carga tus fuentes

Sube documentos, apuntes o enlaces relevantes al cuaderno de Notebook LM.

3



Pide una síntesis oral

Solicita un resumen conversado, guion o explicación en tono didáctico.

4



Ajusta el estilo

Indica duración, nivel, tono, ejemplos y si será tipo podcast, cápsula o repaso.

5



Genera y revisa

Escucha el resultado, verifica claridad y corrige si necesitas más precisión.

6



Úsalo en clase

Compártelo para introducir temas, reforzar contenidos o apoyar el estudio autónomo.

Puede servir para:



Introducir un tema



Reforzar contenidos



Repasar antes de evaluar



Apoyar el estudio en casa



Resultado: un recurso sonoro didáctico, personalizado y listo para acompañar el aprendizaje.



Reflexión final

Conversamos sobre cómo llevar Notebook LM a la práctica docente



“¿cómo pueden **integrar las herramientas de Notebook LM** en su práctica docente?”



“¿qué pasos concretos **planean tomar** a partir de esta sesión para implementar estos recursos en su aula?”

iGracias!

Nos vemos en el próximo taller

Relator: Adrián Villegas Dianta

 <https://adrianvillegasd.com/>

